

# A COACH'S NOTEBOOK

**GS PATHANIA**

**SENIOR CRICKET COACH IN SPORTS AUTHORITY OF INDIA (SAI)**



BlueRoseONE<sup>.com</sup>  
S t o r i e s   M a t t e r

New Delhi • London

**BLUEROSE PUBLISHERS**

India | U.K.

Copyright © GS Pathania 2025

All rights reserved by author. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording or otherwise, without the prior permission of the author. Although every precaution has been taken to verify the accuracy of the information contained herein, the publisher assumes no responsibility for any errors or omissions. No liability is assumed for damages that may result from the use of information contained within.

BlueRose Publishers takes no responsibility for any damages, losses, or liabilities that may arise from the use or misuse of the information, products, or services provided in this publication.



For permissions requests or inquiries regarding this publication,  
please contact:

BLUEROSE PUBLISHERS  
[www.BlueRoseONE.com](http://www.BlueRoseONE.com)  
[info@bluerosepublishers.com](mailto:info@bluerosepublishers.com)  
+91 8882 898 898  
+4407342408967

ISBN: 978-93-7310-232-0

Cover design: Daksh  
Typesetting: Tanya Raj Upadhyay

First Edition: December 2025



**G.S. Pathania**  
**Senior Cricket Coach**  
**Sports Authority of India**

# **G.S. Pathania**

A self-made man and a devout bhakt of Lord Shiva, was born into a very poor family in Nurpur, Kangra (Himachal Pradesh) yet rose to become the first graduate of his village. Deeply fond of studies and cricket, he would often borrow books from his friends at night, studying under streetlights to secure excellent marks, especially in Mathematics, where his brilliance in mental calculations was unmatched.

Alongside academics, his discipline and exceptional knowledge of cricket shaped him into a remarkable player. Though poverty prevented him from pursuing cricket as a career in his early years, he once played alongside legends like Bishan Singh Bedi and went on to nurture future stars such as JP Yadav and Narendra Hirwani.

With sheer determination, he completed his NIS training in cricket coaching despite immense financial hardships, and began his career in Bettiah, Bihar—one of the most backward regions at the time. In 1977, he introduced the game of cricket in Bhopal, earning him the honour of being regarded as the Pitamah of Cricket.

Rising through perseverance and dedication, he eventually retired as the second senior-most cricket coach of India. Even after retirement, his passion never dimmed—he established the RCC Club, a cricket academy through which he continued to guide and inspire budding players. His life stands as a testament to grit, discipline, and the pursuit of excellence against all odds.



## “क्रिकेट खेल”

‘क्रिकेट एक शाही अंग्रेजी खेल है बड़े-बड़े राजे महाराजे इसे बड़े शौक से खेलते थे । यह खेल सभी खेलों की रानी मानी जाती है यह खेल हमारे मन और शरीर दोनों पर बहुत अच्छा प्रभाव डालती है। दूसरे खेलों की अपेक्षा इसमें बेईमानी कम हो सकती है इससे हम सघाई सिखते हैं और झगड़े के बिना खेलने का “सिखिया” आदेश मिलता है। इसमें अकेले, अकेले भी खेलना पड़ता है जिससे अपने आप में भरोसा आता है और अधिक लोगों के सामने आने का हौसला बढ़ता है जब कभी कोई मनुष्य ठीक ढंग से बर्ताव नहीं करता तो उसे अंग्रेजी में कहा जाता है कि वो हमारे साथ क्रिकेट नहीं खेल रहा” ।

# Table of Contents

## HISTORY OF CRICKET

|                        |   |
|------------------------|---|
| क्रिकेट का इतिहास..... | 1 |
|------------------------|---|

## CRICKET IN INDIA

|                           |   |
|---------------------------|---|
| क्रिकेट भारतवर्ष में..... | 4 |
|---------------------------|---|

## ART OF BATTING

|                       |   |
|-----------------------|---|
| बल्लेबाजी की कला..... | 7 |
|-----------------------|---|

## ART OF BOWLING

|                      |    |
|----------------------|----|
| गेंदबाजी की कला..... | 29 |
|----------------------|----|

## ART OF FIELDING

|                          |    |
|--------------------------|----|
| क्षेत्ररक्षण की कला..... | 42 |
|--------------------------|----|

## ART OF WICKET KEEPING

|                          |    |
|--------------------------|----|
| विकेट कीपिंग की कला..... | 56 |
|--------------------------|----|

## IMPORTANCE OF NET PRACTICE

|                           |    |
|---------------------------|----|
| नेट अभ्यास की महत्ता..... | 62 |
|---------------------------|----|

## ART OF COACHING

|                          |    |
|--------------------------|----|
| कोचिंग देने की कला ..... | 78 |
|--------------------------|----|

## ETIQUETTE OF CRICKET

|                                          |    |
|------------------------------------------|----|
| क्रिकेट के सामाजिक शिष्टाचार या अदब..... | 92 |
|------------------------------------------|----|

## UMPIRES AND UMPIRING

अंपायर और अंपायरिंग..... 94

## HOW TO MAKE WICKET

विकेट को बनाने का ढंग ..... 101

## EQUIPMENT

उपकरण..... 104

MISCELLANEOUS ..... 106

## GLOSSARY

शब्दावली..... 110



# HISTORY OF CRICKET

## क्रिकेट का इतिहास

क्रिकेट खेल इंगलिश खिलाड़ियों के द्वारा दिया हुआ खेल है यह आज-कल सभी कामनवेल्थ और जहां पर अंग्रेजी भाषा का प्रभाव है वहां पर खेला जाता है इस बात के लिए हमारे पास काफी पुराने रिकार्ड है कि जिनके द्वारा हम यह कह सकते हैं कि क्रिकेट खेल सन् 1550 ई0 से खेला जाना शुरू हुआ था।

सन् 1744 ई0 में लंदन के अन्दर पालमल के स्थान पर पहली बार लंदन के कुछ नोबल व्यक्तियों के द्वारा एक संस्था तैयार की गई जिसमें खेल के नियमों का पहली बार विचार विमर्श हुआ। बाई कौडैक्ट पहला क्रिकेट खेल था एवं क्लब बना जिसकी योजनाओं और अच्छी योग्यताओं और सफलताओं के आधार पर सन् 1787 ई0 में एस.सी.सी. का नाम दिया गया जो आज कल का प्रसिद्ध मैलबोर्न क्रिकेट क्लब है जो कि संसार को क्रिकेट की जानकारी और नियमों को बनाने वाली संस्था है।

कैंटन एक प्रथम देश था जिसने क्रिकेट खेल का आयोजन करके लंदन और उसके आसपास के टापुओं में क्रिकेट खेलन को फैलाया। सन् 1859 ई0 में इस प्रकार क्रिकेट खेल अपनी युवा अवस्था में पहुँच चुका था। 1859 ई0 में ही इसी देश के बारह खिलाड़ी अटलांटिक सागर को पार कर करे कनैडा और यू0एस0ए0 में मैच खेलने के लिए गए। 1861 ई0 में इन्हीं खिलाड़ियों का पहला ग्रुप आस्ट्रेलिया भी गया और फिर सन् 1863-64 ई0 में जार्ज पर लीड की कप्तानी में एक टीम आस्ट्रेलिया और न्यूजीलैंड के दौरे पर गई और सन् 1863-64 में ही पी0डब्लू0 ग्रास की कप्तानी की अध्यक्षता में एक टीम तैयार की गई जो कि सन् 1876-77 तक आस्ट्रेलिया और न्यूजीलैंड का दौरा करती रही और इस प्रकार इन टीमों के द्वारा खेल में उत्साह और जागृति हुई लेकिन यह रुचि आस्ट्रेलिया में अधिक समय तक नहीं रही और इस प्रकार से 1878

*“बदले का भी बदला लिया जायेगा”*

ई0 तक आस्ट्रेलिया ने क्रिकेट में अधिक उत्साह नहीं दिखाया लेकिन 1878 में जी.डब्लू. गौरग्रे की अध्यक्षता में आस्ट्रेलिया की पहली टीम इंग्लैण्ड की यात्रा पर गई इस यात्रा के द्वारा क्रिकेट का इतिहास बनना शुरू हुआ।

सन् 1880 में डब्लू एल. मोरीच के द्वारा आस्ट्रेलिया की दूसरी टीम ने दौरा किया और 1882 में जब आस्ट्रेलिया की टीम फिर तीसरी बार इंग्लैण्ड आई तो उस समय संसार का पहला क्रिकेट टेस्ट मैच दोनों देशों के मध्य खेला गया और 29 अगस्त को जब इस ऐतिहासिक मैच में इंग्लैण्ड की टीम हारी और जीती हुई टीम को एक ऐशिश नामक शील्ड रखने को दी गई जब तक की अगले साल के मैच नहीं आते। इन दोनों देशों के अलावा साउथ अफ्रीका को भी इस टेस्ट लेबल पर खेलने के लिए आज्ञा दी गई। 1931 में न्यूजीलैण्ड और 1932 में इंडिया तथा 1947 के बाद पाकिस्तान, वेस्टइण्डीज, सलोन इत्यादि देशों को भी खेलने की आज्ञा दी गई और अब यह खेल एशिया, मिस्र और इंग्लैण्ड के अधीन रहने वाली सभी कॉमन-वेल्थ देशों की टेस्ट लेबल की आज्ञा दी गई।

“जियो और जीने दो”

# CRICKET IN INDIA

## क्रिकेट भारतवर्ष में

भारत में यह खेल ब्रिटिश फौजों के द्वारा आरम्भ हुआ जो कि अपने खाली समय में इस खेल को खेलते थे और इन्हीं के द्वारा भारत के प्रसिद्ध शहरों में बम्बई, मद्रास और कलकत्ता आदि शहरों में शुरू हो गया और फिर इन्हीं के द्वारा सारे भारत में फैलना शुरू हो गया।

भारत की पहली टीम 1884 में समुद्र को पार करके क्रिकेट खेलने बाहर गई, जिसमें आमतौर पर पर खिलाड़ी पारसी ही थे और इसके बाद 1912 में नाबा नगर के राजकुमार इस खेल के एक महान आयोजक थे जिन्होंने अपनी टीम को खेलने के लिए इंग्लैण्ड भी भेजा। इस प्रकार क्रिकेट खेल का भारत में पूर्ण रूप से जन्म होना शुरू हुआ, फिर बम्बई के अन्दर पारसियों ने एक मैच का आयोजन किया। जिसमें पारसी यूरोपियन लोगों के विरुद्ध खेले इस मैच को प्रेसीडेन्सी मैच का नाम दिया गया एवं बाद श्री चुन्नी लाल मेहता ने एक हिन्दुओं की टीम बनाई और प्रेसिडेन्सी मैच के अन्दर भाग लेने के लिए टीम को भेजा। इस दाखिले के साथ ही प्रेसिडेन्सी मैच तिकोने मैच बन गए, 1912 में एक मुसलमानों की टीम बनी जो इस तिकोने मैचों में खेली और यह तिकोने मैच कोटी गुलर टूर्नामेन्ट बन गया। इस प्रकार यह खेल सारे देश में प्रसिद्ध होना शुरू हो गया लेकिन 1932 से 1935 तक राजनैतिक कार्यों के कारण यह मैच न हो सका।

जब यह पुनः शुरू हुआ तो उस समय ऐटनी डीनैलो जो कि इस खेल के एक महान देखभाल करने वाले और रुचि रखने वाले थे उसने एंग्लो इंडियन की एक टीम तैयार की, जो कि इस धार्मिक टूर्नामेन्ट के अधीन न आती हुई। रैस्ट ऑफ इंडिया के नाम से प्रसिद्ध हुई लेकिन 1937 में पेंटागुलर टूर्नामेन्ट के अधीन खेल खेलना शुरू किया गया और इस पेंटागुलर टूर्नामेन्ट के सदस्य बाम्बे, पारसी, हिन्दू, इस्लाम और कैथालिक हुए जमखाना के मध्य में यह खेल

*“जिसने गर्व किया उसका अवश्य पतन हुआ”*

खेला जाता रहा। इस प्रकार यह टूर्नामेन्ट भी धार्मिक घृणा का एक कारण बन गया। 1940 में जमखाना ने इसमें भाग लेना बन्द कर दिया, लेकिन 1943 में बंगाल और बीजापुर के अकाल में उसकी सेवा के लिए पैसा इकट्ठा करने के लिए पुनः खेला गया। यह अंतिम पेंटागुलर टूर्नामेन्ट था। पेंटागुलर और कुआर्डगुलर के द्वारा भारत को कितने ही अच्छे ही खिलाड़ी मिले और भारतियों को खेल के प्रति रुचि भी दी। 1932 में भारत की पहली ऑफीशियल टीम इंग्लैण्ड के सरकारी दौरे पर गई और 1936 में महाराजकुमार विजय नगरम के नेतृत्व में दूसरी बार इंग्लैण्ड गई। अब तो भारत की टीम दूसरे देशों में भी जाती है जैसे आस्ट्रेलिया, न्यूजीलैण्ड, वेस्टइंडीज और पाकिस्तान इत्यादि।

भारत ने क्रिकेट खेल में काफी उन्नति की है और इस उन्नति का पता हमें पिछले कई सालों की परफामेन्स, टेस्ट मैचों में भारी संख्या में भीड़ जो कि तीस, चालीस हजार के करीब होती है तथा रेडियों पर प्रसारित किए जाने वाले आंखों देखा हाल जो कि लाखों की संख्या में सुनते हैं, खेल के प्रति रुचि के बारें में पता चलता है।

एक यह भी अनुमान किया जाता है कि 1797 में भारत में मिलिट्री एकदश और बम्बई के मध्य पहला मैच खेला गया। उसके बाद फिर 1846 में मद्रास में सर अलेक्जेंडर आरबेथलोत क्लब की स्थापना हुई और 1848 में बम्बई में पारसियों ने कुछ क्लबों की स्थापना भी की और पारसी लोगों ने 1886, 1888 में जे.एम. फ्रामजी पटेल की कप्तानी में दो बार इंग्लैण्ड की यात्रा की और 1890 ई० में पहली बार इंग्लिश टीम भारत आई जिनका कप्तान जी.एफ़. वरनाने था जो की हार भी गई थी। 1892-93 में दूसरी बार फिर आए और दूसरी बार भी हार गए।

1911 में इंग्लैण्ड का दौरा करने वाली टीम महाराजा पटियाला की थी। मुसलमानों ने बम्बई में पहली टीम 1883 में बनाई और महाराजा भूपेन्द्र सिंह ने 1934 में रणजी ट्रॉफी प्रदान की थी। अनुमान है कि भारतीय क्रिकेट बोर्ड की स्थापना दिल्ली में 1927 नवम्बर में हुई और कुछ का कहना है कि बम्बई में 1928 में हुई लेकिन आश्चर्य की बात है कि 28 जुलाई 1926 में क्रान्फ्रेन्स में भाग कैसे लिया गया और बोर्ड 1934 में ही में रणजी ट्रॉफी शुरू कर दी और 1942 के बाद अन्तर विश्वविद्यालय स्पोर्ट्स बोर्ड ने लिया और 1945 में बिहार

*“क्रोध मूर्खता से शुरू होता है और पश्चाताप पर खत्म होता है”*



ट्राफी अखिल भारतीय अन्तरक्षेत्रीय प्रतियोगिता शुरू हुई। 1971 में टीम ने पहली बार-बार जीती और अपनी योग्यता दी उदाहरण दी।

भारत क्रिकेट इतिहास में न्यूनतम रन (RUN) संख्या का अब तक रिकार्ड 42 है, जिसे अजीत वाडेकर की कप्तानी में 1974 में लार्ड्स में इंग्लैंड के विरुद्ध भारत ने बनाया था।

भारत ने सबसे पहली बार टेस्ट में एम.सी.सी. को 10 फरवरी 1952 में मद्रास में हजारे की कप्तानी में जीता था।

*“धर्म ज्ञान में नहीं, पवित्र जीवन है”*

# ART OF BATTING

## बल्लेबाजी की कला

**GENERAL QUALIFICATION:-** क्रिकेट में मैच जीतने या अधिक रन संख्या बनाने के लिए बल्लेबाजी की अच्छी जानकारी होनी चाहिए। अच्छी ग्रीप (GRIP) और आरामदायक खड़े होना बल्लेबाजी के लिए अत्यन्त आवश्यक है चाहे खेल आक्रमण (ATTACK) या रोक (DEFENCE) ही क्यों न खेलना हो।

### THE GRIP :

बल्ले पर अधिक कन्ट्रोल के लिए दोनों हाथ हैंडल पर एक दूसरे के पास-पास इस भांति से हो कि वह आपस में एक-दूसरे से ठीक प्रकार से सम्बन्ध रखते हो अगर वह हैंडल के बहुत नीचे होंगे तो वह सीधे बल्ले की स्ट्रोक (STROKE) की आरक को छोटा और अगर ऊँचा या दूर-दूर से पकड़ेंगे तो बल्ले को कन्ट्रोल करना अधिक कठिन होगा। बायाँ हाथ ऊपर (TOP) हैंडल के पास और दाया हाथ उसके एक दम नीचे बाया हाथ हैंडल को मजबूती से और दाया हाथ हैंडल की कुछ ढीली या आरामदायक ढंग से पकड़े/दोनों हाथ इकट्ठा कार्य करे इस के लिए दोनों हाथों की दो बीस (V,S) इस ढंग से बननी चाहिए। बायें हाथ की बल्ले की कन्ने पर रूख, और दूसरी दायें हाथ की बी (V) बल्ले के पिछले भाग के मध्य के बराबर दिशा में होनी चाहिए। बायें हाथ का पिछला भाग मिड ऑफ (Mid Off) और एक्सट्रा- कवर (Extra Cover) के मध्य की ओर होना चाहिए। अगर हैंडल की दाये हाथ से अधिक मजबूती से पकड़ जाए तो (Follow Through) में कलाई (Wrist) रूक जाएगी।

*“ईश्वर ही हमारा निरन्तर साक्षी है”*

## POINTS :

1. हाथों की अंगुलिया और अंगूठे हैंडल के चारो ओर अच्छी प्रकार होने चाहिए।
2. ऊपर के हाथ की अंगुलिया या हाथ का पिछला भाग बांया भाग (Thigh) के साथ छूती होनी चाहिए।
3. V' S जो अंगूठे और उंगलियों से बनती है वह एक दूसरे की सीध में होनी चाहिए
4. हैंडल पर वजन नहीं पड़ना चाहिए।
5. हैंडल के ऊपर के हाथ का पिछला भाग मिड ऑफ और एक्सट्रा-कवर की ओर होना चाहिए।
6. ऊपर के हाथ को कस कर और नीचे का हाथ आरामदायक हालत में होना चाहिए।

## STANCE :

खड़े होने का ढंग आरामदायक और **BALANCE** का होना चाहिए जिसमें शरीर का वजन दोनों पांवों पर बराबर हो और घुटने (**KNEES**) कुछ झुके हुए होने चाहिए जो कि आरामदायक और स्ट्रोक (**STROKE**) के लिए तेज क्रिया के लिए लाभदायक हैं। एक पाँव पोपिंग क्रीज (**POPING CREASE**) के अन्दर और दूसरा बाहर दोनों पांव एवं दूसरे के समानान्तर होने चाहिए और पांव की उंगलियों की टोस (**TOES**) तीखा कोसा (**POINT**) की की तरफ होनी चाहिए। बांया कन्धा और बांया कूल्हा (**HIP**) की दिशा (**SIDE**) बॉलर की तरफ होनी चाहिए और मुँह (**FACE**) सामने विकेट की ओर, आँखें गेंद की तरफ देख रही हो और सिर को अच्छी तरह से स्थिर रखेंगे तो उतनी ही अच्छी तरह से आप गेंद को जान सकेंगे।

## POINTS :

1. सिर, मुँह और आँखें सामने विकेट की ओर और गेंद की ओर होनी चाहिए।
2. बांया हाथ बाई जांघ (**Thigh**) से छूता हो।

*“जिंदगी का मकसद सिर्फ मुस्कुराना है”*

3. घुटने (KNEES) थोड़े से झुके हों।
4. पांव 4" से 6" की दूरी पर पॉपिंग क्रीज (Popping Crease) के समानान्तर हो।
5. पीछे का पांव पॉपिंग क्रीज (Popping Crease) के अन्दर होना चाहिए।
6. आरामदायक खड़ा होने के लिए थोड़ा बहुत परिवर्तन किया जा सकता है। कोई कठोर नियम नहीं है।
7. बल्ले (BAT) की टो (TOE) अन्दर के पांव की टो (TOE) के नज़दीक होनी चाहिए।

### THE BACK LIFT:

जैसे गेंदबाज (BOWLER) के हाथ से गेंद छूटने वाली होती है वैसे ही बल्लेबाज को बैक लिफ्ट (Back Lift) शुरू कर देनी चाहिए जिससे कि गेंद को ठीक प्रकार से खेला जाए। बल्ले को ऊपर वाले हाथ से इतना उठाना चाहिए कि वह मिडिल स्टम्प की सीध में हो यह बल्ले का लिफ्ट (LIFT) करना तथा बाईं कलाई (LEFT WRIST) को (COOK) करने से होती है बल्ले का मुँह या सामने का भाग प्वाइंट (POINT) की ओर, शरीर तथा सिर एक स्थिर जगह (स्थान) होना चाहिए। तेज (FAST WICKET) पर रोक कर (DEFENCE) खेलने के लिए बल्ले की लिफ्ट (Lift) कुछ कम होनी चाहिए। ड्राइव (Drive) तथा अन्य मारने वालों स्ट्रोक (ATTACK STROKES) खेलने के लिए लिफ्ट (LIFT) कुछ अधिक होना उत्तम है। यदि दोनों हाथ शरीर के कुछ आगे की ओर किए जाएं तो इन से यह पता लग सकता है कि बायां कंधे ठीक विकेट की दिशा में है या नहीं।

### TAKING THE GAURD OR BLOCK:

जिस समय बल्लेबाज खेलने के लिए आता है तो वह सबसे पहले सामने खड़े अम्पायर से प्रार्थना करता है कि मुझे लेग (LEG) अथवा मिडिल स्टम्प का निशान दिया जाए। निशान लेने के बाद बल्लेबाज उसके ऊपर चाक अथवा

*“स्वास्थ्य के बिना सारे सुख व्यर्थ है”*

पांव के साथ छोटी से रेखा खींच लेता है जो कि बल्लेबाज की सहायता करती है कि गेंद किस स्टम्प की दिशा में आ रहा है। इस रेखा को गार्ड कहते हैं।

## **FORWARD AND BACK PLAY IN THE DEFENCE:**

सुरक्षित पदवी के साथ खेलना सिखाया नहीं जा सकता क्योंकि इसमें बल्लेबाज की एकाग्रता और सीधे बल्ले के साथ खेलना एक बल्लेबाजी का एक महत्वपूर्ण नियम है अगर खिलाड़ी का नियम बैक लिफ्ट (BACK LIFT) के साथ उसके (STANCE) खड़े होने के ढंग से अन्दर सीधा आता है तो वह हर प्रकार के गेंद को ठीक लेन्थ (LENGTH) पर किसी भी प्रकार की विकेट पर आगे या पीछे की ओर खेल सकता है और जहाँ पर पिच की रफ्तार (PACE) में तेजी अधिक है वहां पर गुड-लेन्थ (GOOD LENGHT) गेंद को आगे की ओर खेलना अधिक महत्वपूर्ण है। जहां पर पिच की रफ्तार धीमी (SLOW) है वहां पर पीछे की ओर खेलन अधिक महत्वपूर्ण है पीछे आगे सुरक्षित पद्धति के साथ खेलना और गेंद के पूर्ण रूप से गेंद की सीध (LINE) में आकर गेंद का खेलना इसमें एक महत्वपूर्ण नियम हैं।

## **FORWARD PLAY:**

इसमें आपका बायां कन्धा और बायां हाथ गेंद की दिशा (LINE) में आये सिर और आंखों की दृष्टि पर जहाँ की वह पिच करता है (PITCH OF THE BALL) होनी बहुत जरूरी है बायां पांव गेंद की दिशा (LINE) में आए। इसके लिए आपके शरीर का वजन (WEIGHT) आगे की टांग पर हो और आपका आगे का घुटना (KNEES) अच्छे ढंग से झुका हो। जिससे कि बल्ले और घुटने में किसी प्रकार का अन्तर (GAP) न रहे जब आगे की गेंद को आगे खेलने जाते हैं तो शरीर का वजन (WEIGHT) दायें पांव से बायें पांव पर आना बहुत आवश्यक है और जब गेंद के बाहर के स्टम्प के बाहर की ओर (OUT SIDE THE OFF STUMP) खेलने के लिए जाते हैं तो आपके बायें पांव का पंजा (TOE) थोड़ा सा एक्स्ट्रा-कवर (EXTRA-COVER) की ओर होने चाहिए और जब आप लेग-स्टम्प की बाहर (OUT SIDE

*“भाग्य को वही कोसते हैं जो कर्महीन होते हैं”*

THE LEG STUMP) की की ओर पर खेलने जाते हैं तो उस समय आपके बायें कंधें और बायें पांव की स्थिति गेंद की दिशा में और पंक्ति (LINE) में होना बहुत जरूरी है इस दोनों प्रकार के खेल में बायें का कार्य बल्ले को काबू या कंट्रोल करता है और दायें हाथ प्रयोग अगर अधिक होगा तो कैच उठने का डर रहता है। दूसरा गेंद की दिशा (LINE) में बल्ले को ठीक ढंग से नहीं ला सकते अन्त में यह कह सकते हैं कि आगे खेलने (FORWARD PLAY) में गेंद को गेंदबाज (BOWLER) के हाथ से गेंद से घुटने पर और उस गेंद को पिच (PITCH) होने से पहले अच्छी दृष्टि के साथ गेंद की किस्म को जांचना बहुत जरूरी है और फिर गेंद की पूरी रफ्तार को देखते हुए बल्ले के साथ गेंद की पंक्ति (LINE) में खेलना अत्यन्त आवश्यक है।

### **BACK PLAY:**

यह स्ट्रोक (STROKE) आमतौर पर पीछे पिच करने वाली गेंद (SHORT OF LENGTH) को खेला जाता है, लेकिन इतना भी पीछे गेंद नहीं होना चाहिए कि वह घिसता हुआ जमीन के साथ स्टम्प की ओर आए यह स्ट्रोक क्रिकेट खेल में सबसे सुरक्षित स्ट्रोक (STROKE) है। इसके अन्दर आप अपने दाया पांव स्टम्पों की ढापते (COVER) करते हुए पीछे की ओर ले जाए। जिससे कि आप गेंद की दिशा को अच्छे ढंग से जांच कर खेल सके। इसके अन्दर आपके शरीर का वजन बायें पांव से दाये पांव की ओर बदलता है। इसके अन्दर बल्ले पर कंट्रोल बाया हाथ ही करता है और दाये हाथ की स्थिति बड़े आरामदायक होनी चाहिए ताकि वह बल्ले को (DEAD BAT POSITION) बल्ले को सही स्थिति में ला सके अगर दाया हाथ आरामदायक स्थिति होगा में नहीं तो बल्ला गेंद खेलने के लिए सीधा नहीं आ सकता और इससे एक आरामदायक स्वयं कैच उठने की सम्भावना रहती है। सबसे महत्वपूर्ण बात यह है कि बल्ला आपके शरीर के सामने गेंद को खेलने के लिए आना चाहिए और आपके बायें हाथ की कोहनी की स्थिति जितनी ऊँची होगी उतना ही अधिक सीधा बल्ला और DEAD BAT गेंद को खेलने आएगा।

*“यदि भोजन मिलता रहे तो सारे दुःख सहे जा सकते हैं”*

## FORWARD DRIVES:

बल्लेबाजी के प्राथमिक नियमों को जानते हुए हर खिलाड़ी को ड्राइव्स (DRIVES) के बारे में जानना बहुत जरूरी है तभी वह ठीक खेल, खेल सकता है इसके अन्दर बल्लेबाजी के वही नियम है जो सुरक्षा पद्धति (FORWARD DEFENCE) में है, लेकिन अन्तर केवल इतना है कि इसमें बैक लिफ्ट (BACK LIFT) जरा ऊँची आएगी और शरीर को आगे की ओर झुकाने के बजाए गेंद की रेखा (LINE) पंक्ति में थोड़ा सा सीधा होगा। इसमें बांया कंधा, बांया हाथ और कूल्हा (HIP) गेंद की पंक्ति (Line) में एक तरफ़ीय (SIDE WAYS) आएगी और शरीर का वजन (WEIGHT) अधिक अगले पांव पर होगा और बल्लों को गेंद की पंक्ति (LINE) में स्वीइंग (SWING) करवाना होता है। ड्राइव्स (DRIVES) करते समय बांये हाथ की शक्ति ही अधिक कार्य करती है और दांये हाथ की पकड़ (GRIP) भी आरामदायक स्थिति (POSITION) में होती है। जब गेंद का खेल लेते हैं तो पूरी तरह फालो का (FOLLOW- THROUGH) होना बहुत जरूरी है, इसमें जब खेलते हैं तो उस समय सिर, अच्छी प्रकार झुका हो (HEAD WELL DOWN) और जहां से गेंद आनी है आंखों की दृष्टि से गेंद की ओर की दिशा में (LOOK IN THE DIRECTION OF THE BALL THERE AFTER) जहां गेंद ने जाना है।

## ON DRIVES:

इसमें प्राथमिक नियम आगे जाकर धकेलने (FORWARD DRIVES) जैसे है, लेकिन अन्तर इतना है कि इसमें बांये कूल्हे की स्थिति और शरीर का वजन अपनी दिशा बदलता है इसमें आपको अपने शरीर को पूर्ण रूप से गेंद की दिशा और गेंद की पंक्ति (LINE) में लाना बहुत जरूरी है सबसे महत्वपूर्ण बात यह है कि इसमें बल्लेबाज़ कभी भी दांये कन्धे और दांये हाथ का प्रयोग जरा सा भी अधिक न करें।

*“साहस वह है जो आपको अपने डर से आगे बढ़ने में मदद करता है”*

## MOVING OUT DRIVES:

इसमें सबसे महत्वपूर्ण बात यह है कि इस स्ट्रोक में शरीर का वजन एवं समय की बजाए दो बार दांये से बांये पांव की ओर बदलना पड़ता है और बैक लिफ्ट (BACK LIFT) जरा ऊँची होनी चाहिए और बांये हाथ से बल्ले पर कन्ट्रोल होना बहुत जरूरी है, शरीर की दिशा एवं तरफ (SIDE WAYS) होनी चाहिए और गेंद की रफ्तार (PACE) के साथ गेंद की पंक्ति (LINE) में जितनी शीघ्रता से हो उतनी ही शीघ्रता से गेंद की पंक्ति (LINE) में बल्ले को ले जाकर गेंद को खेलना चाहिए इस प्रकार की ड्राईव्स के लिए हर खिलाड़ी के पावों की क्रिया (FOOT-WORK) और बल्ले घुमाने का समय (TIMING) बहुत अच्छा होना जरूरी है।

## JUMPING OUT DRIVES:

यह ड्राईव (DRIVE) ऐसी गेंद को खेलना करना चाहिए जब कि एक धीमी रफ्तार घुमाने वाला (SLOW TURNING SPINER) गेंदबाज (BOWLER) अपनी गेंद को कुछ अधिक हवा में उछालने (TOSS) की भांति फेंकता है तो वह गेंद कुदरती अधिक घूमकर (TURN) निकलती है तो बल्लेबाज का उस समय यह कर्तव्य बन जाता है कि वह गेंदबाज, के विपरीत कार्य करें इसका अच्छा ढंग यह है कि वह अपने पांवों की क्रिया को इस ढंग से प्रयोग करें कि वह सामने की विकेट की ओर गेंद को मारने के लिए जाए ओर उस गेंद को हाफ वाली (HALF VOLLEY) या फुल-टॉस (FULL-TOSS) बनाकर खेलें जिससे कि गेंद की स्पीन (SPIN) हो ही न सके।

मेरा अपना यह विचार है कि वो बल्लेबाज जो ऐसी गेंद को खेल नहीं सकता यानि उससे छूट (MISS) जाता है और वो कुछ ही फासले से स्टम्प आउट हो जाता है वो इस ढंग से हो जाता है क्योंकि वो अपनी क्रीज (CREASE) से काफी आगे बढ़ जाता है ओर आपको अपने काबू या शरीर का वजन बराबर (CONTROL OR BALANCE) में नहीं रख सकता और अगर वो काफी आगे बढ़ कर ड्राइव (DRIVE) करने की कोशिश करता है तो वो भी अधिक

*“जीना सीखो, मरना तो एक दिन होना ही है”*



फासले से स्टम्प—आउट (STUMP-OUT) हो जायेगा। अगर आपने उछल कर बाहरी (JUMP-OUT) ड्राइव करने का इरादा या फैसला कर ही लिया है तो आंधी बाहरी उछाल (HALF JUMPING OUT) नहीं रखना चाहिए। अगर आप दोहरे विचार (DOUBLE MIND) से खेलते हैं तो वो आपके लिए हानिकारक होगा।

अच्छा यही होगा कि आप ड्राइव (DRIVE) करने से पहले अपना निश्चय बदल और वापस अपनी क्रीज पर आ जाए या उस गेंद को निश्चय ही खेले चाहे उसमें आपको हानि ही क्यों न हो यह बुरा नहीं है अगर बल्लेबाज अधिक दूरी के फासले से स्टम्प हो जाता है लेकिन यह बुरा है कि वो थोड़ी सी दूरी पर स्टम्प आउट (STUMP OUT) हो, इसका अर्थ यह होगा कि उसने यह ड्राइव गलत खेली है ऐसा जान-बूझ कर खेलना, गलती करना है किसी भी हालत में ऐसी ड्राइव खेलते समय दोहरा—विचार नहीं रखना चाहिए और आगे बढ़ने के बारे में अपना दोहरा विचार (DOUBLE-MIND) नहीं रखना चाहिए। उसे काफी आगे बढ़ कर खेलना चाहिए जिससे कि गेंद स्पिन (SPIN) हो ही न सके। और या फिर उसे अपनी क्रीज (CREASE) पर ही खेले। ऐसा तभी खेलना चाहिए जबकि गेंद स्पिनर (SPINER) की ही हो।

### **HALF-COCK STROKE:**

इस स्ट्रोक (STROKE) को खेलने के लिए बल्लेबाज को न तो अधिक आगे बढ़ कर (FORWARD) और न ही अधिक पीछे हटकर (BACKWARD) खेलना चाहिए इस स्ट्रोक के लिए बल्लेबाज की बैक—लिफ्ट (BACK-LIFT) जितनी कम हो सके होनी चाहिए और बल्ले की स्थिति (POSITION) गेंदबाज की ओर पोंपिंग क्रीज (POPOING CREASE) के आगे बल्ले के हैंडल (HANDLE) का रुख जमीन की ओर डेड—बैट (DEAD-BAT) की स्थिति में होना चाहिए यह स्ट्रोक (STROKE) केवल सुरक्षा स्थिति (DEFENCE POSITION) में खेला जाता है। यह केवल गीली (WET) स्टीकी (STICKY) विकेट पर ही खेला जाता है क्योंकि इस प्रकार की पिच

*“बुढ़ापे की झुरियाँ आत्मा पर मत पड़ने दो”*

(PITCH) पर गेंद की ऊँचाई, रफ्तार और कोण (ANGLE) बदलते हुए गेंद की दिशा को पता चलता है।

### **LEG GLANCE OF THE FRONT FOOT:**

यह स्ट्रोक (STROKE) उस प्रकार की गेंद को खेलना सबसे अच्छा है जो मुख्य रूप से ऑन की तरफ (ON SIDE) या लेग स्टम्प के बाहरी (OUT SIDE THE LEG STUMP) पर बल्लेबाज के पैड के पास से निकले गेंद गुड लेंथ या हाफ-वैली (GOOD LENGTH OR HALF VALLY) को ही ऐसा खेलना चाहिए इसको खेलने के लिए बल्लेबाज को वही प्राथमिक सिद्धान्त प्रयोग करने पड़ते हैं जो कि ऑन के आगे वाले स्ट्रोक (FORWARD STROKE ON SIDE ) पर खेलने के लिए किए जाते हैं। अन्तर केवल इतना है कि इसमें बांये पांव को गेंद की पंक्ति (LINE) में ले जाते हुए बल्ले से गेंद को पांवों के आगे आंखों की दृष्टि के नीचे रख दूर खेला जाता है, और इसमें बल्ला गेंद को खेलने के बाद पूर्ण रूप से घूम (TURN) कर जाता है। इसमें बल्ले को कलाई के साथ घुमाया जाता है। इस स्ट्रोक को खेलने के लिए बल्ले को बांये हाथ से सीधा गेंद की पंक्ति (LINE) में रखना चाहिए और दांये हाथ से बल्ले को घुमाने की शक्ति दी जानी चाहिए। हाथ बल्ले के हैंडल का गेंद के खेलने से पहले सीधा रख कर बल्ले की हैंडल और ब्लेड (BLADE) जमीन पर तैरता हुआ जाए और इसमें सिर की स्थिति बिल्कुल ठीक गेंद की पंक्ति (LINE) में अच्छी झुकी (WELL-DOWN) होनी चाहिए। इस स्ट्रोक के रचयिता श्री रणजीत सिंह थे।

### **LEG GLANCE OF THE BACK FOOT:**

इसमें भी उसकी प्रकार की गेंद को खेला जाता है जिस प्रकार की आगे पांव (FRONT FOOT) में होना

चाहिए, लेकिन अन्तर केवल इतना है कि कि गेंद का पीछे पिच करना (SHOT OF LENGTH) होना बहुत जरूरी है और जिस प्रकार से हम पीछे पांव

*“विनम्रता सच्ची शोभा है, अहंकार नहीं”*

(BACK FOOT) के स्ट्रोक (STROKE) को खेलने के अपने दांये पांव की पीछे विकेट की ओर ले जाकर खेलते हैं, इसी प्रकार इसमें दांया पांव मिड ऑफ (MID OFF) की तरफ पीछे विकेट की ओर ले जाकर और फिर बांये पांव को गेंद की पंक्ति (LINE) में रखकर बल्ले को ठीक आंखों के नीचे रखकर घुमाते हैं। दोनों प्रकार की GLANCE में बांये हाथ के द्वारा ही बल्ले का कन्ट्रोल (CONTROL) रखना चाहिए और BACK FOOT GLANCE में तेज (FAST) या कम ना अधिक धीमी रफ्तार (MEDIUM PACE) या थोड़ी सी रफ्तार वाले गेंद को अच्छा है।

### POINTS:

1. बल्लेबाज को जब तक पूर्ण बल्लेबाजी का अभ्यास ना हो GLANCE जैसा स्ट्रोक नहीं खेलना चाहिए और इसके लिए अभ्यास का होना बहुत जरूरी है।
2. जो गेंद सीधा या विकेटों की पंक्ति (LINE) में ही उस गेंद को इस स्ट्रोक के द्वारा खेलना एलबीडब्ल्यू (LBW) आऊट होने का मौका देता है। यह स्ट्रोक केवल उसी गेंद पर खेलना चाहिये जो लेग स्टम्प के बाहर (OUT SIDE THE LEG STUMP) पर हो और न ही उस प्रकार की गेंद को खेलना चाहिए जो SWING OR TURN हो कर LEG से OFF SIDE की ओर जाते है।
3. जब तक बल्लेबाज का समय (TIMING, FOOT WORK) पावों की क्रिया ठीक न हो नहीं खेलना चाहिए।

### CUTS:

जो गेंदें आपकी ओर (OFF SIDE ) पर शॉट पिच गेंद (SHORT PITCH BALL ) होती है, उन्हे कट्स (CUTS) के अन्दर तीन प्रकार से खेला जाता है।

*“आपका मन जो सोच सकता है, वह हासिल भी कर सकता है”*

## 1- CUTS OF THE FRONT FOOT

## 2. CUTS ON THE BACK FOOT

### 3. LATE CUT

यह सत्य है कि कट स्ट्रोक हमेशा क्रॉस (CROSS BAT) बल्लों के साथ खेले जाते हैं, क्योंकि इससे एक तो गेंद को बचाव व अच्छे ढंग से कट (CUT) किया जाता है इसके लिए बल्लेबाज में अच्छी जांच, बल्लों का ठीक समय पर और अच्छी कलाईयों का इकट्ठा यानि एक साथ कार्य होना बहुत जरूरी है। जांच के समय गेंद की लेंथ (LENGTH) का ज्ञान होना या जांचना बहुत आवश्यक है यह भी आवश्यक है कि

बल्लेबाज अपने दोनों बाजुओं को बाहर की ओर और नीचे की ओर गेंद की दिशा ओर फेंक सके। बल्लेबाज के लिए उस समय कठिनाई हो जाएगी अगर वो बहुत ऊँचे उठने वाली गेंद को को विकेट के पास से निकलने वाली गेंद को कट्स (CUTS) करने की कोशिश करेगा इस लिए इन स्वींग, ऑफ स्पीन (IN SWING, OFF SPIN) या उस गेंद का जो बल्लेबाज को ऑफ साईड (OFF SIDE) से अन्दर की ओर आते हैं उनको खेलना हानिकारक है।

### THE CUTS OF THE FRONT FOOT:

कट्स (CUTS) रन संख्या को बढ़ाने का एक विशेष खजाना है जो कि पीछे गिरने वाले (SHORT OF LENGTH) पर प्रयोग किया जाता है इसके अन्दर बल्लेबाज को चाहिए कि वो जो भी गेंद ऑफ साईड दी ऑफ स्टम्प (OFF SIDE THE OFF STUMP ) पर शॉर्ट पीच (SHORT PITCH) हो बल्लेबाज ये अनुमान लगाए कि वह बाहर निकल कर आराम से खेल सकता है तो उसको खेलना चाहिए यह स्ट्रोक केवल शॉर्ट पीच गेंद जो कि काफी बाहर की तरफ (OFF SIDE THE OF STUMP) पर ऊपर (RISE) उठते हैं उनको खेलना चाहिए इसमें कलाईयों और हांथों की शक्ति गेंद के ऊपर सीधे बाजुओं के द्वारा गेंद के अन्दर शरीर के सामने ही प्रयोग करते हैं। इसमें दाई कलाई, बाई कलाई के ऊपर आती है, ताकि गेंद नीचे की ओर दब जाए इसमें भी पुल स्ट्रोक (PULL STROKE) की भांति दाये हाथ

*खुश रहो, यही जिंदगी है*





का प्रयोग अधिक किया जाता है और बायें हाथ से बल्ले के हैंडल को शक्ति (SUPPORT) दी जाती है। जिससे बल्ले पूर्ण का कन्ट्रोल हो सकें।

### **THE CUTS OF THE BACK FOOT:**

इस स्ट्रोक में दाया पांव पीछे की ओर और गेंद पंक्ति (LINE) में विकेट की ओर ले जाया जाता है और गेंद को खेलते समय दाया चूतड़ (HIP) या उसके थोड़ा सा पीछे गेंद को खेला जाता है इसमें दाये पांव की ओर दाई चूतड़ (HIP) की हरकत स्ट्रोक (STROKE) को खेलते समय गेंद की पंक्ति (LINE) और दिशा और निर्भर रहती है, दाये पांव की ऐड़ी और दाई चूतड़ (HIP) की दिशा गेंद को खेलते समय कुछ प्वाइन्ट्स (POINTS) की दिशा में होनी चाहिए या जिस ओर (SIDE) में आप गेंद खेलना चाहते हैं। इसमें आगे पांव (FRONT FOOT) की भांति बल्ले और हाथों की क्रिया एक जैसी होती है और बाये पांव की ऐड़ी से वजन दाये पांव के ऊपर लाया जाता है और यह केवल ऐसा इन दोनो प्रकार का CUTS में ही होता है।

### **THE LATE CUTS:**

जैसा कि इस स्ट्रोक (STROKE) के नाम से पता चलता है कि इसमें गेंद को काफी देर से पिंच (PITCH) करने के बाद खेला जाएगा। इसमें बल्लों के द्वारा गेंद के नीचे की तरफ दबाकर (TAP) किया जाता है ना कि मार (HIT) करके। इसमें दोनो कलाईयों की शक्ति को प्रयोग करके गेंद को गली या पहली स्लीप (FIRST SLIP) में खेला जाता है इसमें बाये पांव से वजन दाये पांव के घुटने पर लाया जाता है। जो कि कुछ झुका होता है। यह स्ट्रोक (STROKE) कम रफ्तार और सीधे गेंद को ऊपर (RISE) जो ऑफ स्टम्प (OFF STUMP) से काफी दूरी है जिसकी विकेट के अन्दर आने की कोई सम्भावना नहीं और गेंद शार्ट पिच (SHORT PITCH) हो या थोड़ा सा गुड लेन्थ स्पॉट (GOOD LENGHT SPOT) पर भी ही खेलना सुरक्षित है। इसमें बल्ले की दिशा पूर्ण रूप से स्लीप (SLIP) या गली (GULLY)

*“आलस्य जिन्दा इन्सान की मौत है”*

की दिशा में होनी चाहिए और आंखों की दृष्टि की दिशा और शरीर का गेंद की पंक्ति (LINE) में आना आवश्यक है।

## **THE BACK STROKE IN ATTACK:**

**पीछे टांग ले जाकर तेज मारना** यह स्ट्रोक पीछे टांग ले जाकर सीधे अथवा ऑफ (OFF) स्टम्प्स (STUMPS) के बाहर शार्ट पिच (SHORT PITCH) आते गेंद को सीधे बल्ले से ऐसे मारना चाहिए कि गेंद बल्ले के स्वीट-पार्ट (SWEET PART) के बीच ही ले जिससे कि गेंद की रफ्तार और तेज हो सके। यह स्वीट पार्ट उसे कहते कि बल्ले के नीचे के हिस्से से चार इंच स्थान छोड़कर आगे का चार या पांच इंच हिस्सा स्वीट-पार्ट (SWEET PART) कहलाता है। बल्ले को पीछे सीधा तथा ऊँचा उठाने के साथ ही दांया-पांव (CREASE) के बराबर और गेंद की सीध से थोड़ा सा पीछे स्टम्प्स की तरफ ले जाना चाहिए और बांया पांव दाये-पांव के पीछे आना जरूरी है दोनों पावों का आपस में इतना फासला होना चाहिए कि शरीर का वजन काबू रहे शरीर का वजन दाये पांव पर और बाये पांव का पंजा (TOE) ही जमीन से लगा रहना काफी है। गेंद को मारते समय बल्लेबाज के दोनों हाथ हैंडल पर सख्त हो और दोनों हाथों के बीच फासला नहीं होना चाहिए बाई कोहनी हैंडल के बिलकुल ऊपर होनी चाहिए जो कि गेंद को जमीन के साथ लगता हुआ जाने में सहायता करेगी। गेंद को मारने के बाद दोनों बाजू सीधे करके बल्ले को गेंद की सीध में ले जाना बड़ा जरूरी है। जो गेंद पिच (PITCH) करने के बाद बल्लेबाज की तरफ ऊँचा आ रहा हो उस गेंद को सीधे बल्ले के साथ तेज मारने से संकोच करना चाहिए।

## **HOOK AND PULL STROKES:**

इन दोनों स्ट्रोक के सही ढंग के उल्लेख की कोशिश से पूर्व हुक (HOOK) और पुल (PULL) स्ट्रोक के अन्तर को जान लेना आवश्यक है।

*“यदि तुम कुछ लेना चाहते हो कुछ देना सीखो”*



## THE HOOK STROKE:

हुक स्ट्रोक (HOOK STROKE) के द्वारा ऐसी शॉर्ट ऑफ लेन्थ (SHORT OF LENGTH) गेंदे जो स्टम्प की सीध में या आन साइड की ओर (ON SIDE) या LEG SIDE की ओर बाहरी ऊँची उठती है उसे फाइन-लेग (FINE-LEG) पर क्रॉस (CROSS) बल्ले से खेला जाता है। हुक स्ट्रोक का आरम्भ करने के लिए बल्ले को गेंद की दिशा (LINE) के पीछे जाकर थोड़ा सा बाहर की ओर इस प्रकार खेला जाता है और शरीर पूर्ण रूप से खुला हो और इस प्रकार दायां पांव बढ़ाया जाता है कि वह गेंद की दिशा (LINE) के ठीक पीछे को हो और पांव की टो (TOE) लगभग स्टम्प की ओर हो इसमें शरीर दायां पांव की टो (TOE) पर धुमता है। हुक स्ट्रोक के अन्त में शरीर उस दिशा में जाना चाहिए जिस दिशा में आपने स्ट्रोक खेला है तथा शरीर और सिर स्ट्रोक की दिशा में झुके रहते हैं, दाईं-कलाई को बाईं कलाई के ऊपर से ले जाया जाता है जिससे गेंद नीचे की ओर होती है बायां-पांव भी स्ट्रोक की ओर आगे ले जाकर शरीर का वजन बायां-पांव से हटाने के बाद दायां-पांव पर ले जाया जाता है।

## THE PULL STROKE:

पुल-स्ट्रोक को खेलने के दो ढंग हैं।

**1-** ऐसी शॉर्ट ऑफ लेन्थ (SHORT OF LENGTH) गेंद जो ऑफ-स्टम्प (OFF STUMP) के बाहर हो, स्टम्प की सीध में हो या लैग-स्टम्प (LEG-STUMP) के बाहर हो, उसे आन-की तरफ (ON SIDE) पर खेला जाता है इसमें दायां-पांव को शीघ्रता से पीछे इस प्रकार ले जाया जाता है कि शरीर ठीक गेंद की पंक्ति (LINE) में शीघ्रता से हो जाए।

**HANDS** इस स्ट्रोक में दोनों हाथ कुछ दूर रहते हैं तथा इस स्ट्रोक (STROKE) में ऊपर के हाथ (BOTTOM-HAND) का मुख्य कार्य है ऊपर के हाथ को कुछ ऊपर लाया जाता है जिससे गेंद नीचे को दबती है दायां-हाथ स्ट्रोक को शक्ति प्रदान करता है गेंद और बल्ले के मिलने के समय

*“चरित्र की रक्षा किसी भी मूल्य पर होनी चाहिए”*

बाजू लग-भग पूर्ण रूप से सीधे होते हैं तथा सिर को सम्भवतः स्थिर तथा दृष्टि गेंद पर केन्द्रित होनी चाहिए। बल्ले को कलाईयों और बाजुओं द्वारा नीचे तथा आगे, की ओर शरीर के साथ-साथ लाया जाता है।

**2.पुल-स्ट्रोक (PULL-STROKE)** के खेलने का दूसरा ढंग इस प्रकार है कि अगले पांव को आगे गेंद, के सामने ले जाकर फुल-टॉस (FULL-TOSS) गेंद को या हाफ-वैली (HALF-VALLEY) को आन की ओर (ON-SIDE) पर खेला जाये। यह स्ट्रोक स्वीप-शॉट (SWEEP-SHOT) के समान ही है परन्तु स्वीप-शॉट में अधिकतर गेंद केवल फाइन-लैग (FINE-LEG) की दिशा में जाती है।

### **POINTS:**

हुक और पुल स्ट्रोक (HOOK AND PULL-STROKE) की मध्य नजर रखने की कुछ बातें इस प्रकार से हैं:

1. किसी भी नये गेंदबाज के विरुद्ध जब तक की आप पूर्ण रूप से सेट (SET) न जो जाये, पुल तथा हुक स्ट्रोक को खेलने की कोशिश न की जाए।
2. जब पिच पर गेंद बैठती (LOW) हो तो इन स्ट्रोक को कभी नहीं खेलना चाहिए।
3. जब किसी तेज (FAST) या धीमी (MEDIUM PACE) गेंदबाजकी गेंद जो बल्लेबाज से काफी दूर घूमती (TURN) या स्वींग (SWING) होती है तो ये दोनों स्ट्रोक नहीं खेलने चाहिए।
4. गूड-लेन्थ (GOOD LENGTH) गेंद को इन स्ट्रोकों की कोशिश कभी नहीं करनी चाहिए।
5. तेज पिच (FAST-PITCH) पर पर ये स्ट्रोक खेलना खतरनाक (RISKY) है।
6. यदि आपके पांव उचित तथा सही स्थिति में न हो तो इस स्ट्रोक की कोशिश कभी नहीं करनी चाहिए।

*“शिक्षार्थी बिना विनय के कुछ नहीं सीख सकता”*

7. अधिकतर अच्छे कोच और खिलाड़ियों का विचार है कि पुल और हुक स्ट्रोकस (PULL AND HOOK STROKES) खेल के प्रारम्भिक अवस्था में नहीं सिखाना चाहिए और न ही खेलना चाहिए।

### THE SWEEP STROKE:

आप अगर एक धीमी रफ्तार के स्पीनर के विरुद्ध बल्लेबाजी कर रहें जो कि अधिकतर ओवर पिच (OVER PITCH) गेंद फेंकता है या थोड़ा सा लैग-स्टम्प (LEG-STUMP) के बाहरी गेंद फेंकता है आप उस गेंद को किस ढंग से खेलेंगे यह प्रश्न अच्छे क्रिकेट खिलाड़ियों के लिए काफी महत्व रखता है। जिन बल्लेबाजों को सीधा बल्ला रख कर खेलने की आदत है उनका उत्तर ऑन-ड्राइव, लेग-ग्लान्स ओर डिफेन्सिव शॉट (ON DRIVE, LEG GLANCE OR DEFENCE STROKES) के बीच होगा, लेग-ब्रेक (LEG-SPIN) के विरुद्ध ON DRIVE खेलना बहुत ही होशियारी का काम है क्योंकि खेलने वाला अपने अगले पांव को आगे बढ़ा कर लैग-स्टम्प को बाहर रख कर खेलेगा और क्लीन-बोल्ड होने के लिए रास्ता साफ कर देगा जब कि गेंद लेग की ओर से काफी टर्न है। इस प्रकार से खिलाड़ी अपनी दूसरी रोकने वाली पंक्ति -स्टम्प को बचाने के लिए भी हाथ खो से बैठता है और फिर बल्ले के किनारे से लगकर कैच-आउट (CATCH-OUT) होने की भी सम्भावना होती है। ऑफ-स्पीनर (OFF SPINER) के विरुद्ध बिलकुल रोक कर खेलना भी शीघ्र शार्ट लैग (SHORT-LEG) और लैग-स्लीप (LEG-SLIP) में फील्डर को अधिक तौर पर गेंद बल्ले के अन्दर के किनारे से लग कर लोप देने की सम्भावना उत्पन्न कर देता है। इन हालात से बचने के लिए और साथ ही गेंदबाज पर सुरक्षित ढंग से हमला करने के लिए स्वीप-शॉट (SWEEP-SHOT) का प्रयोग किया जा सकता है।

स्वीप-शॉट के लिए अगली टांग को आगे गेंद की ओर पिच पर बढ़ा कर और बल्ले को गेंद की पंक्ति पर ला कर जहां से की उसने अपनी दिशा बदलनी है हॉरिजेन्टल (HORIZONTAL) बल्ले पर खेलना चाहिए। इस प्रकार गेंद स्ववायर-लैग के पीछे की ओर जाएगा। यहां पर दो महत्वपूर्ण बातें याद रखने

*“असन्तोष पराजय का दूसरा नाम है”*

की है। पहली यह कि गेंद को अवश्य ग्राउण्ड पर हिट (HIT) किया जाए यह तभी हो सकता है जब कि कलाई को घुमा कर बल्ले को स्वीप किया जाए और बल्ले को गेंद की पिच होने की पंक्ति (TOP OF THE LINE) पर रख कर स्वीप किया जाए बल्ले के फेंस (सामने वाला भाग) को बन्द किये बिना लेग-ब्रेक के विरुद्ध स्वीप करना गेंद को स्क्वअर लेग (SQUARE LEG) की ओर आकाश में फेंकने से लोप (CATCH) होने का खतरा है क्योंकि गेंद को बल्ले के ऊपर-किनारे पर लगना होता है जिससे की आकाश में गेंद ऊँचा जाता है।

दूसरा इस बात को ध्यान भी रखना चाहिए कि अगले पांव की स्थिति बिल्कुल ठीक हो यह इस ढंग की होनी चाहिए जो कि गेंद और स्टम्प के सीधी पंक्ति में आए इस बात का ध्यान इस लिए रखना चाहिए कि गेंद लैग से घूम कर स्टम्प में न जा लगे। यह बात लैग-स्पीनर के विरुद्ध बहुत ही महत्वता रखती है। बल्ला गेंद की पंक्ति पर स्वीप करता है इस लिए गेंद की टर्न (TURN) को मिटा देता है। जैसे ही समतल (HORIZONTAL) बलेड़ ब्रेक के विरुद्ध बचाता है उसी तरह से सीधा या खड़ा (PERPENDICULAR) बलेड़ एक सीधे गेंद की ऊँचाई के अन्तर से स्टम्प होने से बचाता है।

स्वीप-शॉट अगर ठीक प्रकार से खेला जाए तो बहुत से रन दे सकता है क्योंकि बहुत कम ऐसा होता है कि स्क्वअर-लेग (SQUARE

LEG) के पीछे कोई फील्डर हो इसलिए चार रन मिलना तो आवश्यक है और चार रन मिलने के मौके बहुत अच्छे होते हैं इससे अधिक यह शॉट जहरीले शार्ट-लैग गेंद के लिए एक चमत्कार बना है। अगर शार्ट-लैग पर फील्डर खड़ा हो तो बल्लेबाज को चाहिए कि गेंद से बचने के लिए पीछे हो जाए और गेंद के लिए रास्ता साफ कर दे।

लैग-ब्रेक गेंद को मारते समय इस का ध्यान रखना चाहिए कि गेंद लैग-स्टम्प के बाहर की तरफ पिच करे ऑफ स्पीनर के विरुद्ध खेलने के लिए बहुत ही सावधानी से प्रयोग करना चाहिए जब ऑफ-स्पीनर ओवर दी विकेट, बार-बार गेंद को टर्न करे तो इस हालात में बल्लेबाज शॉट लगाने का खतरा ले सकता

*“ जिंदगी का सफर मानो तो मौज है वरना समस्या तो रोज है ”*





हैं, जबकि गेंद लैंग-स्टम्प पर पिच कर रहा हो क्यों कि वो गेंद, छोड़ने का कोर जमा बगैर गेंद को स्टम्पस पर लगने से बचा देगी अगर ऐसी गेंद को न भी खेला जाए तो भी कोई बात नहीं लेकिन ऑफ-स्पीनर रॉउण्ड दी विकेट गेंद दे रहा है तो भी इस गेंद की मामूली नहीं समझना चाहिए क्योंकि गेंद के कोर में अन्तर होता है। इस शॉट में अगले पांव की स्थिति को ठीक लाना बहुत जरूरी है।

## **BLIND SPOT:**

जों गेंद गुड-लैन्थ (GOOD-LENGTH) पर मिडल और लेग स्टम्प में पड़ता है और बल्लेबाज दोहरे विचार से आगे की ओर या पीछे की ओर अपने स्टान्स (STANCE) में बिना हिले गेंद को खेलना चाहता है ऐसे समय हॉफ-कॉक (HALF-COCK) स्ट्रोक सबसे अधिक बचाव वाला है, क्योंकि बल्लेबाज ऐसे समय में अगर अपनी जगह पर खड़े होकर खेलेगा तो उसे पूर्ण रूप से गेंद बीट (BEAT) होकर बोल्ड (BOWLED) कर सकता है या उसके बल्ले के किनारे (EDGE) से लग कर लोप (CATCH) दे सकता है। इस बल्लेबाज को बड़ी अच्छी दृष्टि से गेंद की रफ्तार और लेन्थ को देखकर पूरी एकाग्रता (CONCENTRATION) के साथ बल्लेबाज को ऐसे समय पर खेलना चाहिए। ब्लाइन्ड-स्पाट (BLIND SPOT) बल्लेबाज के व्यक्तिगत खेल के ऊपर और उसके खेलने का ढंग पर बनता है।

*“सत्य की विजय देर में हो सकती है”*

# ART OF BOWLING

## गेंदबाजी की कला

### GENERAL INSTRUCTION :

क्रिकेट में मैच जीतने या कम रन संख्या बनने देने और आसानी से बल्लेबाज को आऊट करने के लिए गेंदबाजी की अच्छी जानकारी होनी चाहिए, अच्छी जानकारी के लिए निम्नलिखित ढंग है :—

### TYPES OF BOWLING: गेंदबाजी की किस्में:

#### 1. PACE BOWLING. 2. SPIN BOWLING

#### I. PACE BOWLING:

इस प्रकार की गेंदबाजी के अन्दर मुख्य रूप से दो प्रकार की गेंदबाजी आती है जिन्हें इन-स्वींग (IN SWING) और आऊट-स्वींग (OUT SWING) का नाम दिया जाता है हमें स्वींग के लिए तीन मुख्य बातों का ध्यान देना बहुत जरूरी है।

- I. वातावरण में दबाव अधिक स्वींग करने में सहायता देता है।
- II. वायु की दिशा गेंद करने वाले के हक में होनी चाहिए।
- III. गेंद की चमक (SHINE) होनी जरूरी है और गेंद की सीम अच्छी तथा ठीक होनी चाहिए।

यह तीन बातें अगर गेंदबाज अपने ध्यान में रखे और उसके साथ ही लेन्थ (LENGTH) और दिशा (DIRECTION) गेंद की हो तो वह बल्लेबाज को मुश्किल में डाल सकता है।

### LENGTH :

क्रिकेट में लेन्थ (LENGTH) अर्थ गुड-लेन्थ (GOOD LENGTH) गेंद के टिप (PITCH) करता है उसे लेन्थ (LENGTH) कहते हैं। यह उस प्रकार का गेंद है जो कि बल्लेबाज को घबराहट में कन्फ्यूज कर दे कि इस

*“मेहनत का अन्त आराम है”*



गेंद को आगे खेला जाए या पीछे खेला जाए। गुड-लेन्थ (GOOD-LENGTH) गेंद बल्लेबाज की ऊँचाई (HEIGHT) के अनुसार अलग-अलग प्रकार से है और कई जगह पर यह पिच (PITCH) के ऊपर भी निर्भर है इस प्रकार का गेंद जो पिच होता है उसे लेन्थ (LENGTH) कहते हैं या जिस पर हम बिना खतरे (RISK) से स्कोर न कर सकें।

## **DIRECTION:**

क्रिकेट में दिशा (DIRECTION) का अर्थ यह है कि जब गेंदबाज अपनी इच्छा के अनुसार गेंद फेंके कि गेंदबाज ने किस दिशा में कहां फेंकनी है इस दिशा की पीछे जो अर्थ छुपा है वो लेन्थ (LENGTH) और दिशा (DIRECTION) पर काबू (CONTROL) पाना है। निम्नलिखित नियमों का गेंदबाज को ध्यान रखना चाहिए :-

1. गेंद करने से पहले आपने जहां से दौड़ कर आना है (RUN-UP) का निशान लगाना चाहिए।
2. यह बात गेंदबाज ध्यान में रखे कि कौन सी गेंद करने जा रहा है और जिस स्थान पर वह गेंद को फेंकना चाहता है उसी स्थान पर गेंद को पिच (PITCH) करने में सफल हो।
3. गेंदबाज लगातार एक ही रफ्तार से दौड़े।
4. गेंद फेंकने के समय उसका आखिरी कदम जो कि बड़ा होगा और उस समय उसका दायां पांव बॉलिंग-क्रीज के समानान्तर होगा उसका इस समय बायां-हाथ ऊपर और सिर (HEAD) बायें बाजू की तरफ (SIDE WAYS) होगा। जब गेंदबाज गेंद फेंके तो उसके शरीर का वजन अगले पांव पर हो और गेंदबाज को लम्बाई का पूरा लाभ उठाना चाहिए। गेंद करने वाली बाजू कुछ ऊपर हो जब कि उसने गेंद करना हो तो उसकी बाईं बाजू और बाईं-टांग ऊपर को उठी हो और पूरा फालो-थ्रो (FOLLOW THROUGH) करना चाहिए।

*“ज्ञान ही सबसे बड़ी अच्छाई है और अज्ञानता सबसे बड़ी बुराई”*

## **TYPES OF SWING:**

1. OUT-SWING आउट-स्वींग
2. IN-SWING इन-स्वींग
3. LATE-SWING लेट-स्वींग

## **OUT SWING:**

उस प्रकार की गेंद को कहते हैं जो टिप या पिच होने के बाद अपनी दिशा बदल कर बल्लेबाज से बाहर की ओर जाता है।

## **THE GRIP : पकड़**

इसके अन्दर गेंद की सीमस (SEAMS) की दिशा पहली-स्लीप की ओर हो और हाथ की पहली दो उंगलियां गेंद के ऊपर सीमस (SEAMS) को दो भागों में बांटती हुई और हाथ का अंगूठा सीमस (SEAMS) के ठीक मध्य में नीचे हो। आउट-स्वींग, इन-स्वींग से काफी मुश्किल है अच्छे से अच्छे बल्लेबाज के लिए अगर गेंद की फ्लाइट (FLIGHT) और और दिशा (DIRECTION) ठीक हो तो उसके लिए काफी कठिनाई पैदा हो सकती है पकड़ (GRIP) की स्थिति गेंद को पकड़ने में गेंदबाज की इस प्रकार की होनी चाहिए कि उसको उसके क्रिया (ACTION) की स्थिति में आराम दे।

## **ACTION : क्रिया**

इस ढंग की गेंद करते समय वही प्राथमिक नियम लागू होते हैं जो गेंदबाज को सीखने में लागू होते हैं लेकिन इसके अन्दर फालो-थ्रो (FOLLOW THROUGH) करते समय गेंदबाज का दाया-हाथ अन्त में गेंदबाज की बाई-टांग (LEFT-THIGH) बाहर की ओर से निकलना चाहिए। जिस समय गेंदबाज गेंद को अपने हाथ से छोड़ता है उस समय उसकी हाथ की कलाई (WRIST) का कोण जितना सीधा और उसका दाया कंधा स्टैडी (STEADY) स्थिति में होगा उतना ही अच्छा है और गेंद की क्रिया

*‘जो खो गया, उसके लिए शोक न करो, जो बचा है उसका मूल्य समझो’*

(ACTION) में जिस समय गेंदबाज गेंद को छोड़ता है। उस समय गेंदबाज को बांये-कन्धे के ऊपर से देखते हुए गेंदबाज को हवा में तैरते हुआ छोड़ना चाहिए इस प्रकार गेंद करने से कई बार प्राकृतिक ढंग से भी गेंद की स्वींग (SWING) में बढ़ौती होती है।

### **IN SWING : इन-स्वींग**

उस प्रकार की गेंद को कहते जो कि पिच (PITCH) होने के बाद बाहर से बल्लेबाज की ओर अन्दर को आता है।

### **THE GRIP : पकड़**

इसके अन्दर हाथ की पहली दो उंगलियां सिलाई (SEAMS) के साथ और थोड़ा अन्दर की ओर होना चाहिए और हाथ का अंगूठा उंगलियों के ठीक नीचे की ओर होना चाहिए। सिलाई (SEAM) की की दिशा गेंद को पकड़ते समय और फेंकते समय फाईन-लैग (FINE-LEG) की ओर होनी चाहिए। इसमें कोई शक नहीं कि इन-स्वींग गेंद करना आऊट-स्वींग गेंद करने से आसान है।

### **ACTION : क्रिया**

इस ढंग की गेंद करने के लिए वही प्राथमिक सिद्धान्त चाहिए जो कि आऊट-स्वींग (OUT-SWING) के लिए लागू होते हैं अन्तर केवल इतना है कि इसके अन्दर फालो-थ्रो (FOLLOW-THROUGH) में हाथ को बाई-टांग (LEFT-THIGH) के बाहर की बजाए अपनी ऑफ-साइड (OFF-SIDE) के पास से निकालना चाहिए और गेंद करते समय गेंदबाज का गेंद करने वाला हाथ सिर (HEAD) और कान के पास के छूता होकर निकले और हाथ की कलाई का कोशा और दांये हाथ की कन्धे की स्थिति थोड़ी सी एक तरफ़ी (SLIGHTLY SIDE WAYS) दिशा में होनी चाहिए।

*“पाप से घृणा करो पापी से नहीं”*

## **LATE SWING : लेट-स्वींग**

उस प्रकार की गेंद को कहते हैं जो पिच होने से पहले हवा में कुछ रुक कर आती है यह कुदरती तौर पर हो जाती है।

## **LEG CUTTER : लेग कटर**

यह गेंद अधिक तौर पर टीप (PITCH) करने के बाद बल्लेबाज से बाहर की दिशा में जाती हैं।

## **THE GRIP : पकड़**

इसके अन्दर दोनों उंगलियां गेंद की सिलाई (SEAM) की बाहरी ओर (OUT-SIDE) पर होनी चाहिए दूसरी उंगली बॉलिंग करते समय गेंद की सिलाई (SEAM) के किनारे (EDGE) पर होनी चाहिए और गेंद करते समय उंगलियां सिलाई के ऊपर दायें से बायें की ओर फिसलनी चाहिए। इस प्रकार की बॉलिंग करते समय कलाई (WRIST) का काबू (CONTROL) होना बहुत जरूरी है नहीं तो यह लेग-स्पीन (LEG SPIN) का रूप धारण कर लेगी।

## **ACTION: क्रिया**

इसके अन्दर वहीं सिद्धान्त प्रयोग होते हैं जो कि आऊट स्वींग (SWING) बॉलिंग के अन्दर प्रयोग किए जाते हैं।

## **OFF CUTTER: ऑफ कटर**

यह गेंद बल्लेबाज को बाहर से अन्दर की ओर आती है।

## **THE GRIP: पकड़**

इसके अन्दर गेंदबाज की पहली उंगली अधिक कार्य करती है इसमें उंगलियों का सिलाई (SEAM) पर फिसलना लेग-कटर (LEG-CUTTER) के विरुद्ध होता है जो कि बायें से दायें (LEFT TO RIGHT) को होता है।

*“समझनी है जिंदगी तो पीछे देखो, जीनी है जिंदगी तो आगे देखो”*

## **ACTION: क्रिया**

इसके अन्दर वही सिद्धान्त प्रयोग होते हैं जो इन-स्वींग (IN-SWING) बॉलिंग के अन्दर प्रयोग किये जाते हैं।

## **LEG-CUTTER OR OFF-CUTTER**

### **FOLLOW-THROUGH**

इन दोनों प्रकार की बॉलिंग के अन्दर उसी प्रकार फालो-थ्रो (FOLLOW-THROUGH) होना बहुत जरूरी है जिस प्रकार से हम दोनों प्रकार की स्वींग (SWING) बॉलिंग के अन्दर करते हैं।

## **SPIN - BOWLING**

स्पीन-गेंदबाजी के अन्दर मुख्य रूप से दो प्रकार की गेंदबाजी आती है जिन्हें ऑफ-स्पिन (OFF-SPIN) और लेग-स्पीन (LEG-SPIN) का नाम दिया जाता है जिन्हें करने की विधियां इस प्रकार हैं।

### **OFF SPIN : ऑफ स्पीन**

उस प्रकार की गेंद को कहते हैं जो टीप (PITCH) होने के बाद बाहर से घूम कर अन्दर बल्लेबाज की ओर आती है।

### **THE GRIP: पकड़**

ऑफ-स्पीन (OFF-SPIN) के अन्दर गेंदबाज की पहली (FIRST) उंगली का ऊपर का जोड़ (KNUCKLE JOINT) लीवर का काम करता है। गेंद को पकड़ते समय दोनों उंगलियों में जितने स्थान का आपस में अन्तर होगा और पहली उंगली का ऊपर जोड़ (KNUCKLE JOINT) गेंद को जितना दबाव डालता हुआ घुमाएंगे उतना ही अधिक गेंद घूमकर (TURN) जाएगा। अधिक घूमने (TURN) के लिए हाथ की कलाई (WRIST) बाहर की ओर

*“निर्धनता कोई पाप नहीं है”*

से घड़ी की सुईयों की भांति घूमना जरूरी है। अतः कलाई (WRIST) की दिशा आमतौर पर बायें से दांये की ओर बहुत जरूरी है।

### **ACTION : क्रिया**

ऑफ-स्पीन (OFF-SPIN) में बॉलिंग के प्राथमिक सिद्धान्तों के साथ-साथ जितना भी हो सके शरीर का एक तरफ़ी (SIDE WAYS) होना बहुत जरूरी है और जिस समय गेंद किया जाता है उस समय हाथ सिर के ऊपर से निकलना चाहिए तथा गेंद को फ्लाइट (FLIGHT) देने के लिए हवा में छोड़ना बहुत जरूरी है इसके साथ ही गेंदबाज का पूर्ण फालो-थ्रो होना (FOLLOW THROUGH) चाहिए। स्पिन के अन्दर गेंदबाज को गेंद करते समय बॉलिंग में तबदीली करते रहना बहुत जरूरी है ऑफ-स्पीनर को कभी-कभी लेग-कटर (LEG-CUTTER) जो कि मध्य तेज रफ़्तार से फेंका जाता है का प्रयोग करना चाहिए और टॉप-स्पीन (TOP SPIN) का प्रयोग भी करना चाहिए।

### **LEG SPINER : लेग-स्पीनर**

उस प्रकार की गेंद को कहते हैं जो पिच होने के बाद अन्दर से घूम कर बल्लेबाज के बाहर की ओर जाती है।

### **THE GRIP, ACTION OR FOLLOW THROUGH:**

लेग स्पीन के अन्दर गेंद की सिलाई (SEAM) को थर्डमैन (THIRD MAN) की ओर रखना चाहिए। जिससे की पहली, दूसरी और तीसरी उंगलिया सिलाई (SEAM) को काटती है। इसमें कलाई (WRIST) को ऊपर उलटाने से पहले तीनों उंगलियां एक के पीछे सिलाई (SEAM) को ढकने (COVER) के समान कर लेती है तीसरी उंगली अच्छी प्रकार मुड़ी हो और गेंद की सिलाई (SEAM) तीसरी उंगली के दूसरे, तीसरे जोड़ (JOINT) के बीच में तथा सिलाई (SEAM) को अन्दर की ओर दबाते हुए होनी चाहिए। छोटी उंगली तीसरी उंगली के पीछे ही रह जाती है और गेंद के साथ नहीं

*“हर व्यक्ति कीर्तिमान व सुखी बन सकता है”*

लगती, अंगूठे का ऊपरी हिस्सा सिलाई, के बाहर होता है जो कि गेंद को अन्दर की ओर उंगलियों की दिशा में दबाता है गेंद को केवल उंगलियों से ही पकड़ना चाहिए गेंद कभी भी हथेली (PALM) के साथ नहीं लगना चाहिए। गेंद को फेंकते या छोड़ते समय उंगलियां उल्टी घड़ी की भांति घूमनी चाहिए जिससे की पूर्ण रूप से तीसरी उंगली के जोर और दबाव के साथ घुमाने से

अधिक स्पिन (SPIN) आ जाती है। पहली ओर तीसरी उंगली के ऊपर जोड़ (JOINT) शीघ्रता से घूमते हैं हाथ शीघ्रता से घूमकर गेंद को छोड़ने के बाद नीचे ऑफ-साइड (OFF-SIDE) की ओर फेंस करता (FACE) हुआ नीचे आ जाता है। लेग-स्पिन (LEG-SPIN) करने के लिए हमेशा तीसरी उंगली के बीच के जोड़ (JOINT) और पहली उंगली के ऊपर के पोट (TIP) में आपस में दूरी होती है। लेग-स्पिन गेंद को टीप (PITCH) करवाना अच्छा यही रहता है कि उसे लेग-स्टम्प (LEG-STUMP) की दिशा में टीप (PITCH) करवा कर ऑफ-स्टम्प (OFF-STUMP) की दिशा में घुमाना (TURN) चाहिए। लेग स्पिन (LEG SPIN) भी गेंदबाजी के अन्दर दूसरी प्रकार वेराइटी (VARIATION) की गेंद है।

### **TOP - SPIN: टॉप-स्पीन**

उस प्रकार की गेंद जो टीप (PITCH) होने के बाद घूमे (TURN) न और सीधी ही रह जाए टाप-स्पीन गेंद कहलाती है।

### **THE GRIP, ACTION OR FOLLOW THROUGH:**

इस प्रकार की गेंदबाजी की ग्रीप और क्रिया (ACTION) बिल्कुल लेग-स्पीन (LEG-SPIN) की भांति है लेकिन इसमें गेंद पीच करने के बाद घुमते (TURN) न होते हुए बल्लेबाज की ओर सीधी जाती है। इसका अभिप्राय यह भी है कि कई बार गेंदबाज लेग-स्पीन करवाने की कोशिश करता है लेकिन विकेट के कारण से गेंद नहीं घूमती (TURN)।

*“इंतजार करने वालों को सिर्फ उतना ही मिलता है जितना कोशिश करने वाले छोड़ देते हैं”*

## **PRCACTICES FOR A SPINNER:**

- i. The role of the spinner is to attack, Length, direction and variation of flight should be maintained.
- ii. The faster the pitch, the more he must try to give flight to deceive the batsman, at times, even bowling wide on the off to induce the batsman to chase the ball.
- iii. On a 'dead' pitch level a little faster, not allowing the batsman to play off the back foot. The object of a spinner is to induce the batsman out of the crease.
- iv. On a really difficult pitch, accuracy is everything. Concentrate on length, direction and normal spin and the wicket will do the rest.
  1. A correct grip.
  2. A smooth and economical run-up.
  3. An easy, rhythmical, and well-balanced delivery, making full use of his height and body.
  4. A deliberate and fluent follow-through.

## **GOOGLE: गूगली**

उस प्रकार की गेंद को गुगली कहते हैं जो लेग-ब्रेक (LEG BREAK) की क्रिया (ACTION) में ऑफ-ब्रेक (OFF BREAK) हो । बल्लेबाज ऐसी गेंद को लेग-स्पीन (LEG-SPIN) समझ कर खेलने की गलती करता है। अच्छे लेग-स्पीनर को गुगली (GOOGLY) अवश्य सीखनी चाहिए।

## **THE GRIP, ACTION OR FOLLOW THROW:**

इसके लिए पकड़ (GRIP) और क्रिया (ACTION) लेग-स्पीन (LEG-SPIN) की भांति भी है लेकिन अन्तर केवल इतना ही है कि जब गेंदबाज गेंद

*“गर्व ने देवदूतों को भी नष्ट कर दिया”*



छोड़ने के बाद फालो-थ्रो (FOLLOW THROUGH) करता है तो उसके हाथ की कलाई (WRIST) का सामने का भाग और हथेली (PALM) बल्लेबाज की ओर पूर्ण रूप से होती है और गेंद तीसरी और छोटी उंगली के ऊपर से निकलता है इस क्रिया (ACTION) को करने के लिए गेंदबाज का बायां कंधा और बायां-पांव का पंजा (TOE) सीधा बल्लेबाज की ओर ही होना चाहिए न कि फाईन-लेग (FINE-LEG) की ओर हो और जब गेंदबाज फालो-थ्रो (THROUGH) सम्पूर्ण करता है तो उसका बायां हाथ पूर्ण रूप से बल्लेबाज की ओर जरूर होना चाहिए। गुगली (GOOGLY) एक प्रकार की लेग-स्पीन ही होती है लेकिन गेंद टीप (पिच) करने के बाद व बल्लेबाज के लिए ऑफ-स्पीन हो जाए। हम इसको इस ढंग से भी कह सकते हैं कि ऑफ स्पीन (OFF-SPIN) गेंद को लेग-स्पिन (LEG-SPIN) की क्रिया (ACTION) में करना। गुगली (GOOGLY) को दूसरा नाम बौसी (BOSIE) या रौंगवन (WRONGUN) दिया जाता है इस स्पीन (SPIN) का आविष्कार इंग्लैण्ड के प्रसिद्ध गेंदबाज बी.जे.टी बासनकुइट (B.J.T.BASANQUET) के द्वारा हुआ था जो कि ऑक्सफोर्ड यूनिवर्सिटी (OXFORD UNIVERSITY) और मिडलैक्स (MIDDLEX) के खिलाड़ी थे।

### **CHAINA MAN: चाइना-मैन**

बांये हाथ से जो गेंदबाज गुगली (GOOGLE) करवाता है उसे (CHINAMAN) कहते हैं। चाइना-मैन गेंद बांये हाथ से गेंद करने वाले गेंदबाज होता है जो कि बांये हाथ से बल्लेबाज को लेग-स्पीन करता है लेकिन अगर लेग-स्पिन की बजाए ऑफ-स्पिन गेंदबाज करवाए तो हम उस बांये हाथ के गेंदबाज के लिए गुगली का नाम दे सकते हैं।

### **SWERE: सवर**

जो गेंद अपनी दिशा टीम (PITCH) होने से पहले बदल ले उसे सवर (SWERE) कहते हैं।

*“नर्क का रास्ता नेक ईरादों से पटा है”*

## **LATE SWERE: लेट सवर**

जो गेंद हवा में टीप होने से पहले रुक कर अपनी दिशा बदले उसे लेट सवर कहते हैं।

## **LEG-THEORY: लेग-थ्योरी**

लैग-थ्योरी का भाव अर्थ यह है कि गेंदबाज की गेंद को लगातार लैग-स्टम्प (LEG-STUMP) की दिशा में फेंकने के साथ-साथ आकस्मात् ऐसी शार्ट (SHORT) गेंद के जो गिरने के बाद काफी उछलने के साथ ही साथ अपनी गति में भी कुछ तेजी ले आए ऐसे गेंद को बम्पर-गेंद के नाम से भी पुकारा जाता है ऐसी गेंद का फल यह होता है कि बल्लेबाज घबरा कर बिना सोचे समझे अपनी रक्षा के लिए खेलने के लिए बल्ला बढ़ा देता है जिससे आसानी से गेंद गेंदबाज की ओर मिड-ऑफ या मिड-आन की तरफ उछल जाती है इस प्रकार की गेंदबाजी को बाडी-लाइन (BODY-LINE) के नाम से पुकारा जाता है और बल्लेबाज लोप-आउट (CATCH OUT) हो सकता है। इसे ही लेग-थ्योरी कहते हैं।

## **KEY POSITION IN BOWLING:**

गेंदबाजी के अन्दर मुख्य बातें आखरी (LAST) कदम पर बांये पांव या आगे बांये पांव कूदना (JUMP) और उसके साथ ही शरीर को एक तरफी (SIDE WAYS) कर लेने के साथ ही साथ बायें हाथ वाले बाजू (ARM) को ऊपर करना जरूरी है।

दांया पांव (RIGHT FOOT) बॉलिंग क्रीज के पीछे बराबर हो और बांया कन्धा (LEFT-SHOULDER) बल्लेबाजी की ओर फेस (FACE) करता हो तथा बांये बाजू के पीछे से दृष्टि जमीं रहे (EYE SHOULD BE FIXED) जिस स्थान पर गेंदबाज को गेंद टीप (PITCH) करना है। जिस किस्म (TYPE) की गेंद, गेंदबाज छोड़ना (DELIVER) चाहता उस की पकड़ (GRIP) ठीक हो। गेंद को हमेशा उंगलियों (FINGER) से पकड़ना चाहिए। हाथ की हथेली (PALM) से नहीं।

*“साथ न डूब जाओ, बल्कि तैरकर उसे बचाओ”*

दांये हाथ (RIGHT-HAND) के गेंदबाज को रन-अप बाँए पांव (LEFT FOOT) से शुरू (RUN) करना चाहिए। रन-अप में शरीर का वजन आगे की ओर हो न कि एक तरफ या दूसरी तरफ को तथा रन-अप एक जैसा आकर्षक होना चाहिए न कि बीच में रुक-रुक कर। रन-अप गेंदबाज की किस्म के अनुसार होना चाहिए। तेज गेंदबाज को बहुत लम्बा रन-अप नहीं लेना चाहिए क्योंकि वो जल्द ही थकावट महसूस करेगा। जिससे गेंद में गति नहीं बढ़ेगी। गेंद को छोड़ने के समय शरीर का वजन बांये-पांव पर होगा और दांया हाथ जमीन की ओर ऊपर से नीचे की ओर दांये पांव के पीछे को जायेगा। दांया बाजू (ARM) ठीक प्रकार से घूमना चाहिए।

## QUALITIES OF A BOWLER:

**एक अच्छे गेंदबाज के गुण** पूरी सफलता लेकिन उसकी रुचि, उसका प्रभाव और उसके विचारों पर भी कि किस ढंग से सफलता प्राप्त की जा सकती है उस पर भी निर्भर करता है गेंदबाजी के अन्दर गेंदबाज का सबसे बड़ा गुण यह है कि अगर गेंदबाज को सफलता के आसार या लक्षण नजर नहीं आते हो और वो फिर भी सफलता प्राप्त करने के लिए अपने कार्य में पूरी रुचि के साथ अपनी कठिनाइयों को अपनी योग्यता और चतुराई के साथ अपनी गेंदबाजी में सफलता प्राप्त करने की कोशिश करे।

गेंदबाजी के अन्दर रुचि सबसे अधिक महत्वपूर्ण है यह तभी उत्पन्न हो सकती है जब वह नैट अभ्यास के अन्दर पूरी रुचि के साथ अपना ठीक ध्यान लगाकर कार्य करें। गेंदबाज को नैट अभ्यास के अन्दर अपने दिमाग को पूरी दृढ़ता के साथ अपने कार्य में लगाना और ठीक एकाग्रता (CONCENTRATION) के साथ को अपने ढंगों या तरीको के साथ कार्य करना ही उसके उद्देश्य की प्राप्ति है। गेंदबाज को अपनी पूर्ण रुचि के साथ गेंदबाजी करते रहना चाहिए और अपने उत्साह को समाप्त नहीं होने देना चाहिए। बल्लेबाज गेंदबाज की गेंदबाजी को चाहे कितना ही क्यों न पीट रहा हो गेंदबाज को अपना व्यवहार एक कातिल की भांति बनाना चाहिए तथा एक कातिल की भांति कोशिश करते रहना चाहिए जब तक कि बल्लेबाज आउट नहीं हो जाता इसके साथ-साथ गेंदबाज के लिए गेंदबाजी के प्राथमिक नियम, रुचि नये ढंग या तरीके और

*“आवश्यकता दुर्बल को साहसी बना देती है”*

शांत व्यवहार का होना बहुत ही आवश्यक है न कि क्रोधित होकर अपने उत्साह को छोड़ देना।

## **POINTS WHILE COACHING A YOUNG BOWLER:**

**युवक गेंदबाज के लिए कोचिंग की मुख्य बातें:-**

1. जहां से गेंदबाज ने गेंद करने भाग कर आना है वहां पर निशान लगाना चाहिए। (MARK THE RUN-UP)
2. दौड़ बढ़ती हुई, बड़ी आकर्षण या मोहक और मिलनसार होनी चाहिए (RUN-UP, ATTRACTIVE SMOOTH)
3. गेंद करने का ढंग ठीक और लगातार एक जैसा होना चाहिए। (RHYTHMICAL)
4. गेंदबाजी करते समय बांया हाथ ऊँचा (HIGH) और बायें पांव तथा दांये पांव की क्रिया ठीक होनी चाहिए।
5. ऊँची साहसिक क्रिया (HIGH ACTION) में बाजू कान के साथ छूकर गुजरना चाहिए और शरीर की दिशा एक तरफ (SIDE WAY) होनी चाहिए।
6. अन्तिम क्रिया (FOLLOW THROW) पूरी होनी चाहिए और अन्तिम क्रिया में बांये पांव का अगला भाग (TOE) सीधा मैदान (GROUND) पर बल्लेबाज की ओर होना चाहिए।
7. अन्तिम क्रिया हमेशा ऑफ-स्टम्प की लाइन के बाहरी ओर होनी चाहिए न कि पिच के ऊपर, स्टम्पों के सामने हो।
8. ठीक होने के भाव की दूरी (ACCURACY OF LENGTH) और दिशा के साथ-साथ बॉलिंग क्रीज के आगे, पीछे बदल कर और बॉलिंग क्रीज का प्रयोग भी करना चाहिए।
9. गेंदबाज के लिए शारीरिक योग्यता, शारीरिक स्वच्छता का होना और सहन शक्ति या बल (STAMINA) का होना बहुत आवश्यक है।

*“क्रोध करने से पहले उसके परिणामों पर विचार करो”*

# ART OF FIELDING

## क्षेत्ररक्षण की कला

### GENERAL QUALIFICATIONS:

मैच को जीतने या विपरीत टीम की कम रन संख्या बने इसके लिए अच्छी फील्डिंग का होना बहुत जरूरी है। क्रिकेट खेल के अंदर फील्डिंग को आमतौर पर एक साधारण कार्य समझकर छोड़ दिया जाता है क्रिकेट खिलाड़ी अधिकतर यही समझते हैं कि क्रिकेट केवल बल्लेबाजी और गेंदबाजी में ही होती है। लेकिन मेरे ख्याल से कोई भी क्रिकेट खिलाड़ी अपने आप को उसे समय तक अच्छा क्रिकेटर खिलाड़ी नहीं कर सकता जब तक कि वह अच्छा फील्डर नहीं बन जाता। जिस टीम को अच्छी फील्डिंग हो वह टीम न केवल देखने वाले लोगों को ही खुश करती है बल्कि मनोवैज्ञानिक ढंग से उसे टीम का प्रभाव बल्लेबाजी करने वाले टीम पर भी पड़ता है और इसके साथ-साथ साधारण गेंदबाजी को अच्छी गेंदबाजी और अच्छी गेंदबाजी को अधिक अच्छी गेंदबाजी बना सकती है।

### फील्डिंग के प्राथमिक ढंग

1. Stopping The Ball: गेंद को रोकने के लिए हर खिलाड़ी को निम्नलिखित सिद्धांतों को ध्यान में रखना बहुत जरूरी है।

And Watch The Batsman: फील्डिंग में फील्डरों को बल्लेबाजी की क्रिया को ध्यान से देखना चाहिए कि बल्लेबाज किस प्रकार से गेंद को खेलता है।

2. Quick Starting: जब बल्लेबाज, बल्लेबाजी करने लगता है उसे समय जितने भी आउट फील्डर हैं उन्हें हमेशा गेंदबाज की स्टार्ट (Start) के साथ-साथ ही बल्लेबाज पर दृष्टि रखते हुए अपनी टोज (Toes) या पंजे पर आ जाना चाहिए जो नजदीक (Close) के फील्डर है, उनमें से पहली स्लिप और लेग स्लिप वाले को गेंदबाज के हाथ की गेंद को देखना चाहिए और

*“डरना और डराना दोनों पाप हैं”*

दूसरे, पास के सभी फील्डरों को बल्लेबाज के बल्ले के कार्य पर ध्यान देना चाहिए।

**3. Be Balanced:** स्लीप फील्डरों को खासतौर पर इस सिद्धांत का ध्यान अपने दिमाग में अवश्य रखना चाहिए कि जब वह गेंद को लेने के लिए झुकते हैं तो उनके शरीर का वजन दोनों पांव की टोज (toes) पर हो तथा दोनों घुटने का झुका होना बहुत जरूरी है।

**4. Be Concentrated:** पूर्ण एकाग्रता

फील्डरों के दिमाग में इस बात का हमेशा विचार रहना चाहिए कि बल्लेबाज से खेला हुआ हर गेंद उसकी ओर ही आ रहा है और जब वह गेंद को रोकने के लिए जाता है तो उसे गेंद की लाइन (Line) या पंक्ति में आना तथा जितना संभव हो सके शीघ्र झुक कर गेंद को लेकर शीघ्र उठाना ही पूर्ण एकाग्रता का कार्य है।

**Type of Fielding:** फील्डिंग की किस्में

1. Defensive Fielding
2. Offensive Fielding

**1. DEFENSIVE FIELDING:**

(A) ORTHODOX POSITION

(B) LONG BARRIER

**ORTHODOX POSITION:**

इस ढंग की फील्डिंग के अंदर फील्डर को पूर्ण रूप से गेंद की लाइन (LINE) में आकर सीधा सामने की ओर होकर घुटनों (Knees) से झुकना पड़ता है। दोनों पांव की एड़ियां (Heels) आपस में मिली होगी और अंग्रेजी की वी (V) की सूरत (Shape) बनती हैं और दोनों हाथ शरीर के सामने झुके हुए होते हैं। उंगलियों के ऊपरी भाग (Tips) थोड़ा सा जमीन की ओर होता है आंखें

*“जहाँ भय है वहाँ धर्म नहीं”*

गेंद के ऊपर जिससे की गेंद प्राप्त हो सके तथा हाथ शरीर के आगे एक फिट से अधिक नहीं होना चाहिए। इस ढंग की फील्डिंग (Defensive Fielding) केवल सुरक्षा ढंग की फील्डिंग में ही करते हैं जिससे कि बल्लेबाज को दौड़ने के लिए समय भी कम मिले।

### **LONG BARRIER POSITION FIELDING:**

इस ढंग की फील्डिंग में फील्डर को थोड़ा सा एक तरफ (Side Ways) होकर शरीर को गेंद की पंक्ति (Line) में ले जाकर बायें घुटने को झुका (Bend) कर दाएं घुटने से शरीर को बैरियर (Barrier) की सूरत (Shape) देते हुए हाथों को दायीं जाँघ (Thigh) के सामने गेंद को लेना चाहिए। फील्डर का सिर और आंखें गेंद की पंक्ति (Line) में और गेंद की ओर होना चाहिए जिससे कि वह गेंद को ठीक ढंग से देख सके इस ढंग की फील्डिंग भी सुरक्षा (Defensive) पद्धति फील्डिंग के अंदर ही आती है।

### **OFFENSIVE FIELDING:**

इस ढंग की फील्डिंग में प्राथमिक सिद्धांत सुरक्षा पद्धति (Defensive) फील्डिंग जैसी ही है परंतु निम्नलिखित सिद्धांत फील्डरों को अपने दिमाग में रखना चाहिए।

- (1) जितना शीघ्रता से हो सके गेंद की पंक्ति (Line) में आने की कोशिश करनी चाहिए इसका अभिप्राय यह है कि जितनी शीघ्रता से हो सके गेंद को हाथ में लेने की कोशिश करनी चाहिए।
- (2) गेंद को पकड़ने के लिए अपने शरीर को हमेशा एक तरफ (Side Ways) रखना चाहिए।
- (3) दोनों घुटनों (Knees) को गेंद की पंक्ति (Line) में झुका (Bend) कर दोनों हाथों से गेंद को पांव के पंजे (Toe) के सामने पकड़ने की कोशिश करनी चाहिए और पांवों की दिशा गेंद की दिशा पर निर्भर करती है। शरीर का वजन उस पांव और उस घुटने पर होना चाहिए जिस घुटने के सामने आपने

*"कड़ी मेहनत का कोई विकल्प नहीं है"*

गेंद को पकड़ना है। इस ढंग से गेंद को पकड़ने से आप अपने थ्रो (Throw) को भी ठीक बना सकते हैं।

## THROW IN FIELDING:

रफ्तार से भरपूर गेंद फेंकना (Throw करना) न केवल बल्लेबाज को ही आउट करना है परंतु रन संख्या को भी कम करना है अच्छी प्रकार फेंकनो (Throw करना) के लिए हाथ की कलाइयों की लचक, शक्ति और उसके साथ कंधों में शक्ति का होना बहुत आवश्यक है अगर युवक खिलाड़ियों को ठीक ढंग से फेंकने (Throw) का अभ्यास करवाया जाए तो उनमें रफ्तार को बढ़ाने की शक्ति, जाँचने और सही करना (Accuracy) भी आती है अच्छी प्रकार फेंकने के लिए मुख्य सिद्धांत यह है।

(1) गेंद को उस समय तक जांचना (Watch) चाहिए जब तक की गेंद हाथ की पकड़ में नहीं आ जाता और फिर उसको ठीक काबू (Control) में रखकर हाथ को पीछे की ओर ले जाना चाहिए। इस प्रकार की क्रिया में कंधे की शक्ति का प्रयोग होता है।

(2) गेंद को पकड़ने के बाद अगले पांव (Front Foot) को और अगले कंधे को अपने उद्देश्य की ओर करके शरीर का वजन पिछले पांव से हटाकर अगले पांव पर बदलना चाहिए। फेंकते (Throw) समय अगला हाथ उद्देश्य की पंक्ति में सीधा होना चाहिए आंखों की दृष्टि और दिमाग की एकाग्रता विकेट के ऊपर जिस ओर आपने गेंद फेंकनी है उस ओर लगी होनी चाहिए।

(3) दाएं हाथ से जिस समय आप गेंद को छोड़ते हैं तो कमर की दिशा और छाती की दिशा विकेट के ऊपर जिस ओर आपने गेंद फेंकनी है की ओर होनी चाहिए।

## FOLLOW THROUGH:

(1) फील्डिंग के अंदर फॉलो थ्रू बहुत महत्वपूर्ण भाग है। जब आप दाएं हाथ से गेंद को फेंकते हैं तो गेंद फेंकने के बाद दायां पांव बायां पांव पर शरीर का वजन छोड़ता हुआ आगे की ओर बढ़ना चाहिए तथा कमर की स्थिति दाएं कंधे के साथ-साथ उद्देश्य की ओर एक तरफ़ी (Side Ways) हो जानी चाहिए

*“काम ऐसा करो कि पहचान बन जाए”*



इससे फील्डर की शक्ति तो कम लगती है और साथ ही गेंद भी ठीक उद्देश्य की दिशा में जाती है।

(2) हाथ की कलाई के साथ गेंद को हाथ की कोहनी (Elbow) थोड़ा सा झुके हुए कंधे और कान के पास से निकाल कर गेंद को फेंकना चाहिए।

### **CATCHING:**

1. आप जब तक गेंद को ठीक ढंग से देख नहीं लेते तब तक गेंद की ओर कभी नहीं भागना चाहिए और भागते समय आपकी आँखें और सिर गेंद की पंक्ति (Line) में आना आवश्यक है।

2. हाथों की दिशा गेंद को लोपते समय बड़ी आरामदायक होनी चाहिए तथा हाँथों की उंगलियाँ कप (WEB) की सूरत (Shape)की भांति बनानी चाहिए जब आप गेंद को लोपते हैं इस ढंग से गेंद अपने आप हाथ में आ जाता है अगर उंगलियाँ खुली रहेगी या हाथों के कप की सूरत ठीक से नहीं बनती तो गेंद हाथों से फिसल सकता है।

3. जहाँ तक संभव हो गेंद को आँखों के सामने लेने की कोशिश करनी चाहिए अगर गेंद ऊँचा होने की बजाये सीधा शरीर की ओर आ रहा है तो उस स्थिति में शरीर को एक तरफा (Side Ways) करके गेंद को लेना चाहिए।

4. अंत में अच्छी प्रकार लोपने के लिए एकाग्रता का होना बहुत आवश्यक है।

### **FIELDING PRACTICE:**

हर एक कोच के लिए फील्डिंग अभ्यास करवाना एक महत्वपूर्ण कार्य है अच्छे अभ्यास के द्वारा ही युवा खिलाड़ियों में फील्डिंग करने का विश्वास पैदा करवाया जा सकता है और उनके मन में खेल के प्रति रुचि पैदा कर सकता है यह अभ्यास अगर ठीक ना हो तो खिलाड़ियों को चोट लगने का डर उनके मन में पैदा हो सकता है तथा वो मैच में ठीक ढंग से फील्डिंग नहीं कर पाते । हर कोच अपने खिलाड़ियों को अभ्यास करवाने से पहले दो भागों में बांट सकते हैं और उनको फील्डिंग में सुरक्षा पद्धति, (Defensive and Offensive)

*“चरित्र की सम्पत्ति सब दौलतों से बढ़कर है”*

फील्डिंग, लोपना (Catching) तथा फेंकना (Throwing) का अलग-अलग का अभ्यास करवा सकता है। अभ्यास करवाने से पहले इनके प्राथमिक सिद्धांत खुद प्रदर्शन करके, सही ढंग बता सकता है। जैसे कि किस प्रकार गेंद को रोकना है तथा इसके साथ-साथ ही भिन्न-भिन्न दृष्टिकोणों से खिलाड़ियों को फील्डिंग के भिन्न-भिन्न ढंग सीखा सकता है।

## **PRACTICE IN CLOSE FIELDING:**

8 से 10 खिलाड़ियों का एक अर्ध चक्कर बनाकर खिलाड़ियों को भिन्न-भिन्न कोणों से और भिन्न-भिन्न दिशाओं से लोपने का अभ्यास जैसे आगे से लोपना, पीछे से लोपना (Catching) दोनों तरफ बाएं से, दाएं से लोपना, तेज और कम रफ्तार के गेंद को लोपना, आदि बल्ले से सभी अभ्यास करवा सकते हैं। स्लिप फील्डरों का अभ्यास क्रैडल (Cradle) या छोटे रोलर के ऊपर गेंद को तेज फेंक कर करवाना काफी महत्वपूर्ण सिद्ध होता है। जिस समय नजदीक की फील्डिंग (Close fielding) का अभ्यास करवाते हैं तो फील्डरों को खड़े होने की स्थिति बताना बहुत आवश्यक है।

## **OUT FIELDING:**

दूर की फील्डिंग (Out Fielding) का अभ्यास करवाने के लिए खिलाड़ियों को दूर खड़ा करके ग्राउंड शॉट (Ground Shots) ऊंचा लोपना (High Catches) का अभ्यास करवाना काफी लाभदायक सिद्ध होगा और उनसे गेंद फिकवाकर ग्राउंड फील्डिंग के साथ-साथ थ्रो का भी अभ्यास करवाया जा सकता है ऐसा करवाने से खिलाड़ी गेंद को शीघ्र पकड़ने की जांचने की और फेंकने (Throw) की कला को प्राप्त कर सकते हैं।

## **QUALITIES OF A GOOD FIELDER:**

### **एक अच्छे फील्डर की योग्यताएं**

1. बल्लेबाज के नजदीक (Close) के फील्डरों के लिए अच्छी आंखों की दृष्टि, शरीर में लचीलापन और शरीर में फुर्ती का होना सबसे अच्छी योग्यता है तथा साथ ही साथ शरीर के वजन पर काबू रखना सबसे अच्छी योग्यता है।

*सोचो ज्यादा, लिखो थोड़ा और बोलों बहुत कम”*

2. बल्लेबाज से दूर या बाहर के फील्डरों के लिए दौड़ में रफ्तार गेंद को जांचना कंधे और हाथ की कलाइयों की शक्ति का होना बहुत जरूरी है।
3. अच्छे फील्डरों के लिए एकाग्रता और हर गेंद को अपनी ओर आने की संभावना रखना फील्डिंग में सबसे अच्छा मंत्र है।
4. अच्छे फील्डरों का सबसे अच्छा या महत्वपूर्ण कार्य यह है कि वह चार रन संख्या को दो में और दो रन संख्या को रन आउट (Run Out) में बदल सके इसके लिए उनको यह चाहिए कि वह गेंद की ओर भागे ना कि गेंद उनके पीछे भागे अगर गेंद थोड़ा एक ओर या तरफ (Side) पर है तो तेज रफ्तार के साथ भाग कर गेंद को आगे से होकर पकड़ने की कोशिश करें इसलिए खिलाड़ी की गेंद की दिशा का ज्ञान होना बहुत जरूरी है की गेंद किस दिशा में जा रहा है इस प्रकार की फुर्ती दिखाने के लिए उसके खड़े (Stance) होने का स्थान ठीक होना चाहिए
5. जैसे की नजदीक के फील्डरों के लिए दोनों पावों पर बराबर का वजन, दोनों पावों में फासला या दूरी, उसकी आराम दायक स्थिति के मुताबिक दोनों घुटने अच्छी प्रकार से झुके (Bend) हुई स्थिति अच्छे ढंग से (Seat Well Down) हो और फील्डरों को चाहिए की झुकने की कठिनाई से बचने के लिए अपने दोनों बाजू घुटनों पर रखे। परन्तु जब गेंद बल्लेबाज के पास आता है तो उस समय हाथों की दिशा शरीर के कुछ आगे गेंद को पकड़ने के लिए आ जानी चाहिए। ऐसे कार्य के लिए फील्डरों के शरीर में इतनी लचक होनी चाहिए की वह शरीर को आगे और पीछे की ओर, दाएं – बाएं की ओर (Side Ways) झुका और बड़ा सके तथा शरीर को जल्दी से आगे और पीछे कर सके।

### **FIELD PLACING:** Depends upon

1. The type of Bowling
2. The kind of Batsman
3. The condition of the pitch
4. The state of the match

*“पाप और पुण्य दृष्टिकोण की भिन्नता के नाम है”*

### An attacking field for a **FAST-BOWLER:**

When the Ball is new and the Batsman is on the defensive. It contains no out-field and could not normally be maintained long because it would provide too many scoring opportunities –

|    |                      |    |                          |     |                          |
|----|----------------------|----|--------------------------|-----|--------------------------|
| 1. | Bowler               | 5. | 3 <sup>rd</sup> Slip     | 9.  | 2 <sup>nd</sup> Leg Slip |
| 2. | W/ Keeper            | 6. | 1 <sup>st</sup> Leg Slip | 10. | Short Leg                |
| 3. | 1 <sup>st</sup> Slip | 7. | Short Gully              | 11. | Mid-On                   |
| 4. | 2 <sup>nd</sup> Slip | 8. | Cover                    |     |                          |

This is a normal field on a firm pitch for a FAST-Bowler with the old Ball. Variation can be made in many ways, such as moving No. 10 deeper or behind square leg or moving No. 6 round to wards cover and so on.

But the field shown is sound beginning –

|    |                      |     |                          |
|----|----------------------|-----|--------------------------|
| 1. | Bowler               | 6.  | Back ward point or gully |
| 2. | W/ Keeper            | 7.  | Cover                    |
| 3. | 1 <sup>st</sup> Slip | 8.  | Mid-off                  |
| 4. | 2 <sup>nd</sup> Slip | 9.  | Deep fine-leg            |
| 5. | Deep third man       | 10. | Forward short-leg        |
|    |                      | 11. | Mid-on                   |

### **MEDIUM PACE BOWLER:**

A strictly orthodox field for a Medium-Pace bowler with an old ball-

*“मधुर वचन है औषधि, कटुक वचन है तीर”*

|    |                      |     |                |
|----|----------------------|-----|----------------|
| 1. | Bowler               | 6.  | Point          |
| 2. | W/ Keeper            | 7.  | Cover          |
| 3. | 1 <sup>st</sup> Slip | 8.  | Mid off        |
| 4. | 2 <sup>nd</sup> Slip | 9.  | Deep fine- leg |
| 5. | 3 <sup>rd</sup> Slip | 10. | Square-leg     |
|    |                      | 11. | Mid-On         |

### **SPIN BOWLER:**

Field for a Right-hand off Spin Bowler on a good firm pitch—

|    |                      |     |                  |     |            |
|----|----------------------|-----|------------------|-----|------------|
| 1. | Bowler               | 6.  | Extra-Cover      | 11. | Square-leg |
| 2. | W/ Keeper            | 7.  | Mid-off          |     |            |
| 3. | 1 <sup>st</sup> Slip | 8.  | Mid-on           |     |            |
| 4. | Point                | 9.  | Out field        |     |            |
| 5. | Cover                | 10. | Short Mid-Wicket |     |            |

There is a useful field for a slow Leg-break Bowler who is not too sure of his control but who wants to keep the Boundary shots within reason

|    |                      |     |                            |
|----|----------------------|-----|----------------------------|
| 1. | Bowler               | 6.  | Deep Extra Cover           |
| 2. | W/ Keeper            | 7.  | Mid-off                    |
| 3. | 1 <sup>st</sup> Slip | 8.  | Long-on                    |
| 4. | Point                | 9.  | Mid-wicket                 |
| 5. | Cover                | 10. | Mid-wicket out field       |
|    |                      | 11. | Square-leg near the umpire |

“बदलाव ही जीवन का नियम है”

## OFF-SPINNER:

This field placing was used by Hoker for his sensational Bowling performance rarely did he find it necessary to move a man

|    |                          |     |                  |
|----|--------------------------|-----|------------------|
| 1. | Bowler                   | 6.  | Out-field Square |
| 2. | W/ Keeper                | 7.  | Mid-on           |
| 3. | 1 <sup>st</sup> Leg-Slip | 8.  | Long-on          |
| 4. | 2 <sup>nd</sup> Leg-Slip | 9.  | Point            |
| 5. | Forward Short-leg        | 10. | Cover            |
|    |                          | 11. | Mid-off          |

## LEG – SPINNER:

Here is interesting field placing for a leg spinner who wishes to attack the stumps, who is little faster than normal and does not spin the ball very much. Fieldman no. 07 may have to be changed to the gully position unless the bowler has very good control.

- 1.Bowler 2. Wicketkeeper
3. 1st slip 4. Point
5. Cover 6. Mid-off
- 7.Leg slip
8. Leg side position about 25 yards from the bat
- 9.Out-field about the square
- 10.Short mid-wicket
11. Mid on

“सत्य ही ईश्वर है”

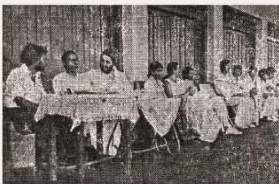
## पठानिया द्वारा भोपाल

### 1. क्रिकेट प्रगति की ओर

दैनिक जागरण में २०.७.५९  
कोषण । पठानिया द्वारा भोपाल  
मगर टेस्टिंग पर एंड्रीव फीस  
लंकास सिलेक्शन द्वारा म. प्र.  
६५५ हरिवंद मोवाक में केने हुए  
एच. आई. एच. क्रिकेट कोष की  
की-० वृत्त-० पठानिया द्वारा भाष-  
की-० न में की वेगवित्त मुक्तों की  
कमले उत्तर से प्राप्त: तथा धान  
परिप्रेक्ष्य एक्कर साधन अभावान  
के अतिरिक्त व्यापक तथा कले-  
नाची के निग सतीकों, मेकवाची  
की कक्षावाचिका, पीरिविग बेजा-  
निक रंती के प्रभावक करता जा  
रहा है । कर्मों के लिए टेन्टर-  
मेंट की डेवले हुए प्रकाशक दिन  
प्रकाश करता जा रहा है ।

भुवनासन प्रियमी पठानिया  
विश्व रंज के लगन की-० वृत्त के  
कार्य कर रहे हैं, इसमें सचदे ही  
हरी प्रथिग दुरा विपलास है कि  
प्रथिग की धर्मो विप्लासी- निपले  
की जाहा है । मुक्तों के भाषक  
में निपलदे वेक की सुभाषी हेतु  
पदा तथा भाषक में निपलदे  
हाथकपक करने की टीम हाथक  
बाधन कम प्रपद देखने की  
सिलेबी ।

की पठानिया के द्वारा की-०  
दुरा भाषक उद्योग करने की-०  
का नाम का विपल है । २०७  
वृत्त पर पठानियों में एच. एच.  
विपल कर दे एक दिवसीय रंज



Mr. P. N. Tripathi, Home Minister is watching the State  
wrestling Cup final competition being held here, at T. T. Nagar  
Stadium. He is flanked by Mr. G. S. Pathania, M.S. Crl  
Ist. Coach and Sanyal Rajib Singh, Bangalore.

सतना, २९ मई। विन्ध्य क्षेत्र में  
उभारे खिलाड़ियों को उचित प्रशिक्षण  
देकर उनकी प्रतिभा को उभारने के उद्देश्य से  
स्थिराति विन्ध्य क्रिकेट कोषिंग सेंटर में  
आगामी १ से ७ जून तक प्रदेश के वरिष्ठ  
क्रिकेट प्रशिक्षक जी.एस. पठानिया का  
खिलाड़ियों को प्रशिक्षण देंगे।

विन्ध्य कोषिंग सेंटर बाबा विज्जान के  
अनुसार श्री पठानिया जो कि वर्तमान समय  
में भोपाल हेवी इलेक्ट्रिकल्स में क्रिकेट  
प्रशिक्षक के रूप में कार्यरत है, १ जून से ७  
जून तक सेंटर के उद्योगमान खिलाड़ियों  
को नियमित प्रशिक्षण प्रदान करेंगे। श्री  
पठानिया इसके पूर्व भी सेंटर के  
खिलाड़ियों को प्रशिक्षण देने सतना आ  
चुके हैं। उल्लेखनीय है कि इस सेंटर में  
प्रशिक्षण प्राप्त कर रहे खिलाड़ियों के अन्दर  
१६ के मुकाबले में इन्दौर एवं भोपाल की  
यशवंत टीम को प्रभावित कर संघर्ष के  
इतिहास में नए आयाम की रचना की थी। श्री  
पठानिया अपने इस दौर में सतना भर गहन



## जूडो चैम्पियनशिप का पठानिया द्वारा समापन

भोपाल। गत दिवस न्यू भोपाल  
जूडो एसोसिएशन के तत्वावधान में आयोजित जूडो स्पर्धा का समापन मुख्य  
अतिथि श्री जी. एस. पठानिया ने किया।  
सर्व प्रथम मुख्य अतिथि का पथमालाओं  
द्वारा न्यू भोपाल जूडो एसोसिएशन के  
सेक्रेटरी श्री राजीव सहानी ने किया।  
विजेताओं को मुख्य अतिथि ने पुरस्कार  
वितरित किया। पुरस्कार वितरण के पूर्व  
जूडो का प्रदर्शन भी किया गया।

### पूर्व ओलंपिक फुटबाल प्रशिक्षण शिविर ७ सित. से

कलकत्ता, ३० अगस्त (ए. पी.)।  
पूर्व ओलंपिक फुट-बाल टूर्नामेंट के लिए  
संभावित भारतीय खिलाड़ियों के

अंत में संस्था के सचिव श्री राजीव  
साहनी ने मुख्य अतिथि एवं उपस्थित  
अपार जन समुदाय का आभार प्रदर्शन  
किया।

आगत्य है कि आगामी एक  
सितम्बर से जूडो कराटे का कैम्प लगाने  
का आयोजन किया गया है। प्रतियोगिता  
के निर्णायक श्री डी. सी. शर्मा वेंड इस  
प्रतियोगिता में चैम्पियनशिप विजेता  
श्री सागर अग्रवाल को मुख्य अतिथि ने  
पुरस्कार स्वरूप कप प्रदान किया। इस  
स्पर्धा में लगभग १०० प्रतियोगियों ने  
भाग लिया था।

सी. गौतम नामांकन  
पत्र नहीं भर सके  
नेतेजी ३० अगस्त (ए. पी.)।

### प्रधान पट्ट का रोच

जायगा और आगामी माह के अंत तक  
यह काम पूरा कर लिया जायेगा। जब  
उन्मत्त पुछा गया कि प्रदेश कांग्रेस के  
चुनाव कब तक हो जायेंगे, उन्होंने कहा  
अ. भा. कांग्रेस से आदेश निर्देश मिलने  
पर श्री तिवारी ने बताया कि संगठन के  
दो काम हैं एक सरकार को रचनात्मक  
सहयोग देना तथा कार्यकर्त्तों को जनता  
तक से जाना और दूसरा विपक्ष के गलत  
प्रचार का मुकाबला करने के लिए  
उसकी गतिविधियों पर तजर रखना।  
अब यह निर्णय लिया गया है कि जन  
समस्याओं को उभारने तथा उनके  
निराकरण के लिए कांग्रेस प्रदर्शन भर  
कर सकेगी, लेकिन यह प्रदर्शन  
आंदोलनात्मक नहीं होगा।

कतिपय कांग्रेस जनों को क्या  
निगमों में पद सम्हालने के लिए क्या  
आप अपने प्रभाव का उपयोग करेंगे,  
पुछने पर श्री तिवारी ने बताया कि हां वे  
बर्बाद करने और उनकी यह मुलाह है कि  
प्रतिपद जनों का सहयोग करना-भविष्य  
विभिन्न नगर पालिकाओं में जयद कांग्रेस

## विन्ध्य क्रिकेट सेंटर में पठानिया प्रशिक्षण देंगे

प्रशिक्षण देंगे। प्रशिक्षणार्थियों को जून तक  
विन्ध्य कोषिंग सेंटर में अपना नामांकन  
करना आवश्यक होगा।

इसी के साथ सेंटर के प्रथम स्थापना  
दिवस के उपलक्ष्य में आयोजित होने वाले  
समारोह में मुख्य अतिथि की हैसियत से  
उपस्थित हो रहे देश के जाने माने प्रशिक्षक  
दोर्णाचार्य, गुरुवरण सिंह भी अपने दो  
दिवसीय सतना, प्रवास के दौरान सेंटर के  
चुने हुए खिलाड़ियों को खेल की गारिकियों  
से अवगत कराएंगे। स्थापना दिवस के  
अवसर पर सेंटर द्वारा १२ वर्ष से कम, १६  
एवं १९ वर्ष के खिलाड़ियों की अलग-  
अलग स्पर्धाएं भी आयोजित की जाएंगी।  
श्री सिंह इस अवसर पर सेंटर में प्रवेश पाने  
वाले खिलाड़ियों का चयन भी करेंगे।

इच्छुक खिलाड़ियों का चयन स्पर्धा के लिए  
१० जून तक सेंटर में अपना पंजीयन  
करना आवश्यक होगा।

### डुमोंड ने लुहस को पीछे छोड़ा

युगिनी (ओरेगन) (ए. पी.)। ट्रेक के  
स्वयंप्र सतावा जून डुमोंड ने खेलों के  
बादशाह कार्ल लुहस को श्रीफोर्डन  
क्लासिक गोमी ट्रेक एंड फील्ड की २००  
मीटर फ्रीस्ट में दूसरे स्थान पर रहने के लिए  
एक सेंटे बाद यह छोड़ दिया। विश्व  
रेकार्डधारी लेरान्गल की वापसी कमजोर  
रही। वे पंचवे स्थान पर छिड़ गए।





**आर.सी.सी. की सफलताएं**  
**प्रदेश क्रिकेट जगत में**

भोपाल, 15 दिसंबर : आर.सी.सी. की सफलताएं प्रदेश क्रिकेट जगत में अनेक रिकार्ड बना रही हैं। आर.सी.सी. की टीम ने पिछले साल 1983-84 में 100 रन बनाकर रिकार्ड बनाया था। इस बार भी आर.सी.सी. की टीम ने 100 रन बनाकर रिकार्ड बनाया है।

आर.सी.सी. की टीम ने पिछले साल 1983-84 में 100 रन बनाकर रिकार्ड बनाया था। इस बार भी आर.सी.सी. की टीम ने 100 रन बनाकर रिकार्ड बनाया है।

**मध्य क्षेत्रीय पुलिस खेल भोपाल की टीमों का वर्ग**

भोपाल, 15 दिसंबर : मध्य क्षेत्रीय पुलिस खेल भोपाल की टीमों का वर्ग...



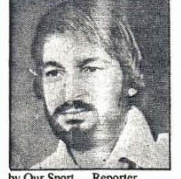
**कोनारा आमंत्रण क्रिकेट में पठानिया इलवून बिजयी**

भोपाल, 15 दिसंबर : कोनारा आमंत्रण क्रिकेट में पठानिया इलवून बिजयी...



14th Dec 1984

# Pathania to coach BHEL cricketers



by Our Sport Reporter  
BHOPAL, Dec 20: The upcoming cricketers of BHEL township will get a fillip when the well-known NIS cricket coach GS Pathania will take over the reins of coaching at the Regional Cricket Coaching Centre in BHEL Sports Complex tomorrow.

# रणजी क्रिकेट : म. प्र. टीम में भोपाल के ५ खिलाड़ी

(केस प्रतीतिष्ठ द्वारा)  
भोपाल, 15 दिसंबर : म. प्र. टीम में भोपाल के 5 खिलाड़ी शामिल होंगे।

मध्य प्रदेश क्रिकेट असोसिएशन की बहन संस्थान में राज्य की बहन टीम का चयन किया है। इसमें शामिल होंगे भोपाल के 5 खिलाड़ी।

# भोपाल में युवा सप्ताह

15.1.85

# आज हाकी, कल क्रिकेट

भोपाल, 15 दिसंबर : अंतराष्ट्रीय युवा स्पर्ध के अंतर्गत मध्य प्रदेश में यह 12 जनवरी से शुरू हो रहा है।

भोपाल, 15 दिसंबर : मध्य प्रदेश में यह 12 जनवरी से शुरू हो रहा है।





## LEFT HAND SPIN BOWLING:

A basic field for the normal first finger left hand spinner bowler over the wicket at the off- stump on a firm pitch. This is the short of field yack white, with his tantalising accuracy employed so successful against Australia in 1928

- |                      |                     |
|----------------------|---------------------|
| 1. Bowler            | 2. Wicket-keeper    |
| 3. 1st slip          | 4. Backward-point   |
| 5. Forward point     | 6. Cover            |
| 7. Extra Cover       | 8. Deep extra cover |
| 9. Mid-off           | 10. Mid-on          |
| 11. Short mid-wicket |                     |

A normal field for off-spinner on a firm pitch. Some field man may have to go deeper against aggressive batsmanship but this is a good ball to start from

- |                       |                          |
|-----------------------|--------------------------|
| 1. Bowler             | 2. Wicket-keeper         |
| 3. 1st slip           | 4. Short gully           |
| 5. Forward point      | 6. Cover                 |
| 7. Extra cover        | 8. Mid-off               |
| 9. Mid-on             | 10. Mid-wicket out-field |
| 11. Forward short leg |                          |

This was the field normally used by Bill O Raily It was astonishing how many wickets he obtained caught by number 9 and 10.

- |             |                  |
|-------------|------------------|
| 1. Bowler   | 2. Wicket Keeper |
| 6. 1st slip | 4. Point         |

*“हमारी सफलता पूर्णतया हमारी शक्ति पर निर्भर करती है”*

7. Short extra cover      6. Mid-off

7. Leg side position to 30 yards from the Bat and mid-way between umpire and wicket keeper

8. Leg side position 20 to 30 yards from the bat and about 5 yards finer than square leg

9 . Short leg

10 . Silly mid-on   11. Rather wide mid-on

This was field regularly employed by Grimmett, who concentrated on Bowling over the wicket pitching on the stumps –

|    |                      |     |                      |
|----|----------------------|-----|----------------------|
| 1. | Bowler               | 6.  | Mid-On               |
| 2. | W/ Keeper            | 7.  | Extra cover          |
| 3. | 1 <sup>st</sup> Slip | 8.  | Mid off              |
| 4. | Back-ward point      | 9.  | Long-on Out field    |
| 5. | Cover                | 10. | Short-leg            |
|    |                      | 11. | Square-leg out field |

## LEG THEORY:

Including the wicket keeper there are really five men behind square on the leg side

“भलाई करके उसे गाना शोभा नहीं देता”

# ART OF WICKET KEEPING

## विकेट कीपिंग की कला

विकेट कीपिंग फिल्डिंग का एक सबसे महत्वपूर्ण भाग है जब-जब भी किसी टीम का चुनाव होता है तब-तब कोच को चाहिए कि उसका ध्यान विकेट कीपर पर विशेष रूप से हो। विकेट कीपर आमतौर पर बनाये नहीं जाते लेकिन वह जन्म से ही इसमें रुचि रखते हैं। जब-जब भी कोच युवक खिलाड़ियों को उनके खेल के आरम्भिक जीवन में खिलाड़ी बनने का अभ्यास करवाते हैं तो कोच उस समय इस बात का ध्यान रखें कि कौन सा खिलाड़ी विकेट कीपिंग में रुचि रखता है जो युवक विकेट कीपिंग में रुचि रखते हैं उन्हीं को विकेट कीपिंग का अभ्यास करवाना चाहिए और तब अच्छे विकेट कीपर में इन बातों का होना बहुत जरूरी है।

1. अच्छी आँखों की दृष्टि (Good Eye Sight)
2. शारीरिक स्वच्छता और फूर्तीलापन
3. मजबूत दिल

### DRESS AND EQUIPMENT OF WICKET-KEEPER:

#### विकेट कीपर का सामान और पहनावा

I. विकेट कीपर का पहनावा (Dress) आरामदायक होना चाहिए उसका पहनावा ठीक प्रकार से तथा पूर्ण माप (Fit) का होना चाहिए विशेष तौर पर उसकी पैंट (Pant) ढीली होनी चाहिए जिससे कि उसको बराबर झुकने और खड़े होने की क्रिया में किसी प्रकार का बाधा न आए। विकेट कीपर को टोपी (Cap) अवश्य पहननी चाहिए क्योंकि जब भी सूर्य की किरणों या सूर्य उसके सामने आए तब भी वह गेंद को ठीक ढंग से देख सके।

II. अबडोमिनल गार्ड (ABDOMINAL GUARD) को अवश्य पहनना चाहिए इसको पहनने से एक तो किसी प्रकार की भी दुर्घटना से बचाव रहता

*“जो इंसान इच्छाओं से मुक्त है, वह न दुःख जानता है न सुख”*

है दूसरा गार्ड के पहने होने से गेंद को पकड़ने का विश्वास और उत्साह पैदा होता है।

III.विकेट कीपर के लिए इन सब वस्तुओं के इलावा सबसे महत्वपूर्ण सामान है पैड (PAD) और दस्ताने (GLOVES) पैड बहुत आरामदायक होने चाहिए और पहनते समय पैड का ऊपर का बक्कल (STRAP) कुछ ढीला ही होना चाहिए जिससे कि वो शीघ्रता से घूम (MOVE) सके तथा उसके घूमने की क्रिया में किसी भी प्रकार की रूकावट न आए। विकेट कीपिंग के दस्ताने कप की शकल या सूरत (GLOVES SHAPE OF WEB) के होने बहुत जरूरी है तथा इसके साथ ही अन्दर के दस्ताने (INNER GLOVES) पहनना भी बहुत जरूरी है और इसके अतिरिक्त उँगलियों को हर प्रकार की चोट से बचाने के लिए उँगलियों के ऊपर के जोड़ (TOP JOINT) पर उँगलियों के TIPS (FINGER-TIPS) जो कि रबड़ की बनी होती हैं पहनना चाहिए।

### **POSITION: अंगस्थिति या उचित स्थल**

विकेट कीपर के खड़े होने का स्थल या तो विकेटों के बिलकुल नजदीक या स्टम्पों के बिलकुल पीछे (WELL RIGHT UP OR RIGHT BACK) विकेट कीपर के खड़े होने का स्थल मध्य में (HALF WAY) नहीं होनी चाहिए उसको इस ढंग से खड़ा होना चाहिए कि गुड-लेन्थ-गेंद (GOOD LENGTH BALL) किसी भी प्रकार या रफ्तार की हो पिच करने के बाद सीधा उसके हाथ में आए।

### **STANCE:**

विकेट कीपर के खड़े होने का ठीक ढंग आरामदायक स्थिति में होना बहुत आवश्यक है। अगर वह ठीक ढंग से खड़ा नहीं होता या उसके खड़े होने का ढंग सही नहीं है तो उसकी (SPEED SMOOTHNESS) सरल गति पर प्रभाव पड़ जाता है। जब वह कीपिंग के लिए खड़ा होता है तो उसकी एड़ियां जमीन से ऊपर उठी होनी चाहिए बायां पांव मिडिल स्टम्प और ऑफ स्टम्प के मध्य में विकेट की (LINE) सीध में होना चाहिए जिससे कि वह गेंदबाज को

*“संघर्ष ही जीवन का सार है, इसके बिना कोई सफलता नहीं मिलती”*

(RUN-UP) जहाँ से कि वह दौड़ने के लिए तैयार हैं तथा उसके (गेंदबाज) गेंद को छोड़ने के सही (DELIVERY) वितरण को ठीक से देख सकें और जिस समय वह गेंद को लेने के लिए बढ़ता है तो उसके पांवों की स्थिति इस प्रकार से होनी चाहिए कि उसका शरीर गेंद की (LINE) पंक्ति के सामने आ जाए जिससे कि वह गेंद को आसानी से पकड़ सके। सबसे मुश्किल कार्य (LEG SIDE) लेग साईड पर जो गेंदें आती हैं उनको लेना है क्योंकि उसमें विकेट कीपर को न केवल गेंद को ही दोहरी बार जांचना पड़ता है बदले में उसे अपने सारे शरीर को हटका करके गेंद की पंक्ति में भी ले जाना पड़ता है इस कार्य के लिए उसको विकेटों के पीछे इस ढंग से खड़े होना चाहिए कि एक तो वह गेंद को ठीक से देख सके दूसरे इसकी मांसपेशियों में ऐसी कोई खिचावट न हो कि वो अपने शरीर को गेंद की पंक्ति में न ला सके। इसके लिए उसको अपना शरीर और ऐड़िया मजबूत और स्थिर रखनी चाहिए यह सबसे आसान कार्य होगा कि गेंद को (CATCH) लोपना चाहिए न कि रोकना चाहिए विकेट कीपर जिस समय बाई ओर गेंद को लेने के लिए बढ़ता है तो उस समय उसका बायां पांव (LEG STUMP) लेग स्टम्प के बाहर की ओर ले जाकर शरीर को गेंद की पंक्ति में लाकर और फिर शरीर के वजन को बदली करने का नियम बहुत महत्वपूर्ण है। विकेट कीपर को उस समय तक अपने शरीर को बाहर की ओर नहीं धकेलना चाहिए जब तक कि उसको गेंद पूर्णरूप से दिखाई न दे तथा गेंद की दिशा का ज्ञान न हो जाये।

## THE BODY: शरीर

जहाँ तक सम्भव हो सके विकेट कीपर का शरीर गेंद की (LINE) पंक्ति में आना बहुत आवश्यक है इसका अभिप्राय यह है कि गेंद को ठीक ढंग से (SIGHT) आंख की रोशनी से जांच कर गेंदको हाथ में लेने की कोशिश करनी चाहिए। हाथों की दिशा गेंद की (DIRECTION) दिशा और किस्म के अनुसार निर्भर करती है।

## THE HANDS: हाथ

जहाँ तक सम्भव हो सके गेंद को पकड़ते समय उंगलियों की दिशा नीचे की ओर होनी चाहिए (They must side the Ball) वे गेंद को जिससे की

समय सबसे बड़ा शिक्षक है

अवश्य पकड़ सकें। गेंद को पकड़ लेने के बाद उंगलिया कुछ एक दम (तुरन्त) बन्द होनी शुरू हो जानी चाहिए।

## **CONCERTRATION: एकाग्रता**

एकाग्रता विकेट कीपर में होना सबसे महत्वपूर्ण गुण है विकेट कीपर को अपने दिमाग में इस बात का विचार रखना बहुत जरूरी है कि हर एक गेंद बल्लेबाज को (BEAT) हरा करके या बल्लेबाज से खेलने में चूक (MISS) हो गई है जिस कारण से गेंद उसी की ओर आ रही है जिस प्रकार से बल्लेबाज, गेंदबाज के हाथ से गेंद (DELIVER) रिहा या मुक्त होने से पहले उसके (RUN-UP) दौड़ने के स्थान से लेकर गेंद (PITCH) फेंकने तक उसको (WATCH) सावधानी से देखता है और जांच (Investigation) करता है। उसी ढंग से विकेट कीपर को पूर्ण एकाग्रता के साथ गेंदबाज की हर क्रिया (ACTION) को तथा गेंद को पूर्ण फेंकने तक (PITCH होने तक) सावधानी से देखना, जांचना (INVESTIGATION) बहुत आवश्यक है। जब तक कि वो गेंद को अपने हाथों में पकड़ नहीं लेता।

## **TAKING THE BALL FROM THE FIELD:**

एक अच्छे विकेट कीपर का मैदान में गेंद को पकड़ना ही उसकी योग्यता का प्रदर्शन होता है। अगर विकेट कीपर ठीक ढंग से गेंद को पकड़ना जानता है तो वह न केवल बल्लेबाजों को रन आउट (RUN-OUT) या स्टम्प— आउट (STUMP-OUT) ही कर सकता है बल्कि बल्लेबाजों का नैतिक पतन भी कर सकता है जिस समय वह अपनी स्थिति (POSITION) में विकेटों के पीछे गेंद लेने के लिए जाता है तो वह अपने आप को ठीक गेंद की पंक्ति (LINE) के पीछे ले जाये और उसके खड़े होने की स्थिति ठीक विकेटों के पीछे होनी चाहिए। विकेट कीपर अगर निम्नलिखित नियमों पर अपना अभ्यास करता है तो उसको स्टम्पींग (STUMPING) करने की कला में कोई कठिनाई पैदा नहीं हो सकती।

1. विकेट कीपर में एकाग्रता का होना बहुत जरूरी है।
2. विकेट कीपर के पांवों की क्रिया (FOOT WORK) ठीक होना चाहिए।

*प्यार ही सबसे बड़ी ताकत है*

3. विकेट कीपर द्वारा गेंद को झपटना नहीं चाहिए।
4. विकेट कीपर को गेंद की पंक्ति (LINE), उड़ान (FLIGHT) और फेंक (PITCH) होने तक गेंद को ध्यान में रखते हुए पहले गेंद को पकड़ना चाहिए और फिर गेंद को ठीक से पकड़ते ही या गेंद को हाथों में ठीक से लपकने (CATCH) के बाद बल्लेबाज के पिछले पॉव पर ध्यान देते हुए अगर बल्लेबाज के पांव पोपिंग क्रीज (POPING CREASE) के अन्दर नहीं है तो बिना किसी देरी के गेंद स्टम्पों को लगा कर स्टम्प आऊट (STUMP OUT) की अपील करनी चाहिए।
5. विकेट कीपर को जब भी स्टम्पींग (STUMPING) का अवसर मिले या जिस समय वह गेंद को पकड़ता है तो विकेट कीपर को चाहिए कि गेंद को स्टम्पों के पीछे से ही पकड़े न कि स्टम्पों के आगे आकर।
6. विकेट कीपर को गेंद की जांच (INVESTIGATION) के लिए उसे गेंद को गेंदबाज के हाथ में जब गेंद होती है तभी से गेंद को देखना शुरू कर देना चाहिए।
7. विकेट कीपर की स्टम्पों के पीछे खड़े होने की स्थिति (POSITION) इस प्रकार की होनी चाहिए कि वह न तो स्टम्पों से अधिक दूर हो और न ही स्टम्पों के ऊपर विकेट कीपर की यह स्थिति गेंदबाज की गति (PACE) और किस्म या प्रकार (KIND OR VARIETY) पर निर्भर करती है। साधारण तौर पर विकेट कीपर को इस स्थिति में होना चाहिए कि हर एक गेंद उसके लिए अच्छी दूरी (GOOD LENGTH) गेंद हो।
8. बल्लेबाज के द्वारा खेली हुई गेंद अगर स्टम्पों के आगे ही रह जाए तो ऐसी अवस्था में विकेट कीपर गेंद को आगे से पकड़ सकता है।
9. विकेट कीपर को उस समय तक गेंद को अपने हाथ में रखना चाहिए जब तक कि बल्लेबाज अपनी क्रीज (CREASE) के अन्दर ठीक ढंग से खड़ा नहीं हो जाता यानि के उसे स्टम्प आऊट (STUMP OUT) का अवसर रखना चाहिए।
10. विकेट कीपर को गेंद गेंदबाज के हाथ में वापिस फेंकने का ढंग आना चाहिए।

“ घर मैं मेल होना पृथ्वी पर स्वर्ग के समान है ”

## **RUN-OUT: रन आऊट**

विकेट कीपर को स्टम्पींग की भाँति रन आऊट करने की कला भी अवश्य भली-भाँति आनी चाहिए। इसके लिए उसे इस बात का विशेष ध्यान रखना चाहिए कि जब वो फिल्डरों (FIELDERS) द्वारा फेंकी (THROW) हुई गेंद प्राप्त करता है तो उसके हाथ की उंगलिया गेंद की ओर न जाये, उसको गेंद के पीछे नहीं भागना चाहिए। बल्कि स्टम्पों के ठीक पीछे खड़े होकर (फिल्डरों) क्षेत्र रक्षकों से आने वाली हर फेंकी हुई गेंद को ठीक प्रकार से लेना चाहिए और जिस समय बल्लेबाज गेंद को निशाना मारकर (HIT) स्कोर लेने के लिए पुकारता (CALL) है तो ठीक उसी समय विकेट कीपर को स्टम्पों के पास गेंद की पंक्ति, दिशा (LINE, DIRECTION) यानि के जिस दिशा में बल्लेबाज ने गेंद को खेला हो उसी तरफ विकेट कीपर को अपना मुंह करना चाहिए, और स्टम्पों के ऊपर ही गेंद को लेने या लपकने (CATCH) करने की कोशिश करनी चाहिए जहाँ तक भी सम्भव हो सके फेंकी (THROW) हुई गेंद को अपने शरीर के सामने लेने की कोशिश करनी चाहिए इसके लिए हम यह कह सकते हैं कि उसके शरीर में चुस्ती, आंखों की दृष्टि अच्छी और पूर्ण एकाग्रता का होना बहुत महत्वपूर्ण है ऐसी अवस्थाओं के होने से रन आऊट का अवसर मिल सकता है।

### **“विकेट-कीपर के आम-दोष”**

#### **STUMPING : “स्टम्पींग”**

1. जो विकेट कीपर गेंद को हाथों में पकड़ने से पहले ही बल्लेबाज के बल्ले की ओर देखें और यह सोचे कि गेंद बल्लेबाज के द्वारा खेला जायेगा।
  2. गेंद को पकड़ने से पहले ही स्टम्पों की ओर देखने लग जाना।
  3. गेंद को लपकने (CATCH) करने की अपेक्षा गेंद की ओर झपटना।
- ऊपर लिखे तीनों दोष विकेट कीपरों में आमतौर पर पाये जाते हैं जिससे कि विकेट कीपर स्टम्पींग (STUMPING) कला का ठीक से प्रयोग नहीं कर सकते। विकेट कीपर को इस बात का विशेष ध्यान रखना चाहिए कि ऊपर दिये तीनों मुख्य दोषों के साथ-साथ यह बात भी काफी सम्भव सी प्रतीत होती है कि “वह गेंद और बल्ले पर तक साथ ध्यान दे सके” इसके लिए उसको केवल गेंद की ओर ध्यान देना बहुत आवश्यक है।

जल्दी का काम शैतान का है



## IMPORTANCE OF NET PRACTICE

### नेट अभ्यास की महत्ता

यह बात दूसरी सभी खेलों में भी आती है कि अभ्यास ही सफलता की जननी है और ठीक इसी प्रकार से क्रिकेट खेल में प्रतिदिन का नेट अभ्यास भी जरूरी है खास तौर पर क्रिकेट खेल में प्रतिदिन का नेट अभ्यास बहुत महत्वपूर्ण है जिस स्थान पर युवकों कोचिंग अतः ठीक ढंग से खेलने की विधि सिखाई जाती है वहाँ पर प्रतिदिन के नेट अभ्यास में सबसे पहले यह बताना बहुत जरूरी है कि खेल खेलने का स्थान अच्छा होना चाहिए।

युवकों को नेट लगाना, पंक्तियों (LINES) या रेखा डालने (CREASE) का ढंग बताना तथा विकेट को कैसे तैयार करते हैं कि विधि भी बतानी चाहिए अतः जब कभी दो नेट पर एक साथ अभ्यास हो और दोनों नेट पास-पास लगे हों तो उस स्थिति में नेट के बीच के भाग में दोहरा (DOUBLE) नेट होना चाहिए। जिन युवकों को प्रतिदिन के नेट अभ्यास की आदत नहीं है वह मैच में अपने खेल का प्रदर्शन कुछ भी नहीं दे पायेंगे। युवकों को प्रतिदिन के नेट अभ्यास में गेंद का निर्णय या फैसला (JUDGEMENT), बल्ले को उठाना (LIFT) व गेंद को इधर-उधर झुलाना (SWING), पांवों की ठीक क्रिया (RIGHT FOOT WORK) इत्यादि सभी प्रतिदिन के नेट अभ्यास करने से ही ठीक किये जाते हैं। नेट अभ्यास में सब से महत्वपूर्ण बात अनुशासन (DISCIPLINE) है सभी प्रशिक्षकों का यह कर्तव्य है कि वह नेट अभ्यास के समय अनुशासन रखें। अनुशासन को रखने से ही नतीजे या परिणाम बहुत अच्छे निकलते हैं।

नेट अभ्यास के समय बल्लेबाजी, गेंदबाजी और क्षेत्र रक्षण (FIELDING) इत्यादि सभी को मैच ही की भांति समझ कर खेलना चाहिए। युवकों को नेट अभ्यास करते समय खेल ठीक ही खेलना चाहिए अतः उनको नेट अभ्यास पर

*“घृणा केवल प्रेम से जीती जा सकती है”*

आने के बाद सामाजिक भावनाओं को बढ़ावा नहीं देना चाहिए सभी युवकों को गेंदबाजी में भाग लेना चाहिए सभी युवकों को अभ्यास के समय झुण्ड (GROUP) में इकट्ठे नहीं होना चाहिए क्योंकि ऐसा करने से अनुशासन भंग होता है। सभी खिलाड़ियों को गेंदबाजी और बल्लेबाजी को ध्यान से देखना और जांचना (INVESTIGATION) चाहिए चाहे वह पचास गज की दूरी पर ही क्यों न खड़े हों। ऐसा करने से देखने और सीखने की भावना बढ़ती है जिससे वह अपनी त्रुटियां शीघ्र सुधार सकते हैं।

नेट अभ्यास में खेलते समय निर्णय या फैसला (JUDGEMENT) और जांचना (INVESTIGATION) बहुत महत्वपूर्ण कार्य है जो कि भविष्य में आने वाले कोचों के लिए बहुत ही महत्वपूर्ण कार्य तथा लाभकारी है इसके साथ-साथ वह गलतियों को जांच कर शीघ्र दूर कर सकते हैं। युवकों को नेट अभ्यास में इस बात का विशेष जोर देना चाहिए कि वो अच्छे और साफ से कपड़ों में ही नेट अभ्यास पर आएँ। पहनावा साफ होना चाहिए चाहें वह सस्ता ही क्यों न हो। गन्दे कपड़े चाहें कितने ही कीमती क्यों न हो अच्छे नहीं लगते इसके लिए एक महत्वपूर्ण कहावत है कि “अगर आप एक अच्छे खिलाड़ी नहीं हैं तो भी कम से कम दिखाई जरूर दें।”

जब कभी नेट अभ्यास के अन्दर जो युवक असावधानी या लापरवाही (CARELESS) से बल्लेबाजी कर रहें हो तो उनको शीघ्रता से ठीक करना चाहिए तथा बल्लेबाज को यह बताना चाहिए कि गेंद को किस प्रकार ठीक खेलना चाहिए तथा किस-किस ढंग से योग्यतापूर्ण गोलंदाज (SHOTS) या गोलंदाजी करनी चाहिए या लगाना चाहिए। नेट अभ्यास के अन्दर उदासीनता (APATHY OR INDIFFERENCE) दूर करने के लिए और हर एक खिलाड़ी को कार्य में लगाने के लिए बल्लेबाजी और गेंदबाजी के साथ-साथ अगर सभी खिलाड़ी उसमें भाग न ले रहे हों तो दूसरे खिलाड़ियों को क्षेत्र रक्षण (FIELDING) में लगाना चाहिए इस प्रकार से सभी खिलाड़ी नेट अभ्यास के अन्दर कार्य करते रहेंगे जो खिलाड़ी बल्लेबाजी पहले कर लेते हैं वो जब तक अपने हिस्से की गेंदबाजी और क्षेत्र रक्षण (FIELDING) नहीं कर लेते तब तक उनको नेट से छुट्टी की आज्ञा नहीं देनी चाहिए। अध्ययन पूर्वक नेट

*“घृणा करना शैतान का काम है, क्षमा करना इन्सान का धर्म है”*

अभ्यास चाहें अधिक समय तक किया जाय अधिक हानि दे सकता है परन्तु अच्छी एकाग्रता या ध्यानपूर्वक से कम समय भी नेट अभ्यास किया जाय तो भी काफी लाभकारी है।

युवकों को इस बात का ध्यान दिलाना अत्यन्त आवश्यक है कि वो नेट अभ्यास को बड़े ध्यानपूर्वक करें जिससे उनकी योग्यता में वृद्धि हो और खेल की जानकारी (KNOWLEDGE) भी प्राप्त करें। उनको यह समझना चाहिए कि दूसरे खिलाड़ियों को भी उतना ही खेलना है जितना उनको खेलना है। गेंदबाज को इस बात का ध्यान रखना चाहिए कि वो ठीक ढंग से गेंद करें तथा बल्लेबाज को समय दें कि वह गेंद को ठीक ढंग से खेल सकें। बल्लेबाज का भी यह कर्तव्य बन जाता है कि वह ठीक ढंग से गेंद को खेलें तथा जो गेंद खेल के उपरान्त नेट के अन्दर रह जाते हैं उनको ठीक ढंग से गेंदबाज की ओर वापिस करें। कोचों या प्रशिक्षकों को इस बात का ध्यान रखना चाहिए कि बल्लेबाज, गेंदबाज और क्षेत्ररक्षक (FIELDERS) को कभी भी ऐसा मौका या अवसर नहीं देना चाहिए कि वह गेंद को पांव से मारे अथवा गेंद को इधर-उधर फेंकने की कोशिश करें। बल्लेबाज, गेंदबाज और क्षेत्ररक्षक को अपने कार्य की जानकारी के साथ इस प्रकार से नेट अभ्यास के अन्दर कार्य करना चाहिए जैसे कि वह मैच के अंदर करते हैं।

अच्छे प्रशिक्षक अपने मस्तिष्क में इस बात का ध्यान हर समय रखते हैं कि खिलाड़ी के पावों की क्रिया, (FOOT WORK) फेंकना, (THROW) शुरु से दौड़, (RUN UP) क्रिया, (ACTION) दूरी, (LENGTH) दिशा, (DIRECTION) यथार्थता या ठीक होने का भाव (ACCURACY) पीछे की ओर उठाना, (BACK LIFT) बल्लेबाजी की विधि या प्रणाली, (METHOD OF BATTING) इत्यादि को हर एक ढंग से देखें तथा जो खिलाड़ी में त्रुटियाँ हो उन्हें दूर करें अच्छा प्रशिक्षक इस बात का ध्यान रखें कि खिलाड़ी कभी ऐसा महसूस न करें कि वह नेट में केवल गिनती मात्र अपने आप को दिखाने आया है। किन्तु उसे युवकों के खेल को और बढ़ाना चाहिए।

*“आनन्द का रहस्य त्याग है”*

अन्त में यह कहा जा सकता है कि, जो खिलाड़ी नेट अभ्यास के अन्दर अपने खेल का सुधार नहीं कर पाते वह जिन्दगी भर उच्च कोटी के खिलाड़ी नहीं बन सकते और न ही उन आदतों को सुधार सकते हैं जो उनको अध्ययन पूर्वक नेट अभ्यास में असावधानी (CARELESS) से पड़ी है।

## **CONCENTRATION: एकाग्रता**

जैसे कि सभी क्रिकेट प्रेमी यह जानते हैं कि संसार में “सर डोनल्ड ब्रेडमैन” जैसे बल्लेबाज पैदा हुए हैं जो कि उस समय आस्ट्रेलिया क्रिकेट चुनाव कमेटी के प्रधान थे। वो जब कभी भी बल्लेबाजी की बात करते हैं तो सबसे पहले एकाग्रता की ही बात करते हैं। वो कहते हैं “कि क्रिकेट खेल के अन्दर बल्लेबाजी सबसे महत्वपूर्ण भाग है क्योंकि विरोधी टीम के एक नहीं ग्यारह बल्लेबाजों को आऊट करना होता है जो कि इसी इन्तजार में रहते हैं कि कब मौका मिले कि वह अपने खेल का प्रदर्शन कर सकें।”

ब्रेडमैन जैसे महान बल्लेबाज जिसने अपने खिलाड़ी जीवन में थोड़े से मौके लेकर कई सैकड़े बनाये हैं उससे भी गलतियाँ हुई हैं और वो उन गलतियों का उत्तर एकाग्रता की कमी बताते हैं जैसे कि उनके कथन से पता चलता है कि एकाग्रता बल्लेबाजी के अन्दर सबसे महत्वपूर्ण गुण है। कोई भी बल्लेबाज अगर अपने आपको अच्छा खिलाड़ी साबित करना चाहता है। तो उसको सबसे पहले एकाग्रता के साथ अपनी बल्लेबाजी शुरू करने से पहले निम्नलिखित बातों पर ध्यान देना बहुत जरूरी है।

1. जब वह अपनी पारी (INING) में बल्लेबाजी करने के लिए जाता है तो उसे सबसे पहले रोशनी (LIGHT) पिच की रफ्तार (PACE OF THE PITCH) फिल्डिंग की नियुक्ति (SETTING OF THE FIELDING) जो कि दूसरी टीम के कप्तान ने उसके लिए नियुक्त (SET) की होती है उसके बारे में जानना जरूरी है।

*“प्राणियों के कल्याण की भावना ही सच्चा धर्म है”*

07





2. कई बल्लेबाज कई बार रोशनी (LIGHT) और विकेट की गति (PACE OF SPEED) के बारे में इतने अन्ध-विश्वासी हो जाते हैं कि वह पहले ही गेंद पर इन बातों को बिना जाने अपना खेल शुरू करते हैं और वो यह सोचते हैं कि पहले ही गेंद पर हम विरोधी टीम के आक्रमण (ATTACK) को तोड़ सकते हैं जिससे कि उनकी एकाग्रता में ढिलापन आ जाता है और उसका परिणाम यह निकलता है कि वह पहली ही गेंद पर आऊट होकर वापिस पवेनियल (PAVILION) में आ जाते हैं।
3. एकाग्रता को सफल करने के लिए सबसे पहले खिलाड़ी को प्रतिदिन के नेट अभ्यास के अन्दर अनुशासन रखना होगा जो उसके खेल को बढ़ा सकता है। ऊपर लिखी बातों को ध्यान में रखते हुए खिलाड़ी को अपने स्ट्रोकस का प्रदर्शन करना चाहिए।

## CONCENTRATION OF NET- PRACTICE:

### नेट अभ्यास में एकाग्रता

एक अच्छे कोच को अपने युवक खिलाड़ियों में एकाग्रता लाने के लिए निम्नलिखित बातों को ध्यान में रखना चाहिए।

सर्व प्रथम तो उसे अपने खिलाड़ियों को बल्लेबाजी के नियम बताने चाहिए। जिन गेंदबाजों से जो बल्लेबाज बल्लेबाजी करते हुए डरते हो नेट अभ्यास में उन्हीं गेंदबाजों द्वारा बल्लेबाजी का अभ्यास करवाना चाहिए। जिससे कि डरने वाला बल्लेबाज अपनी खोई हुई एकाग्रता को प्राप्त कर सकें। तथा उसी प्रकार से नेट अभ्यास के अन्दर क्षेत्र रक्षकों को नियुक्त (SET) करना चाहिए जिससे कि बल्लेबाज मैच की ही भांति अपनी बल्लेबाजी करें और अपने खेल को बढ़ाएं तथा उस के अन्दर इस बात का विश्वास बढ़ जाए कि यह गेंदबाज मेरा दुश्मन है और यह गेंदबाज मुझे आऊट नहीं कर सकता इस प्रकार की बात का विचार आने पर ही बल्लेबाज की बल्लेबाजी में एकाग्रता आती है। जो समय उसको नेट अभ्यास में बल्लेबाजी के लिए दिया जाता है उस समय उसको पूर्ण एकाग्रता और ठीक ढंग से गेंदबाजों की गेंदबाजी को खेलना चाहिए अगर गेंदबाज का गेंद बल्लेबाज की पहुँच (REACH) से बहुत बाहर है (OUT SIDE THE

*“समय को व्यर्थ न गवांओ, क्योंकि जीवन इसी से बना है”*

OFF STUMP) तो इस प्रकार की गेंदों को बगैर छेड़खानी से जाने देना चाहिए अगर गेंद बीच और पाया वाली खूंटी (MIDDLE OR LEG STUMP) की अच्छी दूरी के स्थान के (GOOD LENGTH SPOT) पर गिरता है तो उसको अपनी पहुँच (REACH) के अनुसार गेंद की पंक्ति (LINE) में गेंद की जानकारी करते हुए आगे या पीछे हो कर खेलना चाहिए। इस प्राथमिक नियम से बल्लेबाज अपनी एकाग्रता को प्राप्त करना शुरू करता है। अगर कोच इन बातों को अपने खिलाड़ियों के दिमाग में डालता है तो आप देखेंगे कि जो बल्लेबाज पहले अपने मैच में बीस रन ही बना सकता था वो ही बल्लेबाज नेट अभ्यास की दस पंद्रह मिनट की एकाग्रता के साथ बल्लेबाजी के अभ्यास द्वारा अब मैच के अन्दर पचास साठ रन तक बनाने लग जायेगा। अन्त में यह कह सकते हैं कि नेट अभ्यास हो या मैच दोनों प्रकार की खेल के अन्दर बल्लेबाज के लिए एकाग्रता बहुत महत्वपूर्ण है और यह एकाग्रता नेट अभ्यास के खेल से ही प्राप्त की जा सकती है प्रतिदिन का नेट अभ्यास बल्लेबाज की पूर्ण एकाग्रता की आदत बना देता है जिससे कि प्राकृतिक तौर पर ही बल्लेबाज अपनी एकाग्रता का ध्यान रखते हुए अपने खेल का प्रदर्शन करता है क्रिकेट खेल में महानता इस बात की है कि एकाग्रता ही खेल का महान और मुख्य नियम है। यदि किसी बल्लेबाज की एकाग्रता अच्छी है तो वह गेंद को खेलने से पहले गेंद का निर्णय (JUDGEMENT) करता है कि वह उस गेंद को किस ढंग से और कौन से आक्रमण (STROKE) के साथ खेलें। खेलने के साथ ही साथ उसे गेंद (PACE) की गति और उसकी दिशा (DIRECTION) को भी ध्यान में रखना चाहिए। इसी प्रकार से एक गेंदबाज को अपने मुख्य उद्देश्य को ध्यान में रखते हुए गेंद को उस स्थान पर फेंके (PITCH) जहाँ पर कि वह गेंद को फेंकना चाहता है तथा उसका यह कर्तव्य भी है कि वो अधिक दौड़े न बनने दें और बल्लेबाज को आऊट भी करें। इसी प्रकार से क्षेत्र रक्षकों (FIELDERS) को भी चाहिए कि वह खेल के मैदान (FIELD) में एकाग्रता से रहें तथा उन्हें क्षेत्र रक्षण (FIELDING) के मुख्य नियमों को अपने ध्यान में रखना चाहिए और विकेट कीपर को भी अपनी

*“धर्म जनता को सुलाने वाला रसायन है”*



एकाग्रता नहीं खोनी चाहिए तथा विकेट कीपिंग के नियमों को ध्यान में रखना चाहिए।

### **TIMING: समय**

युवक खिलाड़ियों के लिए सब से महत्वपूर्ण बात जानने की यह है कि समय (TIMING) क्या है।

### **DEFINITION: परिभाषा**

पूर्ण एकाग्रता, ठीक पांवों की क्रिया (FOOT WORK) ठीक गेंद की चाल (SWING) या इधर-उधर झुलना और उड़ान (FLIGHT) के गेंद को बल्ले के स्वेच्छानुसार स्थल (SWEET SPOT) के साथ आक्रमण (STROKE) करना जो कि जमीन के साथ लगता हुआ जाए (ALONG THE GROUND) उसे ठीक दिशा में खेलें जहाँ पर की गेंद को खेलने के बाद जाना है इन सभी कार्य प्रणालियों की एकाग्रता ही ठीक समय (TIMING) है।

समय बनाने के लिए बल्लेबाज को शारीरिक, मानसिक, आंखों की देखने की ठीक रोशनी (EYES SIGHT) यांगिक अच्छा या खुबसूरत प्रभावी बल (TECHNICAL EFFECIENCY) वाली कार्य प्रणाली, यह सभी कार्य प्रणालियां एक साथ कार्य करें तो बल्लेबाज का ठीक, समय (TIMING) बन सकता है। युवक खिलाड़ियों को समय के बारे में उत्तम विचार देना और उनको अच्छे खिलाड़ी के खेल के बारे में बताना ही समय (TIMING) के बारे में जानकारी देना है अगर युवकों को ऊपर लिखी कार्य प्रणालियां ठीक से समझ में आ जाती हैं और वह उन्हें एक साथ प्रयोग में लाता है तो वो एक अच्छा खिलाड़ी बन सकता है।

अगर एक अच्छा बल्लेबाज गेंद की गति और उड़ान के बारे में ठीक ज्ञान प्राप्त कर लेता है और उसके पांवों की क्रिया भी ठीक हो गई है तो उसके पांवों की क्रिया ठीक होने से वह गेंद को अच्छे ढंग से खेल कर अपने खेल को और

*“यदि भय चला जाए तो घृणा भी न करें।”*

भी अच्छा बना (FORM) सकता है। इसके लिए कोच को निम्नलिखित बातें युवक खिलाड़ियों को बतानी चाहिए जिससे कि वह अच्छे बल्लेबाज बन सकें।

1. पांवों की ठीक क्रिया और उस पर ठीक नियंत्रण (CONTROL) करना।
2. VISUAL CONCENTRATION दृष्टि सम्बन्धी एकाग्रता रखनी चाहिए। यह उसे कहते हैं जबकि गेंद को गेंदबाज के हाथ से छूटने से लेकर अन्त तक यानि जब तक कि गेंद पिच करके बल्लेबाज के द्वारा खेला नहीं जाता तब तक सावधानी से पूर्ण रूप से गेंद को देखा जाए।
3. युवक खिलाड़ियों का ठीक समय (TIMING) बनाने के लिए उनके मस्तिष्क में यह बात डालनी चाहिए कि समय (TIMING) बहुत जरूरी है इसके लिए चाहे बल्लेबाज नेट अभ्यास में या मैच में बल्लेबाजी करने जाता है तो उस समय उसको निम्नलिखित बातों का ध्यान रखना चाहिए जैसे— रोशनी की जानकारी (LIGHT) विकेट की गति (PACE) जब बल्लेबाज कुछ ओवर खेलने के बाद विकेट की गति के बारे में और वहाँ की रोशनी में उसको देखने की दृष्टि जम जाए (EYE SIGHT SET) तो उसे अपने आम गोलंदाजी (SHOTS) खेलने शुरू करने चाहिए।
4. बल्लेबाज के लिए इस बात की जानकारी रखना भी जरूरी है कि वो गेंद को गेंदबाज के आरम्भ करने (START) से लेकर गेंद छोड़ने तक गेंद को अच्छे ढंग से देख कर (WATCH) जिससे कि बल्लेबाज की अपनी क्रिया से जानकारी और एकाग्रता प्रणाली में वृद्धि होती है और साथ ही उसके पांवों की क्रिया भी ठीक होती है यदि बल्लेबाज ओवर पिच गेंद जो कि ऑफ स्टम्प के बाहर की ओर हो और वो उसको आक्रमण (DRIVE) से हाफ कर कवर दिशा में भेजना चाहता है तो ऐसे समय में खास तौर पर मध्य गति के गेंदबाज (MEDIUM PACE BOWLER) को ध्यान पूर्वक देखने के साथ ही साथ गेंद की पंक्ति (LINE) में अपने बल्ले को ठीक ढंग से और पूर्ण शक्ति से घुमाना चाहिए और इसके साथ ही बल्लेबाज का आगे वाला पांव और बल्ले को जहाँ गेंद पिच हो रहा है के नजदीक पंक्ति (LINE) में जाना चाहिए तथा सिर अच्छी तरह झुका (HEAD WELL DOWN) होना चाहिए और जिस स्थान पर उसने गेंद को बल्ले से भिड़ंत (IMPACT) कस कर दबाना है तब

*“विनाश के समय अक्ल उल्टी हो जाती है”*

बल्लेबाज का बल्ला गेंद की दिशा से गुजरते हुए बल्ले के स्वेच्छानुसार स्थल (SWEET SPOT) पर लेने के साथ पूर्ण शक्ति से और सुरक्षा के साथ गेंद को खेल कर उसे ठीक दिशा में खेलना चाहिए जहाँ पर की गेंद खेलने के बाद जाना है और गेंद जमीन के साथ-साथ छूता हुआ जाना चाहिए। (ALONG WITH THE GROUND COVER REGION) ऐसी प्रणाली से बल्लेबाज की गोलंदाजी पूर्ण शक्ति (SHOT POWER FULL) वाली और ठीक समय के साथ होगी।

5. इसके अतिरिक्त एकाएक आक्रमण (STROKE) के अन्दर ठीक समय (TIMING) लाने के लिए बल्लेबाज को शरीर की दिशा (DIRECTION) का कार्य और सहयोग्यता पूर्ण कार्य शत प्रतिशत (100%) ठीक रूप से करना चाहिए।

अनुभव से यह ज्ञात होता है कि युवक खिलाड़ियों के लिए परिश्रम और लगातार अभ्यास से कार्य करना बहुत आवश्यक कार्य है अगर युवक खिलाड़ी गेंद की गति और उड़ान (FLIGHT) के बारे में ठीक से नहीं देखता या जांचता तथा गेंदबाज के हाथ की क्रिया (आरम्भ से अन्त तक) को ठीक से नहीं देखता तो उसे चाहे पांवों की क्रिया, एकाग्रता और खेल के बारे में पूर्ण जानकारी हो तब भी वो अपने समय (TIMING) को ठीक नहीं कर पाता और न ही गेंद को ठीक प्रकार से खेल सकता है। उसे गेंदबाज के गेंद को खेलने के लिए निर्णय और जांचने की विधि (JUDGEMENT AND INVESTIGATION OF THE BALL) ठीक ढंग से आनी चाहिए।

*“अपने दोष को ढूँढ़ निकालना ज्ञानवीरों का काम है”*

# CHARACTER AND PHYSICAL FITNESS IN "CRICKET" -

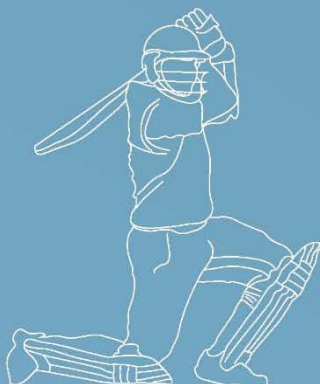
## क्रिकेट में शारीरिक-क्षमता और चरित्र की योग्यता

क्रिकेट खेल को खेलने के लिए मानसिक, शारीरिक और आंखों की अच्छी दृष्टि (रोशनी) का होना बहुत जरूरी है। क्रिकेटरों को अपनी खेल की योग्यता के साथ-साथ शत प्रतिशत इन गुणों में भी निपूण होना चाहिए। जिस प्रकार मनुष्य को अच्छे ढंग से जीवन चलाने के लिए उसका आशावादी, हर प्रकार के सुख और चरित्र की योग्यता चाहिए ठीक उसी प्रकार क्रिकेट खेल के अन्दर अगर क्रिकेटर स्वच्छ मस्तिष्क और एकाग्रता के साथ खेले तो वह एक अच्छा खिलाड़ी बन सकता है। दूसरे खेलों की भांति इस खेल के अन्दर भी कप्तान और प्रशिक्षक का कार्य होता है। अगर कप्तान स्वार्थी भावना को लेकर खिलाड़ियों को खिलाता है तो खिलाड़ियों के चरित्र का निर्माण ठीक नहीं हो सकता।

प्रशिक्षक को जो भी कठिनाईयां सामने आए उन्हें अपनी योग्यता, बहादुरी और खुशी से खेल का प्रशिक्षण नये-नये ढंगों द्वारा देना चाहिए। कोई भी प्रशिक्षक अगर यह इच्छा रखता है कि उसके शिष्य उच्च पदवी पर पहुँचे तो उसको सबसे पहले स्वयं अपनी शारीरिक, मानसिक और नैतिक दृष्टि से बलवान होना चाहिए इसके साथ-साथ उसको अनुशासन को ठीक रखने के लिए, हर समय खतरा मोल लेने के लिए हर घड़ी तत्पर रहना चाहिए तथा अपनी टीम को ऊपर उठाने के लिए और खेल में बिना किसी गलत भावना से आई हुई मुश्किलों को दूर करने के लिए अपनी एकाग्रता को खोए बिना, पूर्ण योग्यता, पूर्ण उत्साह और पूर्ण मानसिक विश्वास के साथ खेल में रुचि पैदा करने के लिए तथा आई हुई सामने हार का मुकाबला करने के लिए पूर्ण विश्वास और उत्साह से खेल को खेलना चाहिए उसका यही प्रयत्न होना चाहिए कि खेल में रुचि बने चाहे खेल का रुख उसके विपरीत ही क्यों न जा रहा हो। एक अच्छा प्रशिक्षक तभी अच्छा प्रशिक्षण दे सकता है अगर वो इन नियमों का पालन पूर्णरूप से कर सकें।

क्रिकेट खेल के अन्दर व्यक्तिगत प्रदर्शन अधिक है फिर भी खेल के अन्दर खिलाड़ी को टीम के साथ एक साथ कार्य (TEAM WORK) अधिक करना पड़ता है इसके लिए, उसमें मानवीय गुण होना बहुत जरूरी है जैसे अस्वार्थ

*“वे कितने गरीब हैं, जिनके पास धैर्य नहीं है”*



## RCC (Pathania) win Sanjay cricket

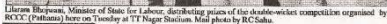
श्री गंगानिया द्वारा तैयार किए गए खिलाड़ियों में से जे.पी. यादव, म.प्र. एनजी टीम के उद्घाटन कबजेबाज हैं। भेल के मोहरीन हसन नेशनल कैम्प में हैदराबाद में प्रशिक्षण प्राप्त कर रहे हैं तथा भेल के ही नरेंद्र गजाम का चयन प्रेस अकादमी ग्वायलर के लिए हुआ है। भापाल स्पोर्ट्स अकादमी के अध्यक्ष राजेश गुप्ता ने आगे बताया कि इस अकादमी में 19 वर्ष से कम आयु के करीब 30 बच्चे प्रशिक्षण के जाए इनमें से उक्तष्ट बच्चों की छंटनी की जाएगी। श्री गुप्ता ने कहा कि इस अकादमी में सीमित बच्चों को ही प्रशिक्षण दिया जाएगा ताकि उक्तष्ट खिलाड़ियों को क्रिकेट सिखाने में सविधा हो सके।

For Shukla Club Maneesh Agnihotri and Iqbal Siddiqui scored three wickets each for 36 runs, respectively. Parashantam Daryani took two wickets for 23 runs.

In reply Shukla Club folded at 148 to lose the match by 46 runs. The main scorers for the team were Shukla Club's captain, Shukla (30) and Maneesh Shukla (20).

The wicket-keepers for RCC were

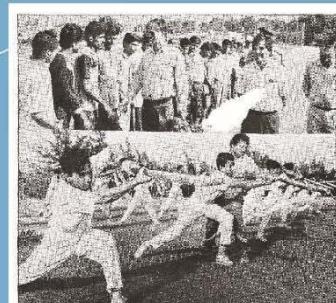
The West Indies holds a 1-0 lead over the Queensland XI in the



## Bhojwani praises RCC Centre activities

**Rain delays**  
stop at women's

winners to the points by placing  
Following are the results of the  
Below 11 years:  
Winner 1. Anish Verma  
Runners up 2. Prayansh Singh  
3. Vishal Mishra  
4. Saravjit Sharma  
5. Mani Gargan  
11 to 15 years  
Winner 1. Anurag Singh  
2. Vinod Gohil  
Runners up 3. Kshit  
4. Tanish Mishra  
16 to 18 years  
Winner 1. Bhargav Singh Maheshwari  
2. Dilip Agarwal  
Runners up 1. Vinod Saravjit  
2. Bhargav Singh Thour  
Above 16 years  
Winner 1. Ansh Chatterjee  
2. Jyoti Prakash  
Runners up 1. Shrestha

[illegible]



# आर.सी.सी. द्वारा क्रिकेट मेले का आयोजन

(खेल प्रतिनिधि द्वारा)  
 भोपाल। गत दिनों यहां टी. टी. नगर स्टेडियम पर राजभवन खेलोपचार द्वारा आयोजित क्रिकेट प्रतियोगिता का शुभारंभ महावीर श्री मधु भार्गव द्वारा किया गया। इस प्रतियोगिता में जिसका संयोजन स्वयं आर. सी. सी. के प्रिंसिपल श्री जी. एस. पखनियां द्वारा किया गया है, राजधानी की अनेक प्रतिष्ठित टीमें भाग ले रही हैं।

अंतर्राष्ट्रीय एक दिवसीय मैच नियमों के अंतर्गत ३० सीमित ओवरों की इस प्रतियोगिता में अभी तक दो मैच खेले गये उनके परिणाम इस प्रकार हैं: सीनियर वर्ग में आर. सी. सी. (बी) भोपाल ने श्री. एच. ई. एल. (सी) को एक विकेट से हराया। टी. एस. सधु इस मैच के 'मैन ऑफ द मैच' रहे, इन्होंने दो विकेट लिए और ३७ रन का योगदान दिया।

बी. एच. ई. एल. (सी) ने अपने निष्ठांतर ओवरों में १४५ रन बनाये। जबकि आर. सी. सी. (टीन) ने २९.४ ओवरों में आठवक रन बनाकर एक विकेट से विजय हासिल की।

जूनियर वर्ग के पहले मैच में आर. सी. सी. (फ्रिंड्स) ने राजभवन की टीम को ७ विकेट से हराया। राजभवन की टीम ने १८ ओवरों में अपने सभी खिलाड़ी खोकर ७३ रन बनाये। इसके जवाब में आर. सी. सी. (फ्रेंड्स) ने ३ विकेट खोकर अपना नख्य पूरा किया।

इस मैच में प्रदीप अग्रवाल 'मैन ऑफ द मैच' रहे, उन्होंने अविजित रह कर ३८ रन का योगदान दिया।

जूनियर वर्ग में दूसरा मैच (सन ऑफ) आर. सी. सी. और आर. सी. सी. (ए) के मध्य खेला गया। जिसमें (सन ऑफ) आर. सी. सी. ने अपने निष्ठांतर ओवरों में १२० रन के विकेट खोकर बनाये। इसके जवाब में आर. सी. सी. (ए) मात्र ४६ रन बना पाई। इसे प्रसार से (सन ऑफ) आर. सी. सी. ७४ रन से विजयी रही।

इस मैच में (सन ऑफ) आर. सी. सी. के तुषार शान्ते 'मैन ऑफ द मैच' रहे इन्होंने ३ विकेट लिए, और १९ रन का योगदान दिया।

जूनियर वर्ग में आर. सी. सी. (प्रतीक) विरुद्ध बी. एच. ई. एल. के मध्य खेला गया मैच में बी. एच. ई. एल. (बी) ने अपने निष्ठांतर ओवरों में १११ रन बनाये। जिसके जवाब में आर. सी. सी. (प्रतीक) ७८ रन बना पाई। भेल इस मैच में ३३ रनों से विजेता रही। दूसरा जूनियर वर्ग मैच आर. सी. सी. विरुद्ध बी. एच. ई. एल. के मध्य खेला गया जिसमें आर. सी. सी. (विजय) ने ४८ रन बनाये और जबकि बी. एच. ई. एल. ने ५० रन बनाये और विजय रही।

सीनियर वर्ग में पहला मैच एक-सी. सी.नया स्टुडेंट्सक्लब के मध्य खेला गया जिसमें एल. सी.सी.ने अपने निष्ठांतर ३० ओवरों में १९६ रन बनाये जिसमें आनोक ने ५० और एम.नाहर ४९ रनों

का योगदान दिया। जबकि स्टुडेंट्सक्लब केवल ६० रन बना पाई और एल.सी.सी. ने १३६ रनों से मैच जीत लिया। सीनियर वर्ग में दूसरा मैच पंजाबी याग क्लब तथा बी.आई.सी.सी.क्लब के मध्य खेला गया जिसमें बी.आई.सी.सी. १११ रन और पंजाबी क्रिकेट क्लब केवल मात्र ४७ रन बनाये बी.आई.सी.सी. ६४ रनों से विजेता रही।

आज सीनियर वर्ग में युव क्रिकेट क्लब तथा पावर क्रिकेट क्लब के मध्य खेला गया जिसमें पावर क्रिकेट क्लब ने अपने सभी खिलाड़ी खोकर ८५ रन बनाये, जबकि युव क्लब ने अपना मात्र १ खिलाड़ी खोकर ८७ रन बनाकर ९ विकेट से विजय हासिल की। युव क्लब के सफल बल्लेबाज सोलंकी ने ४२ रन बनाये।

सीनियर वर्ग में दूसरा मैच आर.सी. सी. (तारा) तथा कमल क्रिकेट क्लब के मध्य खेला गया, जिसमें कमल क्रिकेट क्लब ने अपने सभी खिलाड़ी खोकर १२० रन बनाये। जबकि आर.सी.सी. तरंग ने मात्र ३ विकेट खोकर १२१ रन बनाकर ७ विकेट से विजय हासिल की। विभूति चौधरी ने ३० और रियाज करशी ने २५ रनों का योगदान दिया। आर.सी.सी.की ओर से मिल्हिंद बोयट सबसे सफल गेंदबाज रहे जिन्होंने मात्र १९ रन देकर चार विकेट लिये। कमल क्रिकेट क्लब की ओर से प्रदीप ने ३४ रन बनाये।

प्रत्याभियों के लियेमतदान को अपील करेगी। २५.१२.७९ टैमिलनाडु डबल विकेट क्रिकेट पति:

आगामी अठ्ठाइस दिस.से

भोपाल २४ दिस.। आगामी २८ दिसम्बर से प्रदेश में पहली बार डबल विकेट क्रिकेट टूर्नामेंट भोपाल में होने जा रहा है। इसका आयोजन मध्यप्रदेश स्पोर्ट्स काउन्सिल के एन आई. एस. कोच श्री जी. एस. पेंठा-निया द्वारा किया जा रहा है। रुचि रखने वाले खिलाड़ी २६ दिसम्बर को शाम चार बजे तक श्री नवल किशोर डुवे को चार रुपये प्रवेश शुल्क दे प्रवेशपा सकते हैं।

—श्री हसनत सिद्दीकी के मुख्य आतिथ्य में स्वर्गीय प्रो. गुबेर मंसो-रियल क्रिकेट प्रतियोगिता आजप्रातः दस बजे प्रारम्भ होने जा रही है।

यदि बला नहीं कर सकी तो बुरा भी नहीं किया।

डबल विकेट क्रिकेट प्रतियोगिता २९.१२.७९

भोपाल। इसी कोच श्री पठानिया ने आज यहां एक वक्तव्य में कहा है कि नगर में डबल विकेट क्रिकेट प्रतियोगिता का आयोजन आगामी १२ जनवरी १९८० से टी० टी० नगर में एन. आई. एस. क्रिकेट काच के नेतृत्व में किया गया है। यह प्रतियोगिता प्रथम बार आयोजित की गई है। इस प्रतियोगिता में प्रदेश के लिए टी० टी० नगर स्टेडियम पर श्री नवल किशोर डुवे से ६-१-८० के पूर्व सम्पर्क किया जा सकता है।

## क्रिकेट प्रशिक्षक पठानिया का सम्मान किया जायेगा

विदिशा (का.)



आगामी ४ जून से शुरू हो रहे ओम्प कालीन क्रिकेट प्रशिक्षण शिविर के शुभारंभ समारोह में भोपाल संभाग के वरिष्ठ क्रिकेट प्रशिक्षक जी.एस.पठानिया मुख्य अतिथि के रूप में भाग लेंगे, यह शिविर कालिका क्रिकेट प्रशिक्षण केंद्र तथा जिल्ला खेलकुद विभाग के संयुक्त तत्त्वधान में आयोजित किया जा रहा है।

इस अवसर पर संस्था द्वारा श्री पठानिया को उनकी क्रिकेट के क्षेत्र में विरिष्ठ सेवाओं के लिये सम्मानित भी किया जायेगा, उक्त जानकारी देते हुये मनार क्रिकेट प्रशिक्षण केंद्र के नव नियुक्त संयोजक डा. मनोज दातार ने बताया कि संभवतः यह पहला मौका है।

जब श्री पठानिया किसी कार्यक्रम में भाग लेते विदिशा आ रहे हैं, उन्होंने बताया कि श्री पठानिया भोपाल के एक ऐसे वरिष्ठ एवं संवेदनशील प्रशिक्षक हैं जिन्होंने हाकी की नदरी कहे जाने वाले शहर में क्रिकेट को न केवल लोकप्रिय बनाया बल्कि उसे एक स्तर भी प्रदान किया, उनके शिक्षण हुये अनेक खिलाड़ियों ने राष्ट्रीय एवं राज्य स्तर की टीमों का प्रतिनिधित्व किया है।

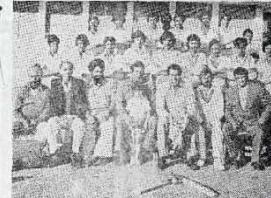
श्री दातार ने बताया कि इस वर्ष प्रशिक्षण हेतु विशेष तौर से टर्फ विकेट एवं सीमेंट गैर पट्टी का निर्माण किया गया है, उक्त आयोजन के संवादन हेतु एक प्रबन्ध समिति का भी गठन किया गया है, जिसमें मन्नुलाल दुबे, शैल रामोय, राजेश खन्ना, राजेन्द्र खोनी, आनंदीधर दातार तथा शशीश दाहव को शामिल किया गया है। (विप्र)

## क्रिकेट गुरु पठानिया सम्मानित होंगे

भोपाल 28 मार्च। राजधानी भोपाल को कई राष्ट्रीय व अंतर्राष्ट्रीय क्रिकेट टूर्नामेंटों के प्रशिक्षक जीएस पठानिया 30 मार्च को सम्मानित होंगे। ओल्ड कैप्टन मैदान पर श्री पठानिया द्वारा प्रशिक्षित खिलाड़ी इसी दिन एक प्रदर्शन मैच खेलेंगे जो 35-35 ओवर का होगा। तत्पश्चात एक सम्मान समारोह आयोजित किया जाएगा जिसमें श्री पठानिया को सम्मानित किया जाएगा। समारोह में पूर्व रंजी खिलाड़ी प्रदीप गरुड और रमेश सातोकरी को भी सम्मानित किया जाएगा। कार्यक्रम के विशेष अतिथि मप्र आवास संघ के उपाध्यक्ष अरुणेश्वर सिंहदेव होंगे। जबकि विशेष अतिथि के रूप वीएनएस के चैयरमैन संजय पांडे उपस्थित रहेंगे। उल्लेखनीय है कि श्री पठानिया वर्ष 77 से राजधानी में क्रिकेट खिलाड़ियों को प्रशिक्षण दे रहे हैं और उनके प्रशिक्षण वाले कई खिलाड़ी रंजी टूर्नामेंट खेल चुके हैं। जिनमें प्रदीप गरुड, रमेश सातोकरी, मोहल अंसारी, महेंद्र सातोकरी, दिलीप अक्वयी, राजकुमार दरिखानी, हर्ष पांडे, स्व. मनोप आंगनहोत्री विशेष रूप से शामिल हैं।



टैमिलनाडु अथलीटिक्स-४.१.७९



विगत दिवस प्रायद्व पट्टनमर के पोषाभ अथलीट के अवसर पर विवेक एम.एन. विजय ने मुक्ती पर रॉड हूट किया है, यह है मर की अथलीट विजु (शारीरिक के के.के.टी) के ३० के ३० मेट (लेवेल काकोरी) नंतर मजुज विजु दिल्ली क्लब स्थित रंगार, बल्ले जमा बारायिह १०० मेटाविजु (फिरेट कोच) और देवती पनराज। रॉड हूटिफरेट डेन के अवसर पर है।

भावना, सहनशीलता, बुद्धिमता और शारीरिक योग्यता इन सभी बातों के विषय में आस्ट्रेलिया के महान खिलाड़ी कीथ मिलर जो कि अपने समय के सबसे प्रसिद्ध आल राउण्डर हुए हैं अपनी किताब हाउ टू प्ले विनिंग क्रिकेट (HOW TO PLAY WINING CRICKET) में कहा है कि क्रिकेट खेल में सफलता तभी प्राप्त की जा सकती है जब उसमें ठीक ढंग अपनाया जाए तथा खेल खेलते समय आरम्भ से अन्त तक एक ही व्यवहार में खेल को खेला जाए। जब कभी अवसर मिले उसी समय विरोधी टीम को दबा लिया जाए या दबाने की कोशिश की जाए उसी से ही खेल में रूचि पैदा होती है अन्त में कीथ मिलर ने अपनी किताब में खिलाड़ी की शारीरिक क्षमता के लिए प्रतिरक्षा (FIELDING) का प्रदर्शन करवाने के लिए कहा है कि प्रशिक्षक (COACH) को अच्छी प्रतिरक्षा (FIELDING) का गुण तथा उसका ठीक प्रयोग (या अभ्यास) अपने खिलाड़ियों से करवाना चाहिए जिससे कि खिलाड़ी अच्छा प्रदर्शन करें। और उसे इस बात का ध्यान भी रखना चाहिए कि खिलाड़ी पूर्णरूप से सक्षम है या नहीं।

बल्लेबाजी और गेंदबाजी से भी अधिक महत्वपूर्ण फिल्डिंग है और फिल्डिंग के द्वारा ही खिलाड़ी शत प्रतिशत सक्षम रहता है अधिक तौर पर यह देखा जाता है कि फिल्डिंग जैसा महत्वपूर्ण कार्य कोच और उसके खिलाड़ियों द्वारा नेट अभ्यास में छोड़ दिया जाता है और केवल बल्लेबाजी और गेंदबाजी को ही प्राथमिकता दी जाती है। एक अच्छे प्रशिक्षक को चाहिए कि खेल शुरू करने से पहले खिलाड़ियों को फिल्डिंग का अभ्यास दें जिससे कि मास पेशियों के बढ़ने के साथ-साथ खिलाड़ी के अन्दर शारीरिक क्षमता और उसके साथ-साथ खेल की एकाग्रता भी बढ़े। जब क्रिकेट खेल का मौसम न हो तब क्रिकेटरों को शारीरिक क्षमता बनाये रखने के लिए दूसरे परिश्रम खेल खेलने चाहिए जैसा कि बैडमिंटन, फुटबाल जिससे कि शारीरिक क्षमता बनी रहे।

अधिक तौर पर यह देखने में आता है कि स्कूलों की क्रिकेट से लेकर टेस्ट क्रिकेट तक बहुत कम अभ्यास फिल्डिंग का करवाया जाता है खिलाड़ी केवल बल्लेबाजी और गेंदबाजी ही करना चाहते हैं। और इन दोनों क्रियाओं के अलावा आपसी बातचीत या आपसी गठजोड़ की ओर अधिक ध्यान दिया जाता है लेकिन प्रशिक्षक को चाहिए कि पूर्ण एकाग्रता के साथ नेट अभ्यास शुरू होने

*“कर्तव्य पालन करने में मिठास है”*

से पहले या समाप्त होने के बाद पूर्ण एकाग्रता के साथ फिल्ट्रिंग अभ्यास को करवायें। यह सच है कि जो अच्छा फिल्डर नहीं बनना चाहता उसे अच्छा खिलाड़ी कहलाने का भी कोई हक नहीं।

इस विषय को समाप्त करने से पहले हमें वह सुनहरा वाक्य याद रखना चाहिए जो कि हमें हमारे स्व० प्रधानमंत्री पं० जवाहर लाल नेहरू जी ने 1961-62 में भारतीय दौरे पर आई एम.सी.सी. क्रिकेट टीम के उपलक्ष में कहा था जो हर खेल के खिलाड़ी के लिए आवश्यक है उन्होंने कहा था “क्रिकेट शब्द मेरे पास अंग्रेजी भाषा के द्वारा आया है जिसका अर्थ है कि अच्छा खिलाड़ी और अच्छा खेल जैसा कि क्रिकेट खेल के अन्दर योग्यता के साथ हारे हुए खेल को भी जीता जा सकता है उसी प्रकार हर खेल में भी ऐसी ही कोशिश होनी चाहिए। क्रिकेट शब्द हमें उच्च खेल की पद्धति बताता है जिससे न कि अच्छे खेल का प्रदर्शन होता है परन्तु अच्छे खिलाड़ी की योग्यता का भी पता चलता है। हमें इस पद्धति को ऊँचा रखने के लिए खेल या खिलाड़ी जीवन को क्रिकेट की पद्धति के साथ उच्च भावना से क्रिकेट शब्द का आदर करना चाहिए।

*“यश का मार्ग स्वर्ग के समान कष्टमय है”*



# ART OF COACHING

## कोचिंग देने की कला

युवक बल्लेबाजों के लिए सब से पहले उनकी बल्लेबाजी को सक्षम बनाना चाहिए। उनके प्रशिक्षक के लिए आवश्यक है कि युवक खिलाड़ी को जो भी कार्य प्रणाली कठिन लगती है और युवक उसको गलत ढंग से करता है तो युवक को ठीक ढंग से प्रशिक्षण, प्रयोग द्वारा अभ्यास करवाये तभी युवा खिलाड़ी अपनी गलत कार्य प्रणाली को ठीक कर सकता है। प्रशिक्षक के लिए यह अनिवार्य है कि वह अपने युवा खिलाड़ियों को उस कठिन कार्य प्रणाली जिसे वो गलत करते हैं उसके बारे में प्रशिक्षण दें और उसे किस ढंग से ठीक प्रकार खेलना है बताना चाहिए तभी युवक खिलाड़ी अपने परिश्रम से कार्य प्रणाली को ठीक कर सकते हैं। प्रशिक्षक की सबसे अच्छी योग्यता धीरज रखना, धीरज से कार्य करना व करवाना, ठीक कार्य प्रणाली से कार्य करना और अपनी जानकारी और अनुभव तथा अपनी योग्यता के द्वारा कार्य प्रणाली का सुधार करवाना है।

ब्रैडमैन जैसे बड़े-बड़े खिलाड़ियों ने भी अपने एकाएक आक्रमण (STROKES) को बड़ी धीरजता के साथ और अभ्यास के साथ ही सुधारा है इन्हीं बातों से पता चलता है कि प्रशिक्षक को अपने कार्य को परिश्रम के साथ करना चाहिए एवं अच्छा प्रशिक्षक युवक के मैदानी कार्य (GROUND WORK) में तभी सुधार कर सकता है जबकि वो युवक की खेल को आरम्भ से लेकर अन्त तक (STANCE TO FOLLOW THROW) ठीक प्रकार से जानकारी रखते हुए देखें और जहाँ पर युवक गलत प्रणाली का प्रयोग करता है उसी समय उसकी प्रणाली में सुधार करें। इसके अतिरिक्त शुरुआत (FUNDAMENTAL) जो है जैसे कि पकड़ (GRIP) या कसकर पकड़ना संतुलन (STANCE) खड़े होने का ढंग, पीछे उठाना (BACK LIFT) का सुधार करें अगर यह सब शुरुआत (FUNDAMENTAL) एक खिलाड़ी ठीक है तो युवक बल्लेबाज अपने यकीन एवं आक्रमण (STROKES) को

*“घायल तो यहां हर परिंदा है। मगर जो फिर से उड़ सका वही जिंदा है”*

अच्छे ढंग से खेल सकता है लेकिन यह तभी ठीक होगा जब कि बल्लेबाज का ठीक फालोथ्रू (FALLOW THROW) और गेंद खेलने के बाद जहाँ गेंद ने पहुँचना है (IMPET) वहाँ पहुँचने तक ठीक वेग में हो तभी प्रशिक्षक को आगे के बारे में युवक को बताना चाहिए। जैसा कि कन्धा (SHOULDER), सिर (HEAD), आंखें (EYES) शरीर का बराबर या संतुलन वजन (BALANCE BODY WEIGHT) और शरीर के वजन का बदलना इत्यादि यह सभी बहुत महत्वपूर्ण बातें हैं अगर प्रशिक्षक अच्छे ढंग से शुरुआत में करवा दें तो वह एक अच्छा बल्लेबाज पैदा कर सकता है।

### **THE PRACTICE - KEEP ON TRYING: बार—बार अभ्यास देना**

प्रशिक्षक के लिए यह नियम महत्वपूर्ण है कि उपरोक्त बातों के अतिरिक्त एकाग्रता और बार—बार अच्छा अभ्यास करवाना युवक खिलाड़ियों को अच्छा बल्लेबाज बनाने में सहायक सिद्ध होता है।

### **COACHING IN GENERAL: बहुप्रचलित प्रशिक्षण**

प्रशिक्षक युवक खिलाड़ियों को प्रशिक्षण देते समय अपने ज्ञान और अनुभव के साथ—साथ उन आधुनिक पाठ्य पुस्तकों (TEXT BOOKS) के साथ—साथ युवकों को खेलते हुए क्रिकेटर्स की तस्वीरों के द्वारा भी प्रशिक्षण दे सकता है प्रशिक्षक को इस बात का ध्यान रखना चाहिए कि पढ़ाते समय अपने ज्ञान और अनुभव को छोड़ कर इधर—उधर की बातों में न खो जाए। प्रशिक्षक को अपनी जानकारी, पढ़ाने और सिखाने के ढंग को इस प्रकार से बनाना चाहिए कि युवकों की आयु के अनुसार उनके अलग—अलग ग्रुप (GROUP) हो। युवकों की आयु के साथ—साथ युवकों की ऊँचाई (HEIGHT) और वजन (WEIGHT) के बारे में भी जानकारी रखना बहुत जरूरी है। जिस प्रकार से आगे बढ़ कर खेलने (FORWARD PLAY) की क्रिया को करना लम्बे/ऊँचाई वाले खिलाड़ियों के लिए प्राकृतिक देन है ठीक उसी प्रकार से छोटी ऊँचाई वाले खिलाड़ियों के लिए यह आवश्यक है कि वह बैटिंग क्रीज

*“आलस्य एक तरह की हिंसा है”*

का प्रयोग करते हुए मैदानी गोलंदाजी (GROUND SHOTS) अधिक अच्छे ढंग से खेल सकते हैं। क्योंकि उनकी पहुँच (REACH) स्थिर रहती है।

जब तक प्रशिक्षक युवकों को परिश्रम और जानकारी के साथ-साथ अगर उनका उत्साह नहीं बढ़ाता तब तक युवक ठीक ढंग से उन्नति नहीं कर पाता चाहे वो कितना भी परिश्रम क्यों न करें। प्रशिक्षक अगर अपनी जानकारी और अनुभव के द्वारा उनका उत्साह नहीं बढ़ाता तो युवक अपना उत्साह छोड़कर गलत खेल खेलने की उन्नति करता है। इसलिए यह आवश्यक है कि प्रशिक्षक युवकों के उत्साह को बढ़ाएं। क्योंकि हर एक व्यक्ति जन्म से एक ही जैसे विचार और एक ही जैसा परिश्रम करने वाले नहीं होते इसलिए प्रशिक्षक को निम्नलिखित बातें उनको बतानी चाहिए।

1. प्रशिक्षक का कर्तव्य है कि खेल की पूर्ण जानकारी और उसके नियमों के बारे में ज्ञान दे।
2. खेल के इतिहास के साथ-साथ अच्छे खिलाड़ियों की जानकारी देनी चाहिए।
3. खेलने के साथ-साथ अच्छी किताबें पुरानी हो या नई पढ़ानी चाहिए तथा फोटो या तस्वीरें भी दिखाना आवश्यक है।
4. पुराने रिकार्डों की जानकारी देनी चाहिए।
5. अच्छे खिलाड़ियों को खेलते हुए उनका खेल दिखाएं इस प्रकार से युवकों की खेल में उन्नति होगी।

## **GROUP COACHING: झुण्ड प्रशिक्षण**

प्रशिक्षक का यह कर्तव्य है कि जब वह झुण्ड प्रशिक्षण दें तब इस बात का ध्यान रखें कि उसका प्रशिक्षण समय (PERIOD), स्तर (STANDARD) कमजोर नहीं होना चाहिए। प्रशिक्षक का उत्साह, भावना और सहनशीलता पर ही झुण्ड प्रशिक्षण की सफलता निर्भर करती है। अधिक तौर पर यह देखने में आता है कि जब युवक खेल की शुरुआत करता है तभी अगर उसका उत्साह या लगाव किसी कारण से कम हो जाता है तो वह खेल खेलना छोड़ देता है इसलिए जो समय झुण्ड प्रशिक्षण का हो उसमें पूर्ण उत्साह के साथ युवकों को खेल के प्राथमिक नियमों का बताना बहुत जरूरी है। यह तभी सम्भव है जबकि

*“अहिंसा और सत्य का धर्म श्रेष्ठ धर्म है”*

प्रशिक्षक और युवकों में पूर्ण उत्साह हो। प्राथमिक शिक्षा के लिए प्रतिदिन के अभ्यास का होना बहुत जरूरी है। यह तभी सम्भव है जबकि प्रशिक्षक और युवकों में पूर्ण उत्साह हो। प्राथमिक शिक्षा के लिए प्रतिदिन के अभ्यास का होना बहुत जरूरी है। प्रतिदिन का अभ्यास अगर पूर्ण एकाग्रता के साथ और पूरी देख-भाल के साथ किया जाए तो कोई शक नहीं कि इससे न केवल युवक के खेल की उन्नति होती है बल्कि युवकों को खेलते समय खुशी भी होती है। प्रशिक्षक को सभी युवकों को समझ कर उनके साथ एक जैसा व्यवहार और उनकी प्राकृतिक योग्यताओं के साथ-साथ खेल की योग्यता को बढ़ाना चाहिए।

प्रशिक्षक का सबसे महत्वपूर्ण कर्तव्य यह है कि वो अपनी प्रशिक्षण शिक्षा देते समय व्यक्तिगत को सामने न लाते हुए सम्पूर्ण झुण्ड का ध्यान रखें और प्रशिक्षण शिक्षा देते समय प्रत्येक युवक से खेल के प्राथमिक नियमों का पूर्णरूप से प्रयोग करवाये चाहे वह भाग बल्लेबाजी, गेंदबाजी या फिल्डिंग का ही क्यों न हो। खेल के प्राथमिक नियम बताते समय सम्पूर्ण झुण्ड को खेल के सभी नये ढंग जैसे कि दोनों विकेटों के बीच भागना, लपकना (CATCH), फेंकना (THROW) तथा एकाग्रता के साथ फिल्डिंग करना इत्यादि झुंड प्रशिक्षण में हर विभाग में खेल की जानकारी दे सकता है। खेल में रुचि उत्पन्न करने के लिए प्रशिक्षक को युवकों से प्रश्न पूछने चाहिए। जिन प्रश्नों का युवक अगर उत्तर गलत देते हैं तो उनको ठीक उत्तर सही ढंग से बताना चाहिए। तथा आवश्यकता पड़ने पर खेल का प्रदर्शन भी करके बताना चाहिए इसके अतिरिक्त प्रशिक्षक को भिन्न-भिन्न प्रकार की गेंदबाजी, बल्लेबाजी और फिल्डिंग के बारे में पूर्णरूप से बताना चाहिए इससे युवक प्रशिक्षण के समय में इन सभी बातों को ध्यान में रख लेता है जिससे उसकी खेल के प्रति रुचि भी बढ़ जाती है। प्रशिक्षक का प्रशिक्षण समय-समय के अनुसार सही योजना पूर्वक होना चाहिए जो कि प्रशिक्षक के मस्तिष्क में पहले से ही हो।

प्रशिक्षक झुंड प्रशिक्षण देते समय इस बात का विशेष ध्यान रखना चाहिए कि वह युवकों को एक ही कार्य पर न लगाए और समय-समय पर उसमें परिवर्तन भी करता रहे नहीं तो उनमें एकाग्रता भी समाप्त हो जायेगी ऐसे कार्य की अदला बदली के द्वारा वो खेल व हर एक विभागों को रुचिपूर्वक बना सकता

*“शरीर नश्वर और आत्मा अमर है तो भय किसका”*

है। जैसे कि बल्लेबाजी में नये-नये एकाएक आक्रमण करना (STROKES) गेंदबाजी में भिन्न-भिन्न प्रकार की गेंदबाजी सिखाना तथा फिल्टिंग में लपकना, गेंद फेंकना और गेंद रोकना इत्यादि कार्यों में युवकों को लीन रखें। कई बार प्रशिक्षक के लिए यह आवश्यक हो जाता है कि विद्यार्थी को फिल्टिंग करवाते समय व्यक्तिगत प्रशिक्षण भी दे। एक अच्छे प्रशिक्षक को अपने प्रशिक्षण सत्र (SESSION) को ऐसा योजनाबद्ध बनाना चाहिए कि कभी अगर ऐसी आवश्यकता पड़े तो अनुशासन में भी ढील ला सके जिससे कि खिलाड़ियों में खुशी की भावना होते हुए उनमें एकाग्रता और रूचि पैदा हो सके अगर अनुशासन में पूर्णरूप से कठोरता होगी तो युवक प्रशिक्षण को अपने ऊपर बोझ समझेंगे तथा अपना कार्य नहीं समझेंगे इसीलिए प्रशिक्षक में सबसे बड़ा गुण युवकों के अन्दर खुशी की भावना को पैदा करना है इस बात का प्रशिक्षक को विशेष ध्यान रखना चाहिए कि युवकों में प्रशिक्षण के समय किसी प्रकार का ढीलापन नहीं आना चाहिए। जो भी व्यक्तिगत रूप से प्रशिक्षण दिया जाता है उसे बहुत ही सुन्दर ढंग से वो अपनायें और प्रशिक्षक को चाहिए कि युवक जो गलतियां करें उनको उत्साह देते हुए दूर करें।

## **QUALITIES OF A GOOD COACH: एक अच्छे प्रशिक्षक की विशेषताएं**

1. प्रशिक्षक सहनशीलता और धीरज वाले स्वभाव का होना चाहिए।
2. खेल के प्रति पूर्णरूप से जानकारी रखता हो।
3. प्रशिक्षक में जांचने और युवकों के दोषों को खोजने की शक्ति तथा उन दोषों को ठीक करने के ढंग का आना बहुत जरूरी है।
4. अपने कार्य को पूर्णरूप से तथा योग्यता के अनुसार खेल का प्रदर्शन करवाना आना चाहिए।
5. प्रशिक्षण को अच्छे खेल के समय का अनुभव होना उसके लिए लाभदायक और सहायक हो सकता है।
6. यह अनिवार्य नहीं है कि प्रशिक्षक उच्च कोटी का खिलाड़ी हो।
7. प्रशिक्षक को अपने खेल के प्रति प्रेम होना चाहिए और युवकों को परिश्रम तथा लगन के साथ खेल को खिलाना चाहिए।

*“भगवान् से कोई स्थान खाली नहीं वह प्रत्येक के हृदय में है”*

8. प्रशिक्षक अपने कार्य में रुचि, जाग्रता और उत्साह रखता हो तथा खिलाड़ियों के प्रति वह रुचि रखें।
9. प्रशिक्षक में युवकों के प्रति दयालुता तथा मित्रता पूर्वक भावना होनी चाहिए उसे कभी-कभी युवकों के कार्य की सराहना भी करनी चाहिए जिससे उनका उत्साह बढ़ता रहे।
10. प्रशिक्षक का व्यक्तित्व, शारीरिक आकृति और आदतें युवकों के प्रति एक उदाहरण के तौर पर अच्छी होनी चाहिए तथा शारीरिक तौर पर सक्षम और हँस-मुख होना चाहिए।
11. प्रशिक्षक के पढ़ाने तथा सिखाने के उत्तम ढंग के साथ-साथ उसे (KINESIOLOGY) किन्सालोजी के ज्ञान द्वारा युवकों के कार्य कलाओं में या उनकी तकनीक में सुधार देकर प्रगति लानी चाहिए। वह वर्तमान और नवीनतम मन्त्र कला (TECHNIQUE) का उपयोग कर कौशल या युक्ति (SKILL) उत्पन्न करके क्रियाओं को बढ़ावा दे सकता है।

## **COACHING CAMP: प्रशिक्षण शिविर**

प्रशिक्षक को जब कभी किसी प्रशिक्षण शिविर लेने का निमंत्रण मिलता है तो उसका पहला कर्तव्य यह है कि वो शिविर को लगवाने वाली संस्था, अध्यक्ष, सचिव या स्कूल, कॉलेज के प्रधानाध्यक्ष को मिलें। शिविर के लिए खेल सामग्री की प्राप्ति करें तथा इस बात का ध्यान रखें कि जिस स्थान पर शिविर लगना है वहाँ का खेल मैदान और पिच खेलने के योग्य भी है या नहीं ऐसा न हो पिच में कोई खराबी हो जिससे कि युवकों को चोट लगने का खतरा हो अगर ऐसा है तो शीघ्र ही पिच का सुधार करवाना चाहिए नहीं तो ऐसी पिच पर एक तो युवक अपना विश्वास खो देंगे, दूसरा शिविर के अन्दर किसी युवक को चोट लग जाने से उनमें खेल के प्रति रुचि कम हो जाएगी। जहाँ पर टफ विकेट न हो वहाँ पर मैटिंग को कस कर ठीक ढंग से लगवाना बहुत जरूरी है। जिस शिविर में एक से अधिक नेट लगे वहाँ पर दोनों विकेटों के मध्य भाग में दोहरा नेट लगाना बहुत जरूरी है तथा नेट का बड़ा होना अत्यन्त आवश्यक है। शिविर में युवकों की आयु के अनुसार माप (SIZE) की खेल सामग्री बैट, गेंद, दस्ताने और पैड इत्यादि का होना बहुत आवश्यक है। अगर शिविर में युवकों की आयु के अनुसार खेल की सामग्री नहीं है तो इस बात की जानकारी वहाँ के

*“जिह्वा के स्वाद पर कब्जा से इन्द्रियों का नियंत्रण होता है”*









भोपाल (बी.सी.ए.) 22 वें गोल्ड मेडल इप्तेखार क्रिकेट टूर्नामेंट का समापन शुभारंभ कर रहे हैं। इस अवसर पर अकादमी की ओर से अलग-अलग स्तरों के खिलाड़ियों के लिए प्रशिक्षण कार्यक्रम चलाया जा रहा है।



**गोल्ड मेडल इप्तेखार क्रिकेट का**



## SINGLE WICKET CRICKET COMPETITION M. P.

Ref. No. F. J. Nagar Stadium  
BHOPAL-462003

Date / / 1977

★

**President**  
Ranbir Singh  
Rangmahal Cinema  
BHOPAL-46  
Phone-62943/64088

★

**Secretary**  
marjit Rai  
Malviya Nagar  
BHOPAL-462003

★

**Convener**  
G. S. Pathania  
NIS Cricket Coach  
T. T. Nagar Stadium  
BHOPAL-462003

“रेमेल-गोल्ड मेडल ऑफिसन”

प्रतिभा

सिंगल विकेट क्रिकेट प्रतियोगिता में भाग लेने वाले खिलाड़ियों को यह पुरस्कार प्रदान किया जा रहा है।

इस अवसर पर अकादमी की ओर से अलग-अलग स्तरों के खिलाड़ियों के लिए प्रशिक्षण कार्यक्रम चलाया जा रहा है।

15.7.77





प्रबन्धकों को देना आवश्यक है। शिविर को आरम्भ करने से पहले युवकों का चुनाव कर लेना चाहिए। चुनाव में इस बात का ध्यान रखना चाहिए कि वही युवक शिविर के लिए जाए जिनकी रुचि हो। चुनाव के बाद युवकों की आयु के अनुसार झुंड (GROUP) बनाने चाहिए।

इस बात को जहाँ तक सम्भव हो सके ध्यान रखना चाहिए कि दर्शक नेट से दूर ही रहे। जिससे कि युवकों की एकाग्रता या उनका ध्यान दर्शकों की ओर या उनके कहे हुए शब्दों (REMARKS) की ओर न जाए। शिविर में युवकों को इस बात से प्रभावित करना चाहिए कि वह ठीक व्यवहार से अनुशासन प्रिय होकर खेल को खेलें जिस ढंग से की किसी मैच में खेलना होता है। प्रशिक्षक को अभ्यास करवाते समय परिणाम के बारे में नहीं सोचना चाहिए बल्कि युवकों की बुरी आदतों पर विशेष ध्यान रख कर युवकों में अच्छी आदतें डालने की कोशिश करनी चाहिए। खिलाड़ियों को इस बात का ज्ञान देना चाहिए कि जब वह खेलने के लिए जाते हैं तो एक जैसी वर्दी (UNIFORM) पूर्ण सभ्यता के साथ पहने तथा खेल के सामान को भी ठीक से पहनना और रखना सीखें। जैसे कि पैडों को बांधना, गार्ड को बांधना इत्यादि इससे एक तो किसी प्रकार की चोट लगने का भय नहीं रहता दूसरा किसी प्रकार की कठिनाई नहीं आती प्रशिक्षक का कर्तव्य है कि एक तो युवक की एकाग्रता नष्ट न हो दूसरा जहाँ पर भी उसके खेल में दोष नजर आए उसकी आदत बनने से पहले उसका सुधार करें। प्रशिक्षक का कार्यक्रम (PROGRAMME) इस ढंग का होना चाहिए कि युवक उसमें रुचि पूर्वक भाग ले सकें अगर उसका कार्यक्रम रुचिपूर्वक नहीं होगा तो युवक की रुचि भी खेल के प्रति जाती रहेगी। युवकों की योग्यता या जो उन्होंने उन्नति की उसका चिरस्थायी रूप से लिपिबद्ध या अंकित (RECORD) करके रखना चाहिए तथा कभी-कभी उनकी उन्नति पर उनका उत्साह भी बढ़ाना चाहिए। शिविर के कार्यक्रम को रुचि पूर्वक बनाने के लिए युवकों में कभी-कभी प्रतिद्वन्दिता का खेल (MATCH) स्पर्धा या प्रतियोगिता भी करवानी चाहिए जिससे कि विश्वास की प्राप्ति होती है और प्रतिद्वन्दिता के खेल (MATCH) के स्वभाव (TEMPERAMENT) के बारे में भी पता चलता है जहाँ तक सम्भव हो सके युवक को पूर्ण स्वतन्त्र रूप

*“धूप में निकलो घटाओं में नहा कर देखो, जिंदगी क्या है किताबों को हटा कर देखो”*

से खेलने देना चाहिए। कभी-कभी प्रशिक्षक को युवकों के साथ खेलते हुए उनकी गलतियों का सुधार करना चाहिए जो युवक अच्छा खेलते हैं उनको और अच्छा खिलाड़ी बनने की सलाह या मशवरा देना चाहिए।

## **RUNNING BETWEEN THE WICKETS: विकेटों के दरम्यान दौड़ना**

विकेट के दरम्यान योग्यता पूर्वक दौड़ना अपने और दर्शकों के लिए बहुत महत्वपूर्ण है। विकेट के बीच में योग्यता पूर्वक भागने के लिए निम्नलिखित बातों को ध्यान में रखना चाहिए।

1. दोनों बल्लेबाजों को आपस में एक दूसरे को समझना बहुत आवश्यक है।
2. सबसे पहले यह बात ध्यान में रखनी चाहिए कि जो गोलंदाजी (SHOTS) या एकाएक आक्रमण (STROKS) बल्लेबाजी करने वाले के सामने उसकी पुकार (CALL) पीटने वाला (STRIKER) करेगा जो आक्रमण (STROKS) स्टम्पों के पीछे होंगे उनकी पुकार नहीं पीटने वाला (NON STRIKER) करेगा।
3. दोनों बल्लेबाजों को नहीं (NO) की पुकार (CALL) की हमेशा इज्जत करनी चाहिए।
4. खेलने के बाद अगर गेंद स्क्वायर लेग और प्वाइंट (POINT) की ओर जाएगा तो उसी गेंद की दूसरी और तीसरी दौड़ में नॉन स्ट्राइकर ही पुकार करेगा क्योंकि वह फिल्डर को गेंद पकड़ते हुए अच्छी प्रकार से देख सकता है।
5. बल्लेबाजों को दौड़ते समय विकेट के मध्य में रुकना या खड़े नहीं होना चाहिए।
6. बल्लेबाजों को पहली दौड़ हमेशा जितनी तेज हो सके उतनी ही तेज लेनी चाहिए और बाद की दौड़ों की जिम्मेवारी एक दूसरे की जानकारी और समझदारी पर निर्भर है।
7. दोनों बल्लेबाजों का यह कर्तव्य है कि वह एक दूसरे की विकेट को बचाएं।
8. गेंदबाज जो कि दाये हाथ से ओवर दी विकेट अगर गेंद करता है तो स्ट्राइकर को अपनी ऑफ साइड पर दौड़ना चाहिए लेकिन गेंदबाज अगर राउण्ड

*“जीवन का तीन चौथाई आधार नेक चलन है”*

दी विकेट गेंद करता है तो उस समय नान स्ट्राइकर का यह कर्तव्य बन जाता है कि वो अपने साथी के सामने का रास्ता छोड़कर भागे जिससे कि उसके साथी को भागते हुए किसी मुश्किल का सामना न करना पड़े इसलिए उसे अपने साथी की ऑफ साईड से बाहर की ओर भागना चाहिए।

9. बल्लेबाजों को हाँ (YES) नहीं (NO) और ठहरो (WAIT) तीनों पुकारें (CALLS) ठीक से प्रयोग में करनी चाहिए।

10. अच्छी योग्यता पूर्वक बल्लेबाजों का विकेट पर दौड़ना विद्रोही टीम की निपुणता और युगतियाँ जो कि उन्होंने लगाई होती है उनको तोड़कर अपनी ओर के लिए अच्छी दौड़ें बना सकते हैं तथा फिल्डरों के घेरे को भी तोड़ सकते हैं।

11. जब तक गेंदबाज के हाथ से गेंद छूट नहीं जाती तब तक नान स्ट्राइकर को अपनी क्रीज नहीं छोड़नी चाहिए अगर वह पोपिंग क्रीज के बाहर भी खड़ा है तो उसे अपने बल्ले को जमीन के साथ छूता हुआ पोपिंग क्रीज के अन्दर ठीक से रखना आवश्यक है।

12. बल्लेबाजों को दौड़ लगाते समय बल्ले या शरीर का कोई भी अपना अंग पोपिंग क्रीज के अन्दर की ओर लगा कर रखना चाहिए।

13. बल्लेबाज को इस बात का ध्यान रखना चाहिए कि गेंद किस दिशा में गया है उनको बल्ले की तबदीली एक हाथ से दूसरे हाथ में दौड़ लेते समय करनी चाहिए। जैसे कि गेंद अगर प्वाइंट (POINT) की ओर गया है तो स्ट्राइकर को चाहिए कि दौड़ते समय बल्ले को दाये हाथ से बदलकर बायें हाथ में पकड़ कर भागे। ऐसा करने से वह गेंद को आसानी से दौड़ते हुए देख सकता है।

14. दौड़ को लेते समय बल्लेबाज को अन्तिम समय में जब कि बल्लेबाज पोपिंग क्रीज से थोड़ी दूरी पर ही हो तो उसे बल्ले को जमीन के साथ घिसता या रगड़ता हुआ ले जाना चाहिए।

15. जब तक बल्लेबाज आपस में एक दूसरे की पुकार (CALL) को समझ नहीं लेते तब तक उनको अपने छोर (END) को नहीं छोड़ना चाहिए।

16. बल्लेबाज को दौड़ बनाते समय पीछे घूम-घूम कर नहीं देखना चाहिए।

*“आपत्तियों से बढ़कर और कोई बड़ी शिक्षा नहीं”*

## LESSONS OF BOWLING: गेंदबाजी का उदाहरण

गेंदबाजी का प्रशिक्षण देते समय निम्नलिखित बातों का ध्यान रखना आवश्यक है।

1. गेंदबाजी ठीक करने के लिए दौड़ को बड़ा करके (RUN UP) अच्छी कलात्मिक या धारावाही आकर्षक दृष्टि से आसानी से (SMOOTHLY) गेंदबाज का गेंद हाथ से छोड़ना तथा ठीक आगे बढ़कर समझ कर फेंकने का (FOLLOW THROW) ढंग ठीक होना बहुत जरूरी है।
2. गेंदबाजी में गेंद की किस्में और ठीक दिशा में गेंद को लाने के लिए गेंदबाजी में निश्चित किये निशान तथा बॉलिंग क्रीज का भिन्न-भिन्न कोणों से प्रयोग करना गेंदबाजी के लिए अधिक लाभदायक होगा।
3. गेंदबाज इस बात को ध्यान रखें कि उसका गेंद सीधा स्टम्पों की ओर और ठीक दिशा में जाता है या नहीं, जब ऐसा विचार वह अपने मन में रखेगा कि गेंद की सीमा अच्छी दूरी (GOOD LENGTH) दिशा (DIRECTION) और उड़ान (FLIGHT) ठीक है या नहीं तो वह हर नये बल्लेबाज को कठिनाई पैदा कर सकता है ऐसी कठिनाई पैदा करने के लिए गेंदबाज का दूरी (LENGTH) और दिशा (DIRECTION) नियंत्रण (CONTROL) होना बहुत जरूरी है।
4. तेज और धीमी रफ्तार के गेंदबाजों को गेंद की उड़ान (FLIGHT) का ध्यान रखना और गेंद की उड़ान को भिन्न-भिन्न कोणों पर देना अधिक लाभ-दायक सिद्ध होगा ऐसे में जब बल्लेबाज खदेड़ने (DRIVE) की कोशिश करता है तो वह अधिक-तौर पर गलती करता है।
5. मध्यम-गति (MEDIAN-PACE) के गेंदबाज के लिए कभी-कभी यॉरकर (YORKER) और कभी आवश्यकता से अधिक अपनी गेंद में तेजी या गति लाना बल्लेबाज के लिए कठिनाई पैदा करता है।
6. गेंदबाजी करते समय गेंदबाज को गेंद करने का ढंग अपना कार्य या क्रिया (ACTION) और गेंद की पकड़ (GRIP) ठीक है या नहीं सभी बातों को ध्यान में रखना चाहिए।

*“माँ और जनम भूमि स्वर्ग से भी बढ़कर है”*

## **LESSONS OF BATTING- बल्लेबाजी का उदाहरण-**

बल्लेबाजी का प्रशिक्षण देते समय इन सिद्धांतों को ध्यान में रखना आवश्यक है।

1. बल्लेबाज को ठीक खड़ा होना (STANCE), शरीर का दोनों पावों पर एक जैसा वजन तथा खड़े होने का ढंग आरामदायक है या नहीं।
2. बल्लेबाज का बल्ला पीछे की ओर उठाते (BACK LIFT) समय गेंद को गेंद की गति के साथ-साथ ठीक ढंग से खेलने के लिए आता है या नहीं।
3. बल्लेबाजी का सबसे अच्छा गुण पावों की क्रिया (FOOT-WORK) है। प्रशिक्षक को बल्लेबाज की बल्लेबाजी करवाते हुए उसको आगे-प्रतिरक्षात्मक (FORWARD-DEFENSIVE) से खेलते हुए और पीछे पावों को लाते हुए प्रतिरक्षात्मक या (BACK-FOOT) आक्रमण ढंग से खेलते हुए उसके पावों की क्रिया (FOOT-WORK) में कोई कठिनाई तो नहीं आ रही तथा साथ ही साथ बल्लेबाज के शरीर का वजन, शरीर की दिशा और पांव अपने बल्ले के साथ गेंद की पंक्ति (LINE) में ठीक ढंग से आते हैं या नहीं विशेष ध्यान देना चाहिए। बल्लेबाज का बल्ला बायें कन्धे, बाजू और कलाईयों के नियंत्रण (CONTROL) के साथ सीधा आता है या कि बेड़ेबल (CROSS) रखकर आता हो तो उसका सुधार करवाना चाहिए।
4. बल्लेबाज की अच्छी बल्लेबाजी के लिए पहला सिद्धांत बायां कन्धा, कुल्हें (HIP) का कार्य गेंद की पंक्ति (LINE) में आना है।
5. गेंद को खेलते समय बल्ले को गेंद की पंक्ति में लाने के लिए उसका समय (TIMING) ठीक होना आवश्यक है।
6. जब गेंद जंघा वाली खूंटी (LEG-STUMP) पर खेलने के लिए आता है तो उस समय सीधे बल्ले के साथ खेलने के लिए सिर (HEAD) और बाई-कलाई (LEFT-WRIST) का कार्य गेंद की पंक्ति में जाना आवश्यक है अतः अगर दाये हाथ से बल्ले को अधिक दबा कर झुलायेगें (SWING) तो समय में अन्तर आ सकता है।

*“जुबान के मुकाबले अपनी आँखों को अधिक तेज रखो”*

7. बल्लेबाजी में शरीर के वजन का ठीक संतुलन (BALANCE) होना हर प्रकार के एकाएक आक्रमण (STROKES) के लिए आवश्यक है अच्छा बल्लेबाज हर समय अपने शरीर के वजन, बल्ले का इधर-उधर झुलाना (SWING) और अपने समय (TIMING) को कभी भी ढीलेपन (LOOSE) से नहीं लेते।

8. इसके अतिरिक्त कुछ ऐसे भी विज्ञान सम्बंधी (TECHNICAL) सिद्धांत हैं जिनको बल्लेबाजी करते समय अपने दिमाग में रखना आवश्यक है।

I. गेंद फेंकने की सीमा (PITCH) के साथ-साथ गति तथा गेंदबाज के आक्रमण (ATTACK) करने का ढंग कि उसने किस ढंग की गेंद फेंकी है इसका अभिप्राय यह है कि गेंद की उड़ान (FLIGHT) दिशा (DIRECTION) और दूरी (LENGTH) का विशेष तौर पर ध्यान रखना आवश्यक है जब तक बल्लेबाज इन सभी बातों की जानकारी पूर्ण रूप से नहीं कर लेता तब तक उसे रक्षात्मक (DEFENSE) ढंग से खेल खेलना चाहिए।

II. अच्छे बल्लेबाज का सबसे अच्छा गुण अपने स्वभाव (TEMPERAMENT) पर अपना नियंत्रण (SELF-CONTROL) करना अच्छी बल्लेबाजी के साथ-साथ काफी लम्बी पारी (INING) खेलने का महत्व है।

III. अपने दल (TEAM) के लिए स्वार्थी-भावना लाना और खिलाड़ी का यह सोचना कि केवल व्यक्तिगत औसत ही बनानी है दल के लिए हानिकारक है।

IV. जिस समय गेंदबाज अधिक सफलता प्राप्त कर रहा हो या आपकी टीम का पतन हो रहा हो तो ऐसी अवस्था में कुछ समय के लिए व्यक्तिगत खेल या जैसी उस समय आवश्यकता है वैसा ही खेल खेलना तथा फिल्डिंग करने के समय फिल्डिंग के अन्दर अपने से बड़े खिलाड़ी का कहना मानकर गेंदबाज को सफल बनाने की कोशिश करना, विकेट के ऊपर ठीक दौड़ना अपनी रन संख्या को बढ़ावा देना है। ऐसा करने से न केवल आप अपनी टीम को पतन से ही बचा सकते हैं बल्कि अपने साथियों में विश्वास की भावना भी जाग्रित कर सकते हैं।

*“अगर तुम सूरज की तरह चमकना चाहते हो, तो पहले सूरज की तरह जलना सीखो”*

## ETIQUETTE OF CRICKET

### क्रिकेट के सामाजिक शिष्टाचार या अदब

#### **DRESS:** पहनावा

क्रिकेट खेल के पहनावें में पूरी बाजू वाली सफेद या क्रीम रंग की कमीज जो कि बिना जेब के होनी चाहिए तथा सफेद या क्रीम रंग की पैंट जो कि ढीली ठीक नाप (LOOSE FITTING) की होनी आवश्यक है। कपड़े साफ-सुथरे तथा अच्छी तरह से प्रेस (PRESS) किये होने चाहिए। क्रिकेट खेलते समय घड़ी और अंगूठी कभी नहीं पहननी चाहिए तथा ऊपर तक सफेद सुती या ऊनी जुराबे होनी चाहिए सफेद बूट जो कि अच्छी प्रकार से पालिश किये हो और पांवों में उनके ठीक प्रकार से नाप का (FITTING) होना जरूरी है पांवों में तंग या ढीले नहीं होना चाहिए तथा बूटों के नीचे कीलें ठीक प्रकार से लगी हो जिससे कि पांवों को अच्छी पकड़ (GRIP) देने में सहायता मिलती है। क्रिकेट टोपी (CAP) अवश्य पहननी चाहिए।

#### **APPEAL:** ध्यान आकृष्ट करना

अपील हमेशा ठीक अधिकार (RIGHT POSSESSION) से होनी चाहिए। एक्स्ट्रा-कवर (EXTRA-COVER) या मिड-विकेट (MID-WICKET) के स्थान पर खड़े होकर पग-बाधा (L.B.W.) की अपील करना बहुत मजाकिया ढंग (FUNNY-TYPE) की अपील है। अपील शीघ्रता के साथ-साथ सबकी हमेशा एक ही साथ होनी चाहिए। अपील अलग-अलग नहीं करनी चाहिए।

#### **FIELDING:** गेंद को रोकना या पकड़ना

क्षेत्र-रक्षकों को हमेशा तैयार रहना चाहिए तथा कप्तान की हर एक आज्ञा या संकेत को पाने के लिए हर घड़ी चौकन्ना, चुस्त और तैयार रहना चाहिए। क्षेत्र-रक्षकों को सुस्त या ध्यान को किसी दूसरी ओर नहीं रखना चाहिए तथा

*“शेर को भी मक्खियों से अपनी रक्षा करनी पड़ती है”*

बाहरी क्षेत्र-रक्षकों (OUT-FIELDERS) को गेंदबाज जैसे ही गेंद करने के लिए चले उसके साथ ही चल देना (START) चाहिए। बाहरी क्षेत्र-रक्षकों की सहन-शक्ति (STAMINA) बहुत अच्छा होनी चाहिए। जो स्लीप्स (SLIPS) के क्षेत्र-रक्षक हो वो बहुत चुस्त होने चाहिए। नजदीक (CLOSE) के क्षेत्र-रक्षकों को एक दूसरे को ढांकना (COVER) करना चाहिए। गेंद को रोकने या लपकने (FIELDING AND CATCHING) के समय दोनों हाथों का प्रयोग करना चाहिए। जब गेंदबाज-गेंद करने के लिए चल पड़ता है तो उसी समय मिड-ऑफ और मिड-ऑन (MID-OFF AND MID-ON) के क्षेत्र-रक्षकों को स्ट्राइकर (STRICKER) की ओर चल पड़ना चाहिए। जब विकेट-कीपर गेंद को पकड़ने के लिए जाता है या गेंद की ओर घूमता (MOVES) है तो उस समय स्लीप और नजदीक के क्षेत्र-रक्षकों का यह कर्तव्य है कि वह विकेट-कीपर को ढाँके या (COVER) करें।

### **BATTING: बल्लेबाजी**

बल्लेबाजी के लिए पैड बांधते समय बक्कल अन्दर की ओर होने चाहिए और बल्लेबाजी करते समय पैड अवश्य बांधने चाहिए तथा अबडामिनल-गार्ड का प्रयोग अवश्य करना चाहिए और उसे हमेशा पैट के अन्दर ही बांधना चाहिए। दोनों ओर स्क्रीन जब कभी भी मिल सकती हो तो उसको प्रयोग में लाना चाहिए। आउट होकर बाहर जाने वाले और बल्लेबाजी को करने के लिए अन्दर आने वाले बल्लेबाजों का मिलाप बाउण्ड्री लाईन या रेखा के अन्दर ही होना चाहिए।

### **BOWLING: गेंदबाजी**

गेंदबाज द्वारा गेंद फेंकने से पहले अगर नॉन-स्ट्राइकर पोपिंग-क्रिज से बाहर जाने की सुविधा (ADVANTAGE) लेता है तो गेंदबाज का यह कर्तव्य है कि उसे सूचित (WARN) कर दें।

### **DECISION: फैसला**

अम्पायर ने फैसला कैसा भी दिया हो एक अच्छे खिलाड़ी होने के नाते उसे स्वीकार करना चाहिए तथा किसी प्रकार का भी अनुशासन भंग नहीं करना चाहिए।

*“अतिथि-सत्कार से इंकार करना सबसे बड़ी गरीबी है”*



# UMPIRES AND UMPIRING

## अंपायर और अंपायरिंग

जो भी अंपायर हो उसको अपनी योग्यता के अनुसार खेल की जानकारी और उसके नियमों की जानकारी रखना बहुत आवश्यक है अगर कोई अंपायर पूर्ण रूप से अच्छा अंपायर न भी हो तो भी अगर वह इन नियमों को अपने मददेनजर रखता है तथा विशेष रूप से जानकारी प्राप्त करके और उस पर अभ्यास करके वो अच्छा अंपायर बन सकता है तथा अंपायर अगर अपने मददेनजर निम्नलिखित बातें और नियम रखता है तो वह खेल में रुचि पैदा कर सकता है।

एक अच्छे अंपायर के लिए अच्छी आंखों की दृष्टि, अच्छी कानों की क्षमता, अच्छा व्यवहार और खेल की अच्छी जानकारी होना बहुत जरूरी है।

अंपायर को खेल में किसी प्रकार से झिझक या घबराहट के साथ फैसला नहीं देना चाहिए उसे पूर्ण विश्वास के साथ अपना फैसला देना चाहिए।

### **TEMPERAMENT: स्वभाव**

कई अंपायर खेल की पूर्ण जानकारी रखते हुए भी अपना फैसला ठीक से नहीं दे पाते क्योंकि उनका स्वभाव स्थिर नहीं होता और वह शीघ्र ही खेल में जोश के आते ही अपनी स्वाभाविकता खो देते हैं इसलिए अंपायर को जो भी फैसला देना हो उसे अपने स्वभाव पर पूर्ण रूप से काबू करके अपना फैसला देना चाहिए। किसी भी प्रकार की व्यक्तिगत जानकारी से या किसी भी ओर मित्रता पूर्वक विचार न रखते हुए अपना फैसला देना चाहिए।

*“खुदी को कर बुलंद इतना कि हर तकदीर से पहले खुदा बंदे से खुद पूछे बता तेरी रजा क्या है”*

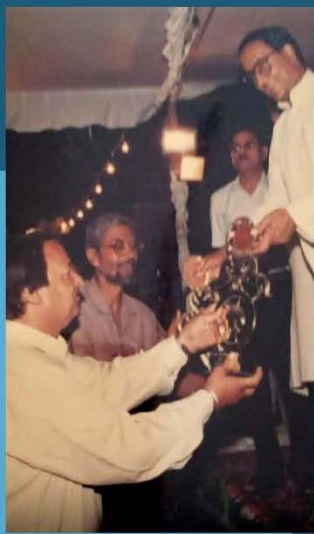
## **DRESS: पहनावा**

हर एक अम्पायर को खिलाड़ी की भांति होशियार और उत्साह वर्द्धक होना चाहिए। अपना पूर्ण पहनावा पहनना चाहिए। अम्पायर के लिए सफेद कोट, सफेद टोपी, सफेद बूट और किसी गहरे रंग की पैंट का होना बहुत जरूरी है। अम्पायर का पहनावा साफ-सुथरा और अच्छी प्रकार से प्रेस किया होना चाहिए, कपड़ा चाहे कितना भी सस्ता क्यों न हो।

### **खिलाड़ी की ओर व्यवहार कुशलता:**

अम्पायर के लिए सबसे बड़ा गुण निपुर्णता है। एक अम्पायर में यह निपुर्णता तभी आ सकती है जब वह खेल के मैदान में चुपचाप खड़ा रहे जब भी उससे कभी कुछ पूछा जाय तभी वह जबाब दें। उसका व्यवहार खिलाड़ियों के साथ बहुत धीरज वाला होना चाहिए जिससे कि खिलाड़ी भी उसका आदर करें। यह आमतौर पर देखा जाता है कि जब कभी गेंदबाज गेंद करते समय अम्पायर के साथ धोखा करने की कोशिश करता है तो अम्पायर अपना धीरज खो देते हैं और क्रोधित हो जाते हैं जिस कारण से वह अपना आदर भी खो देते हैं इस लिए अम्पायर में सहनशील होना चाहिए और बड़ी सावधानी के साथ उस समय जैसा माहौल हो उसी प्रकार से व्यवहार करना चाहिए।

*“बढ़ना जिन्दगी है, रुकना मौत है  
इसलिए बढ़ता जा-बढ़ता जा”*





### 3 दिवसीय अंडर-18 क्रिकेट सीरीज का समापन, पठानिया क्रिकेट अकादमी ने जीते तीनों मुकाबले

भास्कर संवाददाता/रोहतास

गौर सारवर स्टेडियम में आयोजित तीन दिवसीय अंडर-18 क्रिकेट सीरीज का शुभारंभ को फख्रान्त मुकाबले के साथ समापन हो गया। तीन दिवसीय इस प्रतियोगिता में लोरोपुम क्रिकेट अकादमी, मुर्गा और पठानिया क्रिकेट अकादमी रोहतास के बीच तीन एकदिवसीय मुकाबले खेले गए, जिसमें पठानिया अकादमी ने सभी मैच जीतकर सीरीज पर कब्जा जमाया। सीरीज में विक्रतद्विगो ने रातनदार प्रदर्शन किया। प्लेयर ऑफ द सीरीज का खिताब कविषा पाठक को मिला, जिसने कुल 110 रन बनाए और 9 विकेट हटके। बेटर ऑफ द सीरीज का सम्मान देव रावत को



जीत के बाद मैदान में खड़े पठानिया अकादमी टीम के खिलाड़ी।

प्राप्त हुआ, जिन्होंने 189 रनों की रातनदार पारी खेली। वहीं, सीरा नरवरीब ने 135 रन बनाकर मुर्गा

टीम की ओर से दूसरा सर्वोच्च स्कोर बनाकर अपनी प्रतिष्ठा को लोहा मनवाया।



## अपनी गलतियों पर खुद ही चिन्ता व्यक्त करना:

अम्पायर अगर यह जानता है कि उसने निर्णय देते समय कोई गलती की है तथा उस गलती को सोच कर वह घबराहट महसूस कर रहा है तो उसके लिए अच्छा यही है कि या तो वह उस गलती को ठीक करें अगर ऐसा असम्भव है कि वो अपनी गलती को ठीक नहीं कर सकता तो उसको उस गलती के बारे में चुप रहना या भूल जाना चाहिए यह सबसे बड़ा गुण अम्पायर का होगा कि अगर उसने कोई गलती की है और उसने उसी समय अपनी या उस गलत निर्णय को ठीक कर दिया है अम्पायर तो सभी गलतियां कर सकते हैं लेकिन वहीं अम्पायर सबसे बुद्धिमान और न्यायाधीश है जो अपनी गलतियों को पूर्ण रूप से विश्वास के साथ ठीक कर देता है यह भी सबसे बड़ा गुण अम्पायर का है कि वह अपने दूसरे साथी के साथ सहयोग और ईमानदारी रखें, अगर वह जानता है कि उसके दूसरे साथी ने कोई गलती कर दी है तो उस समय उसका यह कर्तव्य बन जाता है कि अपनी पदवी की समानता देखते हुए अपने साथी के गलत कार्य पर पर्दा डाले और उसका प्रचार न करें।

दोनों अम्पायरों को चाहिए स्थानीय नियम को अपने विचार में रखते हुए स्थानीय स्थिति के अनुसार खेल के नियम का प्रयोग करें कोई ऐसी बात अगर हो जाती है कि जिस कारण से आपका निर्णय खिलाड़ियों की दृष्टि में गलत है तो उस समय आपका यह कर्तव्य है कि आप अपने दूसरे साथी के साथ बातचीत करके उस गलत निर्णय को ठीक बनाये और क्रोधित खिलाड़ियों को संतुष्ट करें अगर अम्पायर ऐसा नहीं कर सकता तो वह अपनी इज्जत कम कर रहा है न कि अपने दूसरे साथी की।

## POSITION OF THE UMPIRES AT WICKET: विकेट पर अम्पायरों की स्थिति

यह बात हर अम्पायर के व्यक्तिगत रूप में आवश्यक है कि वह इस बात की जानकारी रखें कि खेल के मैदान में क्या हो रहा है और क्या नहीं हो रहा है। जब अम्पायर गेंदबाजी की ओर खड़ा हो तो उसे इस ढंग से खड़ा होना चाहिए कि जिससे गेंदबाज और बल्लेबाज के हर कार्य को वह अच्छी प्रकार से देख

*“इक दिन तेरी झोली में तेरी हिम्मत ही खुशियाँ भर देगी इसलिए हिम्मत से अपना कार्य किए जा”।*

सकें उसे इस बात का विशेष ध्यान रखना चाहिए कि क्या गेंदबाज क्रिकेट खेल के नियम न0 36 के अनुसार ठीक कार्य करता है या नहीं अगर वह कोई गलती करता है तो उसी समय उसकी गलती को ठीक करना चाहिए।

जब वह लेग अम्पायर के रूप में खड़ा होता है तो उसका कर्तव्य है कि वह इस बात पर विशेष ध्यान दे कि बल्लेबाज किसी प्रकार की गलती जानबूझ कर तो नहीं करता और अगर करता है तो अपील होने पर गेंदबाज के हक या पक्ष में और बल्लेबाज के विपरीत निर्णय दें लेग अम्पायर का यह कर्तव्य है कि पहले गेंदबाज की क्रिया (ACTION) को देखें कि वह गेंदबाजी करते समय कोई ऐसी गलती तो नहीं करता जिससे कि खेल में अस्थिरता आ जाए। लेग अम्पायर को न तो विकेटों के बिल्कुल नजदीक खड़े होना चाहिए और न ही अधिक दूर खड़े होना चाहिए उसकी स्थिति उस स्थान पर होनी चाहिए जहाँ से वह खड़े होकर खेल की स्थिति को अच्छी प्रकार से जांच सके अगर आवश्यकता पड़ने पर अपनी स्थिति लेग से हटाकर प्वाइंट की ओर करनी पड़े तब ओवर के बाद उसे अपना स्थान जल्दी से बदल लेना चाहिए और खेल की कार्य प्रणाली की जांच पड़ताल ठीक से करनी चाहिए। लेकिन इस बदली के लिए अम्पायर को फिल्डिंग कप्तान की आज्ञा लेना बहुत जरूरी है यह बदली उसी दशा में हो सकती है जबकि फिल्डिंग कप्तान की आज्ञा मिले या फिर कोई ऐसा कारण हो जिससे की अम्पायर को खेल की न्याय प्रक्रिया में कोई कठिनाई पैदा हो रही हो। अगर खेल में कोई ऐसी प्राकृतिक रुकावट आए जैसे कि सूर्य की किरणें या फिल्डर के द्वारा सामने आ जाने से उसको देखने में रुकावट पैदा हो तो अम्पायर अपना स्थान बदल सकता है।

### **अम्पायर की एकाग्रता:**

हर एक अम्पायर के लिए यह सबसे महत्वपूर्ण कार्य होगा कि वह बिना किसी रुकावट, घबराहट और बिना अविश्वास के निर्णय ले। अपने स्वभाव और व्यवहार में बदली न लाये। अम्पायर का यह सबसे बड़ा कर्तव्य है कि वह खिलाड़ियों को खिलाते समय नियम और खेल की मुख्य बातों को बताना न भूलें।

*“सपने वो नहीं जो हम सोते वक्त देखते हैं, सपने वो हैं जो हमें सोने नहीं देते”*

## **SMARTNESS IN CHANGING OVER ENDS: एक दिशा से दूसरी दिशा में फुर्ती से जाना**

अगर अम्पायर यह चाहते हैं कि खेल पूर्ण रूप से और बिना समय के नष्ट हुए ठीक ढंग से चलता रहे तो उनका यह कर्तव्य बन जाता है कि समय को नष्ट न करते हुए अपनी दिशा बदलते रहें तथा बल्लेबाज और गेंदबाज को भी उसी रफ्तार से उनकी दिशा बदलवाते रहें इससे समय की बचत होती है और दूसरा खिलाड़ी भी ठीक ढंग से खेल में भाग ले पाएगा।

## **COMMON SENSE: व्यवहारिक बुद्धि**

खेल के अन्दर अम्पायर का यह कर्तव्य है कि अगर कोई ऐसी दुर्घटना हो जाती है जिससे कि खेल के अन्दर कोई भी रूकावट पैदा हो जाए तो उस समय वह अपनी जानकारी और व्यवहार से खेल को एक स्वस्थ खेल बना सकें। अम्पायर को खेल के अन्दर हुई दुर्घटना में असली कारणों पर ध्यान देते हुए अपना निर्णय देना चाहिए इस बात से अम्पायर के व्यवहारिक ज्ञान का पता चलता है।

## **SIGNAL'S: संकेत**

क्रिकेट के नियमों में अम्पायर के लिए कुछ विशेष संकेत हैं जिनका प्रयोग करना अम्पायरों के लिए आवश्यक है यह संकेत बिना किसी रूकावट और सोच के स्कोरर को बताने चाहिए जब-जब भी आवश्यकता पड़े। अन्त में यही कहा जा सकता है कि अम्पायर का व्यवहार, ज्ञान और एकाग्रता का एक साथ होना बहुत आवश्यक है।

*“अपने लक्ष्य के लिए जोशीले और जुनूनी बनिऐ. विश्वास रखिए,  
परिश्रम का फल सफलता ही है”*



## 12. HOW TO MAKE WICKET

### विकेट को बनाने का ढंग

#### ट्रफ विकेट:

ट्रफ विकेट को बनाने के लिए 80 फीट लम्बाई 50 फीट चौड़ाई का स्थान ले लेना चाहिए जो कि दोनों तरफ से व्यर्थ समय को खराब होने से बचाएं। विकेट की लम्बाई की दिशा उत्तर से दक्षिण की ओर होनी आवश्यक है जो कि सूर्य की दिशा की ओर से 90° डीग्री का कोण बनाती हो ऐसा करने से सूर्य की किरणें बल्लेबाज को कोई रुकावट नहीं डालती जब विकेट पूर्ण रूप से तैयार हो जाए तो इस बात का ध्यान रखना चाहिए कि विकेट की सतह ग्राउण्ड की सतह से अधिक से अधिक एक इंच ऊँचाई पर होनी चाहिए।

आपने जो क्षेत्र विकेट के लिए नियुक्त किया है उस क्षेत्र की मिट्टी कम से कम आठ इंच से दस इंच तक खुदाई करवा कर निकाल लेना जरूरी है। उसके स्थान पर सबसे पहले कम से कम 1/4 से 1/2 इंच कंकरी बिछानी चाहिए इस बात का ध्यान रखें कि कंकरी में छोटे-छोटे पत्थर न हो और उस कंकरी को बराबर करके एक जैसी सतह बना कर उसके ऊपर हल्का-हल्का रोलर तब तक चलाना चाहिए जब तक कि यह दब न जाए। कंकरी दब जाने के बाद इसके ऊपर अच्छी किस्म की घास जो वहाँ पर मिल सकती हो या पैदा हो सकती हो वो लगा देना चाहिए।

घास लग जाने के बाद इसके ऊपर अच्छी किस्म की मिट्टी जिसमें की दब जाने या जम जाने की विशेषता हो वैसी मिट्टी डालनी चाहिए इस प्रकार की मिट्टी पुराने चप्फड़ या टोबे और तालाब से मिल सकती है क्योंकि इस प्रकार की मिट्टी चिकनी होती है जिसमें की दब जाने या जम जाने की विशेषता अधिक होती है मिट्टी छान कर डालनी चाहिए और उसे एक जैसा बराबर करके अच्छी तरह से दबा देना चाहिए और फिर उसके ऊपर फवारे के साथ

सचाई कभी हारती नहीं



अच्छी प्रकार से एक जैसा पानी डालना चाहिए और फिर जब मिट्टी कुछ सुख जाए और हल्का रोलर उसके ऊपर चलाने से मिट्टी न उखड़े और दब जाए तो उसके ऊपर हल्का रोलर बार-बार चलाना चाहिए। जैसे-जैसे विकेट में से घास निकलनी शुरू हो वैसे-वैसे ही पानी बराबर देते रहना चाहिए और रोलर भी बराबर चलाते रहना चाहिए ऐसा करने से मिट्टी अच्छी प्रकार से जम जाएगी। जब विकेट पर घास अच्छी प्रकार से निकल आए तो उसके ऊपर लम्बाई से चौड़ाई की ओर और चौड़ाई से लम्बाई की ओर दोनों ओर से रोलर चलाना चाहिए। रोलर करने के कुछ समय पहले विकेट के ऊपर पानी डाल देना चाहिए जिससे कि ऊँचा-नीचा स्थान रोलर चलाने से बराबर हो जाए। विकेट की घास के ऊपर कभी-कभी दवाई भी डालते रहना चाहिए जिससे कि विकेट के ऊपर की घास खराब न हो ऐसा करने से विकेट लम्बे समय तक खराब भी नहीं होती।

### **मैटिंग विकेट:**

विकेट के स्थान का चुनाव करने के बाद उस स्थान को दो या तीन फीट तक गहरा खुदवाओ। मैटिंग विकेट की चौड़ाई 10 फिट और लम्बाई 90 फीट होनी चाहिए। खुदी हुई मिट्टी निकाल लेनी चाहिए और बाद में उसके ऊपर 1/4 से 1/2 इंच तक कंकरी बिछा कर एक जैसा बराबर कर देना चाहिए। कंकरी पर हल्का रोलर घुमाना चाहिए जिससे कि कंकरी एक जैसी और अच्छी प्रकार से दब जाए और उसके ऊपर अच्छी जिसमें कि पत्थर न हो बिछा देनी चाहिए और मिट्टी को एक जैसा बराबर करके उसके ऊपर पानी डालकर जब रोलर के काबिल चलाना चाहिए। पानी डालने और रोलर को समय-समय के अनुसार चलाने से विकेट की आयु लम्बी होती है।

### **मैटिंग का लगाना:**

मैटिंग का लगाना बहुत महत्वपूर्ण बात है। क्रिकेट के हर खिलाड़ी को इस बात की जानकारी रखनी चाहिए कि मैटिंग किस ढंग से लगाई जाती है मैटिंग लगाने से पहले इस बात का ध्यान रखना चाहिए कि विकेट के अन्दर पानी देकर और फिर रोलर ठीक से किया हुआ है या नहीं। सब ठीक होने पर मैटिंग को विकेट से ऊपर पूर्ण रूप से बिछा देना चाहिए मैटिंग की चौड़ाई के एक

*दुनिया में ऐसा कोई नहीं जिससे कुछ सीखा नहीं जा सकता”*

ओर खड़े होकर पहले यह देख लेना चाहिए कि मैटिंग ठीक ढ़ंग से सीधी है। अगर सीधी नहीं है तो पहले उसे सीधा करना चाहिए फिर पहले मैटिंग के चौड़ाई के एक सिरे पर कीलें इस प्रकार लगानी चाहिए कि उसमें ढ़िलापन न रहे और फिर चौड़ाई के दूसरे सिरे से मैटिंग को खींच कर कीलें लगानी चाहिए कीलें इतनी खींच कर लगानी चाहिए कि मैटिंग के बीच में ढ़िलापन न रहे। इसी प्रकार लम्बाई की एक ओर की कीलें लगा लेने के बाद दूसरी ओर से वैसे ही मैटिंग को खींच कर कीलें लगानी चाहिए जिससे कि ढ़िलापन न रहे।

## **CEMENT-WICKET:**

### **Full Size Pitch**

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| Concrete cubic feet         | 175 |
| Cement Bags                 | 35  |
| Sand (Wet) cubic feet.      | 100 |
| Coarse Aggregate cubic feet | 175 |

For a 33 feet (1006.5 cms) practice pitch one-half of these quantities will be required.

*“डर को खत्म करो, जीत तुम्हारी होगी”*

# EQUIPMENT

## उपकरण

### 1. BAT: बल्ला

खिलाड़ियों को इस बात का ज्ञान होना चाहिए कि कौन से आकार (SHAPE) और वजन (SIZE) का बल्ला उनके लिए ठीक है। आवश्यक है कि वह अपनी शारीरिक क्षमता के अनुसार बल्ला ठीक से घुमा सकें तथा पकड़ सकें उनका बल्ले पर आराम दायक तथा ठीक काबू या कन्ट्रोल हो। छोटे बच्चों के लिए भिन्न-भिन्न प्रकार के साईज और वजन के बैट होने चाहिए जो खेलने में रुकावट न डाले और बच्चा ठीक से खेल सके।

| बल्ले का साईज                    | बल्ले के हैंडल की लम्बाई व चौड़ाई |                    |                   | बल्ले का वजन पौंड | बल्लेबाज की लम्बाई | आयु      |
|----------------------------------|-----------------------------------|--------------------|-------------------|-------------------|--------------------|----------|
| लम्बे हैंडल का बल्ला (Full Size) | 35"                               | 12"                | 4 $\frac{1}{4}$ " | 2-4               | 5-6                | बालिग    |
| Short handle                     | 34"                               | 11"                | 4 $\frac{1}{4}$ " | 2-4               | 5'-9" to 5'-7"     | बालिग    |
| Short H. Harrow                  | 34"                               | 11"                | 4 $\frac{1}{4}$ " | 2-3               | 5'-5"              | 16       |
| No 6                             | 33"                               | 10 $\frac{3}{4}$ " | 4"                | 2-2/1             | 5'-5" to 5'-2"     | 14 to 16 |
| No5                              | 31 $\frac{1}{2}$ "                | 10 $\frac{3}{4}$ " | 4"                | 2-0               | 5'-1" to 5'-2"     | 11 to 14 |
| No4                              | 30 $\frac{1}{4}$ "                | 10 $\frac{1}{2}$ " | 3 $\frac{7}{8}$ " | 1-8 $\frac{1}{2}$ | 5'-1" to 4'-7"     | 8 to 10  |

“इंसान की सोच ही उसे बादशाह बना देता है”

|     |     |    |     |     |                   |        |
|-----|-----|----|-----|-----|-------------------|--------|
| No3 | 26" | 9" | 3¼" | 1-2 | t'-7" to<br>Below | 6 to 8 |
|-----|-----|----|-----|-----|-------------------|--------|

## 2. BALL: गेंद

सिखने वाले छोटे बच्चों को ठीक साईज की गेंद प्रयोग में लानी चाहिए। जिससे कि वह गेंद करते समय पूर्ण रूप से अपनी शारीरिक क्षमता के अनुसार ठीक दिशा में गेंद कर सकें। छोटे बच्चे अगर बड़े साईज की गेंद का प्रयोग करेंगे तो वह शीघ्र ही थकावट महसूस करेंगे और साथ ही लेन्थ (LENGTH) और दिशा ठीक से नहीं आएगी। जिससे कि उनका उत्साह समाप्त हो जाएगा।

## 3. BATTING PADS:

खिलाड़ी की क्षमता के अनुसार पैड आराम दायक होने चाहिए न अधिक भारी न अधिक हल्के। चोट से बचने के लिए अच्छी प्रकार से मूवमेंट हो सके बांधते समय स्ट्रैप्स (STRAPS) अधिक लम्बे, ढीले नहीं होने चाहिए।

## 4. BATTING GLOVES:

हान्थों के साईज के अनुसार होने चाहिए।

## 5. ABDOMINAL GUARD OR PROTECTOR:

ठीक साईज का होना चाहिए।

## 6. WICKET KEEPING GLOVES WITH INNER:

हान्थों के साईज के अनुसार होने चाहिए।

## 7. THIGH PADS:

थाई पैड का प्रयोग करना चाहिए।

## 8. TROUSERS AND SWEATERS:

मौसम के अनुसार स्वेटर का प्रयोग भी करना चाहिए।

## 9. DRESS, BOOT AND SOCKS:

सफेद पहनावा बूट में अच्छी प्रकार कीलें और मोटी जुराब पहननी चाहिए जिससे पावों की पकड़ अच्छी रहे।

## 10. CAP:

अच्छी दृष्टि के लिए कैप अवश्य पहननी चाहिए।

*“झूठ से मेल करने से जीवन की सारी सम्पदा नष्ट हो जाती है”*







## MISCELLANEOUS

### विविध

#### LENGTH OF PITCH:

छोटे बच्चों के लिए 22 गज की पीच का होना आवश्यक नहीं है इनके लिए 18 से 20 गज तक पीच की लम्बाई रख सकते हैं। बच्चों की आयु के अनुसार तथा उनकी शारीरिक क्षमता के अनुसार पीचों पर अभ्यास करवाना चाहिए। छोटे बच्चों को 22 गज की पीच पर अभ्यास करवाने से उनमें थकावट शीघ्र आएगी और वह ठीक से भी नहीं खेल पाएंगे जिससे खेल के प्रति उनकी रुचि कम हो जाएगी। गुप कोचिंग में खासतौर पर कोच को इन बातों को ध्यान में रखना चाहिए।

#### HOW MANY WAYS BATSMAN OUT:

1. BOWLED – OUT
2. CATCH – OUT
3. STUMPING – OUT
4. RUN – OUT
5. HANDLE THE BALL – OUT
6. HIT THE BALL TWICE – OUT
7. HIT WICKET – OUT
8. L.B.W. – OUT
9. OBSTRUCTING THE FIELD – OUT
10. TIME – OUT
11. RETIRED – OUT जब कभी चोट आदि के कारण खिलाड़ी खेलना छोड़ जाता है तो हम रिटायर नाट आऊट कहेगें जब पारी को पूर्ण खेल कर अपने आप को रिटायर घोषित करता है तो रिटायर आऊट माना जाएगा।

*“ जो दूसरों के लिए जीता है। उसे कभी निराशा नहीं मिलती ”*

## FIELD PLACING:

|     |               |     |                 |
|-----|---------------|-----|-----------------|
| 1.  | WICKET-KEEPER | 12. | LONG OFF        |
| 2.  | FIRST SLIP    | 13. | LONG ON         |
| 3.  | SECOND SLIP   | 14. | MID ON          |
| 4.  | THIRD SLIP    | 15. | SILLY MID OFF   |
| 5.  | GULLY         | 16. | SILLY MID ON    |
| 6.  | THIRD MAN     | 17. | MID WICKET      |
| 7.  | POINT         | 18. | DEEP MID WICKET |
| 8.  | COVERS        | 19. | SHORT LEG       |
| 9.  | EXTRA COVER   | 20. | LEG SLIP        |
| 10. | MID OFF       | 21. | FINE LEG        |
| 11. | BOWLER        | 22. | LONG LEG        |

*“कम खाना और बोलना कभी नुकसान नहीं करते”*



### 13. GLOSSARY

## शब्दावली

|         |   |              |       |   |               |
|---------|---|--------------|-------|---|---------------|
| Middle  | = | मध्यम        | Top   | = | ऊपर           |
| Attack  | = | आक्रमक       | Lift  | = | उठाना         |
| Defence | = | रोक कर       | Spot  | = | स्थान         |
| Stroke  | = | एकाएक आक्रमण | Sight | = | दर्शनीय वस्तु |

|       |   |          |        |   |         |
|-------|---|----------|--------|---|---------|
| Wrist | = | कलाई     | Side   | = | दिशा    |
| Knees | = | घुटने    | Face   | = | मुंह    |
| Point | = | तीखा कोण | Thigh  | = | जंघा    |
| Hip   | = | कुल्हा   | Bowler | = | गेंदबाज |

|                   |   |                       |
|-------------------|---|-----------------------|
| Drives            | = | खदेड़ना               |
| Attack Strokes    | = | आक्रमण                |
| Forward defensive | = | आगे का प्रतिरक्षात्मक |
| Action            | = | क्रिया                |
| Watch             | = | सावधानी से देखना      |
| Investigation     | = | जांचना                |

“कर्म करने में ही तुम्हारा अधिकार है, फल में नहीं”

|        |   |                |                |   |                      |
|--------|---|----------------|----------------|---|----------------------|
| Kind   | = | किस्म          | To strike Back | = | बदले में प्रहार करना |
| Crease | = | सिकुड़न डालना  | To Ride one    | = | पकड़ लेना            |
| Swing  | = | प्रगति या चाल  | Group          | = | झुंड                 |
| Strike | = | पीटना या मारना |                |   |                      |

|           |   |                  |                   |   |                          |
|-----------|---|------------------|-------------------|---|--------------------------|
| Flight    | = | उड़ान            | Good Length       | = | अच्छी दूरी               |
| Back Lift | = | पीछे की ओर उठाना | Pace              | = | गति                      |
| Slow      | = | धीरे या मन्द     | Side way          | = | एक तरफ़ी                 |
| Line      | = | पंक्ति           | Dead Bat Position | = | सीधे बल्ले की स्थिति में |
| Hit       | = | मारना            | Control           | = | नियंत्रण करना            |
| Judgement | = | निर्णय           | Timing            | = | समय                      |
| Stump     | = | खूँटी            | Call              | = | बुलाना या पुकारना        |
| Leg       | = | टॉग              | Sweep Spot        | = | स्वेच्छानुसार स्थल       |

|                 |   |                 |            |   |                     |
|-----------------|---|-----------------|------------|---|---------------------|
| Defensive       | = | प्रतिरक्षात्मक  | Smooth     | = | मिलनसार             |
| Speed           | = | गति             | Smoothness | = | सरल करना, आसान करना |
| Smooth Delivery | = | आसानी से मुक्ति | Run-up     | = | दौड़ना ऊपर की ओर    |

*“सच्चा मनुष्य वह है जो बुराई का बदला भलाई से दे”*

|          |   |                 |           |   |              |
|----------|---|-----------------|-----------|---|--------------|
| Careless | = | असावधान         | Etiquette | = | अदब          |
| Shots    | = | गोलंदाजी        | Apathy    | = | उदासीनता     |
| Start    | = | चलदेना          | Knowledge | = | जानकारी होना |
| Accuracy | = | ठीक होने का भाव | Action    | = | क्रिया       |

|               |   |               |            |   |         |
|---------------|---|---------------|------------|---|---------|
| Concentration | = | एकाग्रता      | Attracting | = | आकर्षण  |
| Direction     | = | दिशा          | Attract    | = | आकर्षित |
| Fielder       | = | क्षेत्र रक्षक | Set        | = | जमना    |
| Field         | = | खेल का मैदान  | Reach      | = | पहुँचना |

|                     |   |                               |
|---------------------|---|-------------------------------|
| Within the reach of | = | पहुँच के भीतर                 |
| Grip                | = | पकड़                          |
|                     |   |                               |
| Balance             | = | तुला या तराजू या संतुलन       |
| General             | = | सामान्य या बहुप्रचलित         |
| Technically         | = | यन्त्र विज्ञान के आधार या ढंग |
| Technique           | = | कला या कौशल                   |
| Stickler            | = | औपचारिकता ग्रही               |
| Sticker             | = | बल्ले से प्रभावी बल           |
| Fit                 | = | ठीक नाप                       |

*“सत्य समय से भी अधिक मूल्यवान है”*

|                      |   |                      |      |   |                       |
|----------------------|---|----------------------|------|---|-----------------------|
| Form                 | = | निर्माण करना         | End  | = | अन्तिम सीमा या परिणाम |
| Control              | = | नियंत्रण करना        | Text | = | लेखक के शब्द          |
| Text Book            | = | पाठ्य-पुस्तक         | Back | = | पीछे जाना             |
| Visual Concentration | = | दृष्टिसंबंधीएकाग्रता |      |   |                       |

|        |   |                |        |   |                       |
|--------|---|----------------|--------|---|-----------------------|
| Skill  | = | कौशल या युक्ति | Method | = | ढंग या प्रणाली        |
| Fallow | = | बज्जर          | Follow | = | अनुसार करना           |
| Throw  | = | फेंकना         | Match  | = | प्रतिद्वन्दिता का खेल |

|         |   |                       |
|---------|---|-----------------------|
| Impact  | = | कस कर दबाना           |
| Impetus | = | वेग, प्रेरणा या संवेग |
| Drive   | = | हांकना                |

काम में संतोष ही असली सुख है